

Dungeons&Dragons 3.5e®

クレリック呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔導師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『エベロン(ECS, Sh, PgtE, Dr, FN)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PgtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spellist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	クレリック呪文	OlV	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[OlV:1/2]
変成術	アマニユエンシス	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 書き込みがある物体1つ	[3.5e] ○ (F) ○
	術者は、目標1つに書き込まれた文章を、1分につき約1ページ(日本語にして750文字程度)まで、その他の紙、本、羊皮紙など1つに写す。ただし、イラストや魔法の文字を写すことはできない。また、この文章の中に魔法の文字がある場合、本文参照。										
死霊術	インフリクト・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、1点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。(負のエネルギー効果は、負のエネルギー界において増強される(DMG p153参照。))										
変成術	ヴァーチュー	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。										
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、セービング・スロー、技能判定のいずれか1回に+1の技量ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。このボーナスを使用してしまつと、この呪文は終了する。										
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。(正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照。))										
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[効果] 創造された2ガロン/lvまでの水	[3.5e]
	(創造)[水] 術者は、2ガロン/lvまでの純水を作り出す(2ガロンは約7.6リットル)。ただし、この水をクリーチャーの体内に作り出すことはできない。(水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照。))										
召喚術	サモン・ホーリー・シンボル	lv:0	CCh p118	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来された木製の聖印1つ	[3.5e]
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、木製の聖印1つを招来する。ただし、特別な聖印(CCh p133)は招来できない。また、(解除可)の呪文は、この距離内にいる(またはこの距離を保っている)場合のみ、1回の標準アクションによって解除できる(PHB p174参照。)										
変成術	スラッシュ・タン	lv:0	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 舌を持つ、生きているクリーチャー1体	[3e]
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、舌に切れ目が入り、1点のダメージを受けるとともに、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-1のペナルティを受ける。										
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内	[3.5e]
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、[判断力]判定か[製作:錬金術]判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。										
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。										
変成術	ノー・ライト	lv:0	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	[3e]
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出し、“暗闇(PHB p162)”によって、視覚と非魔法の光源を遮る。ただし、暗視能力は妨害しない。また、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(闇)の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。										
変成術	ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 体積が1立方ft/lv以内の汚染された食糧と水	[3.5e]
	術者は、この範囲内にある食糧と水を清める。また、この呪文によって、邪水やそれに類する趣旨の食べ物や飲み物は効果を失ってしまう(術者と対立する属性のもののみ)。なお、この呪文は、いかなる種類のクリーチャーやポジションにも影響を与えることはない。										
死霊術	プリザーヴ・オーガン	lv:0	BoVD p105	音声、動作、信仰	10分	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生体組織1つ	[3e]
	術者は、生きているクリーチャーから切り離された、生体組織1つを保存する。例えば、この方法で保存された心臓は、腐敗せず、鼓動している状態を保持する。また、BoVD p45の物質要素には、保存が必要となるものが存在する。										
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	[3.5e]
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化:本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。										
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる:PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(光)の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。										
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶん(約750文字)まで解読できる(日本語にして約750文字:この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。										
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。										

系統	クレリック呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [Olv:2/2]	
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [1lv:1/6]	
防御術	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、毒に対するセーブに+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了後に、1ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。なお、“呪文の終了時”には、解呪された場合、解除した場合、呪文の持続時間が終了した場合が含まれる。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	アイス・オヴ・ジ・アヴォラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に+8の種族ボーナスを得る。									[3.5e]
力術	アイス・ガントレット	lv:1	SpC p12	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[冷気] 術者は、魔法の水のガントレットを得て、+1の魔法のスパイク・ガントレットを装備しているかのように、それで攻撃できる。また、この武器による攻撃は、+1d4点の追加の[冷気]ダメージを与える。ただし、術者が[火]効果のセーブに失敗した場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	アクシオマティック・ウォーター	lv:1	SpC p17	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[秩序] 術者は、目標となったビン1つの中にある水から、“秩序水”を作成する(聖水と同様だが、混沌の来訪者にダメージを与える; PHB p126参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									[3.5e]
召喚術	アップドラフト	lv:1	SpC p19	音声、動作、物質	1即行	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	(創造)[風] 術者は、高さ10ft/lvまで浮上して、ゆっくりと降下する。また、この降下中の一時点で、いずれかの方向に水平に5ftだけ移動できる。									[3.5e]
変成術	アナークック・ウォーター	lv:1	SpC p20	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[混沌] 術者は、目標となったビン1つの中にある水から、“混沌水”を作成する(聖水と同様だが、秩序の来訪者にダメージを与える; PHB p126参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									[3.5e]
死霊術	アングリィ・エイク	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、筋肉が特殊な肉離れを起こし、その苦痛によって、攻撃ロールに-2/4lv(最小でも-2, 最大-10)の状況ペナルティを受ける。									[3e]
召喚術	インヴェスト・ライト・プロテクション	lv:1	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 「目標が生きているクリーチャー:目標1体は、1d4点+1点/2lv(最大+3点)のダメージが治療され、“ダメージ減少1/善”の能力を得る(10ラウンド持続)」,「目標がアンデッド:この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受け、セーブに失敗すると、善の武器から受けるダメージが+1点される(10ラウンド持続)」。									[3.5e]
心術	インサイト	lv:1	SpC p34	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、待機アクションと行動遅延を行うことができない。また、この目標は、待機アクションを行っていた場合、そのアクションが失われる。さらに、この目標は、行動遅延を行っていた場合、即座に現在のイニシアチブ値で行動しなければならない。									[3.5e]
心術	インビード	lv:1	CCh p115	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、移動することができず、近接攻撃ロールに-1, 反応セーブに-2のペナルティを受ける(意志・無効; 1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能; 他の効果によって移動速度が低下している場合、本文参照)。また、このセーブに成功しても、その移動速度が10ft減少する(最低5ft)。									[3.5e]
心術	インヒット	lv:1	SpC p35	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”することを強制され、術者と同じイニシアチブ値で、術者のターンの直前に行動する。									[3.5e]
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治療する。									[3.5e]
召喚術	ヴィゴ、レッサ	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	10ラウンド+1ラウンド/lv(最大+5ラウンド)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進され、“高速治療1”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合でも、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。ただし、この呪文によっては、“飢えと渇き”のダメージは回復しない(DMG p301参照)。									[3.5e]
占術	ヴィジョン・オヴ・グローリィ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、いずれかのセーブ1回に、術者の[魅力]ボーナスに等しい値の士気ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、そのロール前に宣言しておかなければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e] ○ (F) ○
心術	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、天界の祝福を垣間見て、自身の行いを一瞬だけ後悔し、幻惑状態となる(1ラウンド持続)。また、“改心(BoED p28)”に関するセーブに-1のペナルティを受ける(24時間持続)。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/6]
変成術	ウィングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC p42	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持っていないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									
召喚術	エクストラクト・ドラッグ	lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	1分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 創造された、麻薬1服用分
	(創造) 術者は、任意の麻薬1服用分を作製し、その煙を立ち昇らせる。ただし、この効果を得るには、1ラウンド以内に、1回の標準アクションによって吸引しなければならない。[焦点具(いずれか1つ):金属(バカラン)、石(ヴォデア)、水(サニッシュ)、風(モーディン蒸気)、木(マッシュルームの粉)]									
防御術	エクソシズム	lv:1	FC1 p93	音声、動作、物質、信仰	1即行	自身	1ラウンド	意志・無効	不可	[目標] 術者
	術者は、アンデッド退散(または威伏)の能力を1回ぶん消費することで、1回の標準アクションによって、その能力の有効距離内(通常は半径60ft以内)にいる“憑依している相手”を、その“宿主”から追い出すことができる(退散判定は不要; 本文参照)。									
変成術	エボン・アイズ	lv:1	SpC p57	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法の暗闇と、魔法の暗闇を見通すことができる。また、“暗闇(PHB p162)”などの完全視認困難ではない限り、照明の欠如による視認困難を無視できる。ただし、照明の欠如によるそれ以外の害は受ける。									
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の間接からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して遠隔攻撃を行う相手は、20%の失敗確率を受ける。なお、この効果は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない全ての遠隔攻撃に影響を与える(光線呪文などを含む)。									
占術	オーメン・オヴ・ベリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、焦点	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は短い祈りを捧げ、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」、「危険であろう」、「危険極まりないであろう」のうちの危険の度合い1つを知る。なお、正しい情報を得られる確率は、70%+1%/lv(最大+20%)である(DMが秘密裏にロール)。									
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[悪] 術者は、目標となったビン1つの中にある水から、“邪水”を作成する(聖水と同様だが、善の来訪者にダメージを与える; PHB p126参照)。									
力術	ガイディング・ライト	lv:1	SpC p64	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 半径5ftの爆発内にいるクリーチャー何体でも
	[光] この目標に対して行われる遠隔攻撃ロールは、+2の状況ボーナスを得る。ただし、「この範囲内を出る」、「術者に対して、完全遮蔽が完全視認困難を得る」のどちらかを満たした目標からは、この呪文が終了する。(「光」の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
占術	グレイヴ・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、アンデッド・クリーチャーが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、それに対して急所攻撃を行うことができる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。また、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。									
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リム・ウ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。「来い:目標は術者に近づき」、「落とせ:目標は手に持っているものを落とす」、「倒れろ:目標は伏せ状態となる」、「逃げろ:目標は術者から離れる」、「止まれ:目標はその場に立ちつくす」。									
防御術	コンヴィクション	lv:1	SpC p81	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1/6lv(最大+3)+2の士気ボーナスを得る。									
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)までを読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									
心術	サイン	lv:1	SpC p85	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(強制)[精神作用] 術者は、次に行うイニシアチブ判定1回に+4のボーナスを得る。									
心術	サクリフィシャル・スキル	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“生贄(BoVD p26)”を捧げる際に行う、(知識:宗教)判定に+5の不浄ボーナスを得る。									
防御術	サスペンド・ディージーズ	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、すでに感染している病気の進行が一時的に停止する(本文参照)。ただし、この目標は、病気を治すために再セーブを行うことができない。また、すでに受けている病気の効果(能力値ダメージなど)や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。									

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/6]
召喚術	サモン・アンデッド I	lv:1	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、1lvのリストのアンデッド1体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、このアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性か、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。 [3.5e]									
防御術	サンクチュアリ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体に対して攻撃を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標に対しては再度攻撃できない(意志・無効; 効果範囲型呪文や効果型呪文ならば攻撃できる)。ただし、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]									
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。 [3.5e]									
占術	スカラーズ・タッチ	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、接触した本1冊を“熟読した”かのように、その知識を得ることができる。ただし、理解できない言語で書かれている本に対しては、何の効果もない。 [3.5e]									
心術	ステューパー	lv:1	BoVD p95	動作、物質	1分	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した無防備状態のクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。 [3e]									
変成術	スノーシューズ	lv:1	SpC p113	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、移動速度全般に+10ftの強化ボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。また、雪や氷の上でも、〈平衡感覚〉判定や反応セーブの必要なく移動できる。なお、この目標は、雪や氷の上での移動を行う際に、硬い地面の上を移動する際と同様の痕跡しか残さない(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	スパイダー・ハンド	lv:1	BoVD p95	音声、動作	1標準	自身	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	なし	なし	[目標] 術者の片手1本
	術者は、自身の腕1つが切り離され、小型モンスター・スパイダーに形質変化する。その後、術者は、このスパイダーを通して視認できる(移動の指示は1回の移動アクション)。なお、術者は、半径20ft/lvまで離れさせることができる(この距離を超えるると消滅する)が、その腕に戻らせることができなかった場合、1d6点のダメージを受ける。 [3e]									
変成術	スベル・フラワー	lv:1	SpC p121	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の腕1本につき、呪文のチャージ1つを保持できる(通常は1つのみ保持可能; PHB p139, p174参照)。 [3.5e]									
死霊術	スロー・コンサンプション	lv:1	BoVD p97	音声、動作、場所	10分	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触した、無防備状態の生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者は、1日につき1回まで、この目標から生命エネルギーを吸収できる。術者は、この吸収を行った場合、その後24時間、自然治癒(PhB p144)の速度が2倍となり、食事を摂る必要がなくなる。ただし、この目標は、1点の[耐久力]ダメージを受け、その後24時間、自然治癒が行われない。[場所要素:アンハロウ下かディセクレイト下] [3e]									
心術	ソロウ	lv:1	BoVD p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悲しみに打ちひしがれ、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-3のペナルティを受ける。(この呪文は、レイ・オヴ・ホープ呪文(BoED p111)を相殺し、解呪する。) [3e]									
変成術	タン・オヴ・パールセブル	lv:1	BoVD p98	音声、動作、物質、麻薬	1ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、〈はったり〉、〈交渉〉、〈情報収集〉判定に+2の投量ボーナスを得る。[麻薬要素:マッシュルームの粉(BoVD p41)] [3e]									
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の幸運ボーナスを得る。 [3.5e]									
防御術	ディスペル・ワード	lv:1	SpC p143	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PhB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文によっては、物体または場所に対して発動された防御術しか解呪できない。 [3.5e]									
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PhB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。 [3.5e]									
占術	ディテクト・イーヴル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PhB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。 [3.5e]									
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PhB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。 [3.5e]									
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PhB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。 [3.5e]									
占術	ディテクト・ライフ	lv:1	CoC p167	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	おそらく不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいる生きている相手を知覚する。「1ラウンド目:生きている相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:生きている相手の存在する数」、「以後1ラウンドにつき:選択した相手1体の、種類と能力の詳細(DM判断で、この識別には適切なく知識)判定が必要としてもよい」。 [3e]									

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/6]
占術	ディテクト・ロー	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な「オーラ強度(PHB p253)」1つと、オーラが存在する数(「圧倒的」なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と「オーラ強度」。									
召喚術	ディレイ・ディージズ	lv:1	SpC p144	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、すでに感染している非魔法の病気の進行が一時的に停止する(本文参照)。ただし、この目標は、病気を治すために再セーブを行うことができない。また、すでに受けている病気の効果(能力値ダメージなど)や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。									
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、この範囲内のクリーチャーの状態を知覚する。「死にかけている(hpが3以下)」、「死を寄せ付けずにいる(hpが4以上)」、「アンデッド」、「生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)。									
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。									
心術	ドラッグ・レジスタンス	lv:1	BoVD p101	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「麻薬(Sh p158, BoVD p41)」の中毒効果を受けない。ただし、麻薬のその他のメリットとデメリットは、通常通り受ける。また、この呪文によっては、すでに受けている麻薬の中毒効果までは取り除くことができない。									
防御術	ナイトシールド	lv:1	SpC p155	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、影のようなエネルギーに包まれ、セーブに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の抵抗ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミサイル呪文(PHB p288)は無効化される。									
力術	ニンバス・オヴ・ライト	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[光] 術者は、輝く後光によって、魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、1回の移動アクションでこの光を自身の手に集中し、1回の標準アクションで30ft以内の相手に投げつけることができる(本文参照)。									
心術	ハーテイク	lv:1	BoVD p102	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、心をねじ曲げられるような悲しみを受け、1ラウンドの間、無防備状態(PHB p151)となる。									
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	この目標は、アンデッドによっては知覚されない(知性を持たないアンデッドはセーブ不可; 視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「アンデッドに接触する」、「アンデッド退散を行う」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。									
占術	ヒーラーズ・ヴィジョン	lv:1	CS p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、生きている相手の腱や内臓が見えるようになり、(治療)判定に+5の洞察ボーナスと、キュア呪文による治療に1呪文レベル毎に+1点のボーナスを得る。また、「正確さに基づく攻撃(急所攻撃など)」を行う際に、攻撃とダメージのロールに+2のボーナスを得る(本文参照)。									
変成術	ファウンデーション・オヴ・ストーン	lv:1	SpC p174	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[地] 目標となったクリーチャーは、硬い地面の上において、移動しない限り、ACIに+2のボーナスと、突き飛ばしと足払いの対抗【筋力】判定に+4のボーナスを得る。また、この目標は、「山岳(DMG p86)」の地形にいる限り、対抗【筋力】判定のボーナスが+6に上昇する。									
召喚術	フェイス・ヒーリング	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した自身と信仰する神格が同じクリーチャー1体から、8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治療する(おそらく術者自身を含む)。									
力術	ブラッド・ウィンド	lv:1	SpC p189	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 【知力】が4以上のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1回の全力攻撃によって、素手攻撃か全ての肉體武器を、射程単位20ftの遠隔武器として使用できる。ただし、この際に行う攻撃ロールには、通常の近接攻撃ロールが用いられる。									
死霊術	ブレード・オヴ・ブラッド	lv:1	PH2 p124	音声、動作	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つが生きている相手に命中した場合、この呪文はチャージ消費され、その相手に+1d6点の追加ダメージを与える。また、術者が「発動時に5ダメージを受ける」ことを選択した場合、さらに+2d6点の追加ダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。									
心術	プレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ペイン呪文を相殺し、解呪する。)									
変成術	プレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[善] 術者は、目標となったビン1つの中にある水から、「聖水(PHB p126)」を作成する。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									
占術	ブレッシド・エイム	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの拡散内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに+2の士気ボーナスを得る。									
防御術	プロテクション・フロム・イヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;5/6]
防衛術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」: 混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」: 全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」: 招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」: 秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」: 全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」: 招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									[3.5e]
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径50ftの範囲内の全ての敵
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。(この呪文は、プレス呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
召喚術	ヘルスフル・レスト	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーは、“自然治癒(PHB p144)”の速度が通常の2倍となる。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。									[3.5e]
変成術	ポータル・ビーコン	lv:1	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)、無限	1時間/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 次元界間をつなぐ魔法のポータル1つ、およびクリーチャー6体まで
	目標となったポータル1つは、目標となったクリーチャー6体までに精神的な信号を送る(術者が知っている相手のみ; この発動時に近くにいる必要はない)。このことによって、このポータルがある方向と距離を知覚できる。ただし、他次元界に入った目標からは、この呪文が終了する。									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e]
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した小石3個まで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を作り出す。この石は、投擲武器(射程単位20ft)か、スリング・ブリット(射程単位50ft)として使用できる。また、アンデッドに対しては、この石は通常の2倍のダメージを与える(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。									[3.5e]
幻術	ムーン・ラスト	lv:1	SpC p217	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(紋様)[精神作用] 目標1体は、セーブに失敗すると、恍惚状態(PHB p305)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、目がくらんだ状態(PHB p311)となる。なお、視覚を持たないクリーチャーは、この呪文の影響を受けない。[物質要素: 銀の延べ棒1つ(5gp)]									[3.5e]
変成術	ユニティ・ワイン	lv:1	PGtE p127	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、容器に入った1パイントのワイン
	目標となったワインを飲んだクリーチャーは、技能判定に+1の士気ボーナスを得る。なお、この呪文は、このワインを飲んだクリーチャー4体までに作用する。なお、このワイン1人ぶんを飲むためには、1回の標準アクションが必要となる。									[3.5e] (E) × ×
力術	ライト・オヴ・ルーニア	lv:1	SpC p223	音声、動作	1標準	30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標/効果] 術者/光線2本まで
	[善、光] 術者は、銀色の魔法の光源を作り出す(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この光源を初期の大きさの1/2だけ縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大で同時に2本まで; 本文参照)。									[3.5e]
力術	ランタン・ライト	lv:1	BoED p110	動作、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本/2lv
	[善、光] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションで、目から聖なる光線1本を発射できる(合計で1本/2lvまで)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)[禁欲構成要素: 24時間の性交]									[3.5e]
死霊術	リーヴィング・オーラ	lv:1	CM p120	音声	1即行	10ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内にいるhpが0以下のクリーチャーは、1点のダメージを受ける。また、これらが容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。									[3.5e]
防衛術	リサーチャンス	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、すでに受けている擬似呪文能力、呪文、超常能力などによる有害な効果1つに対して、再セーブを行う。これに成功した場合、その効果が取り除かれる。ただし、セーブが不可能な効果(能力値ダメージなど)に対しては、何の効果もない。									[3.5e]
防衛術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
心術	レイ・オヴ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
召喚術	レイズ・ナイト・フォッグ	lv:1	CoC p176	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	おそらく不可	[効果] 半径60ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) この呪文は、夜間しか発動できない。術者は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)と同様に、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧を動かすことはできない。									[3e]
防衛術	レジスト・ブレイナー・アラインメント	lv:1	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」を無効化できる。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;6/6]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/7]
----	-------------	----	------	----	----	------	-----	------	----------------	-----------

変成術	アイアン・サイレンス	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した鎧1つ/3lv
	目標となった鎧は、〈隠れ身〉と〈忍れ足〉判定に対して、防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、着用者がこの鎧に〈習熟〉していない場合、この効果を得ることはできない。									

占術	アイデンティファイ・スピリット	lv:2	CoC p172	音声、動作、物質	24時間	接触	10分/lv	不可	おそらく可	[目標] 接触した、一握りのガラスの粉末
	術者は、暗い洞窟の中で瞑想し、【知力】判定(難易度15)を行う。これに成功した場合、目標となったガラスの粉末は魔力を持つ。この粉末による遠隔接触攻撃が命中した、エーテル状態(PHB p302)か非実体状態(DMG p296)のクリーチャーは、可視状態となる。									

防御術	アヴォイド・ブレイナー・エフェクト	lv:2	SpC, MoTP	音声	1割り込み	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防御を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この呪文によっては無効化できない。									

変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									

心術	アディクション	lv:2	BoVD p85	音声、動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標1体は、麻薬要素となった麻薬1つに対して、術者レベルに応じた段階の“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41)”となる。「1~5lv(“低”か“軽度”以下)」、「6~10lv(“中”か“中度”以下)」、「11~15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv~(“極高”か“極度”以下)」。[麻薬要素:どれか1つ]									

変成術	アニマリスティック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。									

変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つまたは矢弾50発まで
	[可変] 目標となった武器1つが矢弾は、属性1つを得る(悪、善、混沌、秩序のいずれか)。ただし、すでに属性を持っている武器や、肉體武器に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。									

防御術	アンディテクタブル・アライメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。									

変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									

召喚術	イーズ・ペイン	lv:2	BoED p91	動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“苦痛による効果”が無効化される(アングリイ・エイク呪文、シンボル・オヴ・ペイン呪文など)。ただし、ダメージを与え続ける効果に対しては、この呪文は何の効果もない(メルフス・アシッド・アロー呪文など)。									

変成術	イグナイト・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火し、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この目標は、この方法で受けたダメージ5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力を使用できない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									

心術	イレイション	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての仲間
	[精神作用] 術者および、目標となった仲間は、意気が盛んになる。このことによって、【筋力】と【敏捷力】に+2のボーナスと、移動速度全般に+5ftのボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。									

変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・サバインド・アヴィル	lv:2	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、3本の棘を発売できる(本文参照; 有効距離60ft; 合計で15本まで)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髓注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									

召喚術	インキィ・クラウド	lv:2	SpC p33	音声、動作、物質	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの拡散
	(創造) この呪文は、水中でしか発動できない。黒い雲が発生し、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)に相当する水流は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)に相当する水流は1ラウンドで、この雲を吹き散らす。									

占術	インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定のいずれかに対して、「そのロールを2回行い、片方のロール結果を使用する」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									

防御術	インシグニア・オヴ・アラーム	lv:2	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。									

心術	インターフェイス・プレッシング	lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、それぞれが自身の信仰する神格に応じた“祝福”1つの効果を受ける(信仰する神格がない場合でも効果を得る; 本文参照)。									

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/7]
変成術	インファナル・ウッド	lv:2	SpC p36	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[悪] 目標となった武器1つからダメージを受けた相手は、出血性の傷1つを得る。このことによって、1ラウンドにつき1回、2点のダメージを受ける。ただし、この傷は、1体につき1つまでしか発生しない。また、この傷は、キュア呪文や(治療)判定によって除去できる(本文参照)。									[3.5e]
死霊術	インフリクト・モテレット・ウーンズ	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治療する。									[3.5e]
死霊術	ウィザード・リム (BoVD, CoC)	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 四肢を持つ人型生物1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、脚部か腕部が萎縮する(術者が選択)。「両足が萎縮:伏せ状態(PHB p310)となり、地上移動速度が5ftとなる」、「両腕が萎縮:手に持っている物を全て落とし、アイテムを使用できず、呪文の動作要素を満たすことができない。									[3e]
占術	ウイスパリング・フレイム	lv:2	FN p155	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触したろうそく2本
	目標となつたろうそく2つは、その両方に炎が点っている場合、その炎を通じて音的に会話できる(同じ次元界のみ; 会話時以外は炎を消してもよい)。ただし、このろうそくが消費された場合、この呪文は終了する(合計で1時間で消費される; PHB p125参照)。									[3.5e] (E) × ×
心術	ウェイヴ・オヴ・グリーフ	lv:2	SpC, CD, BoVD	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、悲しみに打ちひしがれ、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-3の士気ペナルティを受ける。									[3.5e]
力術	ヴェイル・オヴ・シャドウ	lv:2	SpC p45	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[闇] 術者は、影の幕によって、視認困難(失敗確率20%)を得る(暗視能力によっては無効化されない)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの[光]の範囲内に入った場合、この呪文は終了する。([闇]の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得る。									[3.5e]
変成術	エクステンド・テンタクルズ	lv:2	SpC p52	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の触手攻撃の間合いが+5ftされる。									[3.5e]
召喚術	エスタナズ・スチュー	lv:2	BoED p93	音声、動作、焦点	1ラウンド	0ft	瞬間	意志・半減	可	[効果] 治療のシチュー1食/2lvぶん
	(治療)[正] 術者は、焦点具となった鍋1つに、治療のシチュー1食/2lvぶんを満たす。このシチュー1食ぶんは、1d6+1点ぶんのダメージを治療する(1回の標準アクション)。または、遠隔接触攻撃によって、10ft以内のアンデッド1体に“ぶちまける”こともできる。なお、これは、1時間で消滅する。[焦点具:彫刻されたシチュー鍋1つ(50gp)]									[3.5e]
防衛術	エナジャイズド・シールド、レッサー	lv:2	SpC p56	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 接触した盾1つ
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、+1d6点の追加ダメージを与える。									[3.5e]
心術	エンストール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									[3.5e]
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									[3.5e]
防衛術	オーラ・アゲンスト・フレイム	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 青い霧のオーラ
	術者は、青いオーラによって、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。また、このオーラに接触した“最大ダメージが1ラウンドにつき10点までの非魔法の炎”は、即座に消火される。さらに、このオーラを用いて、魔法の炎の解呪(1回の標準アクション)や、[火]呪文相殺(1回の待機アクション)を行える(本文参照)。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	カース・オヴ・イル・フォーチュン	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-3のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									[3.5e] ○ (F) ○
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、“激怒”の能力、混乱状態、士気ボーナス、“勇氣鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。									[3.5e]
召喚術	キュア・モテレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
変成術	クイック・マーチ	lv:2	SpC p68	音声、動作、信仰	1即行	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、この目標の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									[3.5e]
召喚術	クラウド・オヴ・ナイヴズ	lv:2	PH2 p108	音声、動作(、物質)	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のターンの開始時に、1回のフリー・アクションによって、30ft以内の相手1体に遠隔攻撃を行うことができる(攻撃ボーナスは+1/lv+【対応能力値】修正値; 武器のダメージは1d6点+1点/3lv(最大+5))。また、追加物質要素を消費した場合、これは錬金術銀製の武器となる。[追加物質要素:銀のダガー1つ(22gp)]									[3.5e]
召喚術	クローズ・ウーンズ	lv:2	SpC p74	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、1d4点+1点/lv(最大+5点)のダメージが治療される。また、ダメージを受けた直後に発動された場合、hpが-10以下になった場合でも、この呪文によっては回復できる。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [2lv:3/7]	
変成術	ゴースト・タッチ・アーマー	lv:2	SpC p76	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、着用した防具が“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の能力を得る。									
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに1の清浄ペナルティを与える(自身の神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)。また、この範囲内では、アンデッドの招来や創造を行えない。[物質要素: 聖水1ビン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)]									
召喚術	コンドウィット・オヴ・ライフ	lv:2	CCh p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(治療)[正] 術者は、正のエネルギーを発するクラス能力(アンデッド退散、癒しの手など)を使用した場合、2d10点+1点/lv(最大+10点)のダメージが治癒される。また、「継続するダメージ回復効果を受けている」、「他のダメージ回復効果を受ける」のいずれかの場合、この呪文はチャージ消費され、3d8点+1点/lvのダメージが治癒される。									
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、全ての音が消えて、「合言葉によるアイテムの起動」、「音声要素を持つ呪文の発動」、「会話」などを行うことができない。また、「音波」と[言語依存]効果が無効化される。なお、この効果範囲は、この呪文の受け手とともに移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文を相殺し、解呪する。)									
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。なお、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この呪文によっては朦朧状態にならない。									
心術	サブ・ストレンクス	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、過労状態(PHB p303)となる。									
変成術	サブスティチュート・ドメイン	lv:2	CCh p118	音声、動作、信仰	10分	自身	24時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の選択領域1つを、その神格の別の領域1つと交換する。このことによって、一時的にその領域呪文と領域特典が交換される。ただし、領域呪文の準備は、通常通り行わなければならない。									
召喚術	サモン・アンデッド II	lv:2	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド2体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									
召喚術	サモン・エリュージャン・スラッシュ	lv:2	SpC p89	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間	不可	不可	[効果] 招来されたエリュージャン・スラッシュ1体
	(招来)[善]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、エリュージャン・スラッシュ(SpC p285)1体を招来する。これは戦闘を行わないが、この30ft以内で休息したクリーチャーは、自然治癒(PHB p144)の速度が2倍となる。									
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具: 白金の指輪2つ(各50gp)]									
変成術	シェア・タレンツ	lv:2	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーは、「他の目標が1ランク以上修得している(未修得:不可)の技能」の技能判定を、未修得でも行うことができる。また、この判定を含めて、「他の目標が1ランク以上修得している技能」の技能判定に+2のボーナスを得る。									
死霊術	ジェントル・リボウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した死体1つか肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となる。このことによって、腐敗することなく、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生させるまでの制限時間が減少しない。また、この呪文は、切り離された肉体の一部などを保存することもできる。									
力術	シャッター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下から1つ選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー: 目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体: 目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃: 半径5ftの拡散内の1ポンド/lv以下の物体は、破壊される」。									
死霊術	シュラウド・オヴ・アンデス	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(負) 術者は、知性を持たないアンデッドから、自動的にアンデッドとして扱われる。また、キュア呪文などから、アンデッドと同様の効果を受ける(本文参照)。さらに、アンデッドに変装するための(変装)判定に+5のボーナスを得る。ただし、他のアンデッドに対して、攻撃的な行動を行った場合、この呪文は終了する。									
心術	ステイ・ザ・ハンド	lv:2	PH2 p114	音声	1割り込み	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(迷惑)[精神作用] 目標1体は、術者を目標にした攻撃や呪文を、術者以外の別の目標に選び直さなければならない。また、この方法で目標が変更された場合、攻撃ロールに-4のペナルティを受け、呪文の発動時に(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)に成功しなければならない。									
占術	ステイタス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	術者は、目標となったクリーチャーの、自身から見た相対的な位置を知る。また、この目標が受けている全ての状態(無傷、負傷している、満身創痍、よろめき、気絶、瀕死、恐慌、混乱、毒、吐き気がする、病気、朦朧など)を知る。なお、この目標が死亡したり、他次元界に入った場合、この呪文は終了する。									
召喚術	ステイビライズ	lv:2	SpC p108	音声、動作、信仰	1即行	50ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの爆発
	(治療)[正] この範囲内にいるクリーチャーは、正のエネルギーによって、1点のダメージが治癒される。なお、瀕死状態のクリーチャーに治癒が行われた場合、容態安定状態となる(PHB p143参照)。									
変成術	ストーン・フィスト	lv:2	RoS p162	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の手は硬くなり、素手攻撃のダメージが上昇する(本文参照)。また、素手攻撃で通常ダメージを与えるとともに、それは武装しているものとみなされる。さらに、術者がゴライアスカドワーフである場合、この素手攻撃は、冷たい鉄製の武器として扱われる。									

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [2lv:4/7]	
変成術	ストーン・ボーンズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、実体を持つアンデッド1体
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格も含む)が硬くなり、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。									
変成術	ストレッチ・ウェポン	lv:2	PH2 p115	音声	1即行	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者の近接武器1つ
	目標となった武器による次の攻撃1回は、その間合いが+5ftされる。									
変成術	スパイダー・レッグズ	lv:2	BoVD p96	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の胴体の両脇から長い蜘蛛の脚4本を生やす。このことによって、“地上移動速度30ft”を得る(中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けていても、この速度を低下させずに移動できる)。また、両手に何も持っていない場合、“登攀移動速度15ft(MM p305)”で移動できる。									
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 信仰する神格に応じた武器1つの、「クリティカル可能域と倍率」を持つ武器1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の武器1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+[対応能力値]修正値で近接攻撃: 1d8点+1点/3lv(最大+5点)の[力場]ダメージ]									
防御術	スペル・イミュニティ、レッサー	lv:2	SpC p120	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、2レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスペル・イミュニティ系呪文が稼動状態となることはない。									
召喚術	スポアーズ・オヴ・ザ・ヴロック	lv:2	BoVD p96	音声、動作、信仰	1ラウンド	5ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ftの爆発
	(創造)[悪] 術者は、大量の孢子を招来する。この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、1d8点のダメージを受ける。また、この孢子が根を生やし、1ラウンドにつき1回、1d2点のダメージを受ける(10ラウンド持続)。なお、この孢子を除去する方法に関しては、本文参照。									
死霊術	スポン・スクリーン	lv:2	SpC p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、“殺害した相手をアンデッドにする”能力を持つ相手に殺害された場合でも、その効果を受けない。									
防御術	ソウル・ワード	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、術者が選択した精神系能力値([知力],[判断力],[魅力])1つに対して、能力値ダメージに一時的な完全耐性を得る。ただし、合計で5点ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この目標が、連続してこの呪文の効果を受けた場合、CCh p127参照。									
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径5ft/lvの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内では、意図的かつ故意の嘘をつくことができない。ただし、このクリーチャーは、この呪文の影響を受けているということを知覚する。なお、この呪文のセーブは、この範囲内に入った際に、最初に1回のみ行われる。									
幻術	ダーク・ウェイ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまで×幅2ft×厚さ1インチの、影の橋1つ
	(操影) 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを作成する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する; 術者は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、両端が何らかの固体上に固定されなければならない。									
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PhB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									
力術	ダークボルト (BoVD)	lv:2	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、闇] 術者の手から、暗黒のボルト1本が発射される。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受け([冷気]と無属性のダメージが半分ずつ; セーブ不可)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。									
心術	ターン・アナテマ	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[可変] 術者は、この呪文の発動時に、中立以外の自身の属性1つを選択する(本文参照)。術者は、この呪文の持続時間中、アンデッド退散(または威伏)の能力を使用することで、これに対立する属性の補足説明を持つ相手を、アンデッドであるかのように退散(または威伏)させることができる。									
死霊術	ダンス・オヴ・ルーイン	lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	[悪] この範囲内にいる、デーモンでないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。									
占術	ディヴァイン・インサイト	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1回の割り込みアクションによって、いずれかの技能判定1回に、+1/lv(最大+10)+5の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかななければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。									
防御術	ディヴァイン・インターヴィクション	lv:2	SpC p138	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径10ftの放射
	この範囲内では、“退散のために正のエネルギーを放つ能力”および“威伏のために負のエネルギーを放つ能力”を使用できない。このことによって、アンデッド威伏、アンデッド退散、信仰特技の大部分、領域特典の一部などが抑止される。									
変成術	ディヴァイン・プレゼンス	lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“自身が信仰する神格”を信仰していない相手に対して、(威圧)判定に+5の清浄ボーナス(悪の属性ならば不浄ボーナス)を得る。また、この相手が、“自身が信仰する神格”と対立する属性ならば、このボーナスが上昇する(本文参照)。									
心術	ディヴァイン・プロテクション	lv:2	SpC p138	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、ACとセーブに+1の士気ボーナスを得る。									
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体
	(招来)[アストラル界呪文] 術者は、目標1体の罪業を数え上げ、この目標を罰するよう呼びかける。このことによって、この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受ける。なお、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける。									

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [2lv;5/7]	
力術	ダイセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退却判定に-3の不浄ペナルティを受け、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを与える(自身の神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来か創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ビン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]									
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 [3.5e]									
心術	ディナウンス	lv:2	FC2 p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] (善)の副種別を持たない来訪者1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恥辱と罪悪の意識によって、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に-4の洞察ペナルティを受ける。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]									
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e]									
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、そのhpが-1以下であるならば、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、【筋力】に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一時的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。 [3.5e]									
変成術	パロール・ニンバス	lv:2	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者と組みつき状態にあるクリーチャーは、術者のターンの開始時に、6d6点の[火]ダメージを受ける。 [3.5e]									
力術	ハンド・オヴ・ディヴィニティ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[可変] この呪文は、「術者自身」、「属性が同じ相手」、「信仰する神格が同じ相手」のいずれかしか目標にできない。「術者が悪以外:目標1体のセーブに+2の清浄ボーナスを与え、これは[善]呪文となる」、「術者が悪:目標1体のセーブに+2の不浄ボーナスを与え、これは[悪]呪文となる」。 [3.5e] ○ (F) ○									
占術	ヒーリング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、召喚術(治療)呪文の、回復するダメージ量を決定する自身のレベルの代わりに、(治療)のランク数を使用できる。また、(治療)を5ランク以上持っている場合、その呪文は、幻惑、疲労、目がくらんだ状態のいずれか1つを治す(10ランク以上である場合、過労、不調、吐き気がする状態からも選択できる)。 [3.5e]									
幻術	ビウィルダリング・ヴィジョンズ	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、不調状態となる(意志・無効)。また、このセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、吐き気がする状態となる(頑健・無効; 1ラウンドにつき1回、セーブに失敗するまで再セーブを繰り返す)。 [3.5e]									
幻術	ビウィルダリング・サブスティテューション	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、幻覚によって、「最も近くにいる仲間1体」と、「その最も近くにいる敵1体」を入れ替わったかのように信じ込む。ただし、このいずれかがこの距離内から出た場合、この呪文は即座に終了する(この呪文に関しては、術者の現在の位置が基点となる)。 [3.5e]									
占術	ファインド・ゲート	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、魔法的效果によって隠されたゲート呪文とポータルを、視覚的に特定できる。 [3e]									
占術	ファインド・トラップス	lv:2	PHB p269	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「罫探し」のクラス能力を持っているかのように、(探索)技能によって、難易度21以上の罫を発見できる。また、罫を発見するための(探索)判定に+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
防衛術	フォーティファイ・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のドラゴンマークの等級に応じて、クリティカル・ヒットおよび急所攻撃を無効化できる、一定の確率を得る(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正] [3.5e] (E) × ×									
変成術	フューズ・アームズ	lv:2	SpC p185	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した、触手が2対以上の腕を持っているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、四肢を融合させる。このことによって、他の四肢を融合させた四肢は、その四肢に融合している他の四肢一対につき、【筋力】に+4のボーナスを得る(本文参照)。また、この呪文は、触手を融合するために使用することもできる。 [3.5e]									
心術	ブラック・カルマ・コース	lv:2	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が持っている武器1つか、肉体武器1つで自身を攻撃したかのように、自動命中でそのダメージを受ける。なお、この目標が複数の攻撃手段を持っている場合、最大ダメージが最も大きい武器1つによるダメージを受ける。 [3.5e]									
変成術	ブランブルズ	lv:2	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える木製の武器1つ
	目標となった武器1つは、その表面に小さな魔法の棘が生える。このことによって、攻撃ロールに+1の強化ボーナスと、近接ダメージ・ロールに+1/lv(最大+10)の強化ボーナスを得る。また、この武器は、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与える。 [3.5e]									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
防衛術	ブレード・ブラザーズ	lv:2	PH2 p125	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体
	目標2体は、そのいずれか(または両方)がセーブを行わなければならない場合、両方がセーブを行い、ロール結果の良い方1つがセーブ結果として用いられる。ただし、片方だけが目標になった効果でも、そのセーブに失敗すると、両方がその効果を受ける。なお、この2体が120ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
心術	フローズン・トラックス	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	おそらく可	[目標] 中型サイズ以下の人型生物1体
	(強制) 目標となったクリーチャー1体は、足が全く動かなくなり、その場に立ちつくす(伏せることもできず、他人に動かしてもらってもできない)。ただし、その他のアクションは通常通り行うことができる。なお、地面に足がついていないクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。 [3e]									

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:6/7]
力術	フロスト・プレス	lv:2	SpC p200	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷氣] この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/2lv(最大5d4点)の[冷氣]ダメージを受ける(反応・半減)。また、このセーブに失敗したクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態となる(セーブ不可)。									
防御術	プロテクション・フロム・ネガティブ・エナジー	lv:2	SpC p200	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“不利な影響を与える負のエネルギー効果”からのダメージが10減少する。									
防御術	プロテクション・フロム・ポジティブ・エナジー	lv:2	SpC p201	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“不利な影響を与える正のエネルギー効果”からのダメージが10減少する。									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
防御術	ベネディクション	lv:2	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者以外のクリーチャー1体
	目標1体は、セーブに+2の幸運ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費を消費することで、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれか1回を再ロールできる。ただし、この能力を使用する場合、それらの成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。									
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
死霊術	ボーンブラスト	lv:2	BoVD p106	音声、動作、物質、アンデッド	1標準	接触	10分/lv	頑健・半減	可	[目標] 接触した骨格を持つクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、ランダムな骨が折られる(どの骨を折るかを指定することはできない)。このことによって、1d3点の【耐久力】ダメージを受ける。【物質要素:現時点でまだ生存している子供の骨1つ(BoVD p45; おそらく“人型生物の骨”で代用)]									
防御術	ボディ・ワード	lv:2	CCh p127	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、術者が選択した肉体系能力値【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】1つに対して、能力値ダメージに一時的な完全耐性を得る。ただし、合計で5点ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この目標が、連続してこの呪文の効果を受けた場合、本文参照。									
変成術	ボディ・ブレイズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の肉体と衣類の表面から、ダガーのような棘が生え、組みつき判定に成功した場合、1d6点+1点/lv(最大+5点)の魔法の刺突ダメージを与える(この棘による近接攻撃も可能; 本文参照)。また、特定の(脱出術)判定に+4のボーナスを得る。さらに、術者に組みつきを試みた相手があった場合、本文参照。									
死霊術	マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト	lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(あるいはそれに相当する肉体の位置か上半身に)、調像のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解呪できない)。この印は、暗視、夜目、通常の視覚などによって見ることができる。また、この目標は、ACに-2のペナルティと、(交渉)と(はったり)判定に-5の状況ペナルティを受ける。									
死霊術	マーク・オヴ・ジャッジメント	lv:2	PH2 p126	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標に対して、この呪文の目標ではない相手が近接攻撃か遠隔攻撃を命中させた場合、その相手は、2点のダメージが治癒される。なお、この目標は、属性のいずれかの軸が術者と正反対でなければならない(術者が真なる中立の場合、本文参照)。また、この呪文は、1体につき同時に1つしか稼動状態にならない。									
変成術	マスター・キャヴァリアー	lv:2	CCh p127	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(騎乗)判定に+10のボーナスを得る(“特別な乗騎”が“魔物のしもべ”などや、それに類する乗騎に騎乗している場合、このボーナスは+20に上昇する)。また、この呪文は、特定の呪文2つとの相互作用によって強化される(本文参照)。									
占術	マスターズ・タッチ (PH2)	lv:2	PH2 p127	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	この呪文は、技能判定に対応してしか発動できない。目標となったクリーチャー1体は、技能判定1回に+4の洞察ボーナスを得る。ただし、1ラウンドを超える時間が必要となる技能判定に対しては、この呪文は何の効果もない。									
幻術	マニフェステーション・オヴ・ザ・ディエティ	lv:2	CS p104	音声、動作、物質	1即行	自身	1ラウンド/3lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果] 自身が信仰する神格の幻影1つ
	(紋様)[恐怖、精神作用] 術者は、自身に重なるようにして、自身が信仰する神格の幻影1つを作り出す。これを見ることができる敵は、1ラウンドにつき1回、1ラウンドの間、怯え状態となる(意志・無効; セーブに成功すると、同一のこの呪文からは効果を受けない; 同一のこの呪文からは、1回しか怯え状態にならない)。									
変成術	メイク・ホール	lv:2	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの破損を修復する。ただし、完全に壊れた魔法のアイテムや、歪められた、燃やされた、分解された、磨り潰された、融かされた、蒸発させられたなどのアイテムを修復することはできない。また、人造を含めて、クリーチャーに影響を与えることもない。									
防御術	ライト・オヴ・ウィズダム	lv:2	CCh p128	音声、動作、信仰	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した聖印1つ
	[善][正] 目標となった聖印(この信仰焦点点として使用されたものでも可)1つを使用して“アンデッド退散(PHB p156)”を行った場合、その有効クラス・レベルに+1/3lvのボーナスを得る(最も強力なアンデッドの算出とアンデッドの破壊に関してのみ)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
防御術	ライト・オヴ・フェイス	lv:2	CCh p129	音声、動作、信仰	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した聖印1つ
	[善][正] 目標となった聖印(この信仰焦点点として使用されたものでも可)1つを使用して“アンデッド退散(PHB p156)”を行った場合、その退散判定に+1/2lvの清浄ボーナス(術者が悪の場合は不浄ボーナス)を得る。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
力術	ライト・オヴ・メルクリア	lv:2	SpC p223	音声、動作	1標準	30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標/効果] 術者/光線2本まで
	[善、光] 術者は、金色の魔法の光源を作り出す(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この光源を初期の大きさの1/2だけ縮小することで、有効距離30ftの光線1本を放射できる(最大で同時に2本まで; 本文参照)。									
心術	ラストイズ・カレス	lv:2	BoED p109	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 接触した、悪であることを術者が知っている、悪のクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] この近接接触攻撃の命中を受けた相手は、愛と憐憫の激情で満たされる。このことによって、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1d4のロール結果に対応した状態1つに変化する(本文参照)。また、術者は、「この目標が怯え状態であり続ける」ことを選択してもよい。									

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;7/7]
死霊術	リヴィング・アンデス	lv:2	SpC p229	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、急所攻撃とクリティカル・ヒットに対する完全耐性を得る。ただし、【魅力】に-4のペナルティを受ける。なお、この呪文によっては、【魅力】が1未満になることはない。									
召喚術	リムーヴ・アディクション	lv:2	BoED p110	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、全ての“麻薬(Sh p158, BoVD p41)”の中毒効果が取り除かれる。ただし、この呪文によっては、この後に受ける麻薬中毒を予防することはできない。									
召喚術	リムーヴ・パラルシス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 「1体が目標:この目標は、麻痺状態、金縛り状態、減速状態などから即座に開放される」, 「2体が目標:この目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得て、開放されるための再セーブを行う」, 「3体が4体が目標:2体が目標の場合と同様だが、抵抗ボーナスが+2となる」。									
防衛術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つを下げている魔法効果1つを解呪する」, 「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治療する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態ならば、それも除去される(過労状態の場合は、疲労状態に軽減される)。									
占術	ローア・オヴ・ザ・ゴッズ	lv:2	CCh p130	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「技能ランクが0~1/2ランクの〈知識〉判定を行う」, 「以前に失敗した〈知識〉判定に再挑戦する」のいずれかを1回だけ行えるが、これを使用した場合、持続時間が1/10となる。また、この判定を含めて、〈知識〉判定に+5の洞察ボーナスを得る(知識の領域を持つ神格を信仰している場合、このボーナスが+10に上昇する)。									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/9]
力術	アイス・アックス	lv:3	SpC p12	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] バトルアックスのような氷の武器1本
	[冷気] 術者は、氷の武器1つを作り出し、この武器に対する《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃によって、2d12点+1点/2lv(最大+10点)の[冷気]ダメージを与える。なお、この武器は“武器落し”や“武器破壊”されないが、このダメージには、【筋力】修正値を追加できない。また、これを持っている手でも、行動を行える(本文参照)。									
占術	アイス・オヴ・ザ・ゾンビ	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	30分	接触	1時間/lv(解除可)	不可	可	[目標] 接触したゾンビ1体
	[悪] 術者は、この呪文の発動時に、目標1体の目を自身に埋め込む(1d6点のダメージを受ける)。その後、この目標の意識を乗っ取って行動する。なお、この目標は、術者が自律行動能力を与えたゾンビでなければならない。また、この呪文が終了すると、術者の意識は元の肉体に戻り、目とダメージは元通りになる。									
心術	アウェイクン・シン	lv:3	SpC p16	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した【知力】が3以上のクリーチャー1体
	(強制)[善、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この非致傷ダメージによって気絶状態となった相手は、1d6点の【判断力】ダメージを受ける。									
召喚術	アクシオマティック・ストーム	lv:3	SpC p17	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ20ft×半径20ftの円筒形
	[秩序、水] この範囲内にいる混沌の相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受け(来訪者には2倍のダメージ)、そのうちのランダムな1体は、+5d6点の[酸]ダメージを受ける。また、この範囲内にいる相手は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈捜索〉判定に-4のペナルティを受ける(この範囲内を経由する遠隔攻撃も、このペナルティを受ける)。									
変成術	アチューン・フォーム	lv:3	SpC, MotP	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防御を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この呪文によっては無効化できない。									
召喚術	アナークック・ストーム	lv:3	SpC p21	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ20ft×半径20ftの円筒形
	[混沌、水] この範囲内にいる秩序の相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受け(来訪者には2倍のダメージ)、そのうちのランダムな1体は、+5d6点の[電気]ダメージを受ける。また、この範囲内にいる相手は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈捜索〉判定に-4のペナルティを受ける(この範囲内を経由する遠隔攻撃も、このペナルティを受ける)。									
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)]									
死霊術	アフリクション	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した悪のクリーチャー1体
	[善] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した聖愛(BoED p34)1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「墮落衰退」、「永遠の無気力」、「激しい渴望」、「物欲の情熱」、「まどわりつく良心」、「裏付けのない矜持」。									
変成術	アライン・ウェポン、マス	lv:3	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ/lv、どの2つをとっても30ftの距離内
	[可変] 目標となった武器は、それぞれ同じ属性1つを得る(悪、善、混沌、秩序のいずれか)。ただし、すでに属性を持っている武器や、肉体武器に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。									

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv; 2/9]
防御術	アンティドラゴン・オーラ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、竜による攻撃、呪文、特殊攻撃に対して、ACとセーブに+2の幸運ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に+1される(17レベル以上で最大+5)。[物質要素:1オンスのプラチナ塊(25gp)]									[3.5e]
召喚術	アンホーリー・ストーム	lv:3	SpC p30	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ20ft×半径20ftの円筒形
	[悪、水] この範囲内にいる善の相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(来訪者には2倍のダメージ)。また、この範囲内にいる相手は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈搜索〉判定に-4のペナルティを受ける(この範囲内を経由する遠隔攻撃も、このペナルティを受ける)。									[3.5e]
占術	アンマस्क・デーモン	lv:3	CoC p180	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	おそらく可	[目標] 幻術の影響を受けているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、魔法的な変装や肉体変化の効果が、全て解呪される。									[3e]
死霊術	アンリヴィング・ウェポン	lv:3	BoVD p86	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したアンデッド1体
	[悪] 目標となったアンデッド1体は、「1点以上のダメージを受ける」、「術者が指定した時間が経過する」のいずれかが満たされた場合、即座に爆発して死亡する。このことによって、半径10ftの爆発内にいるクリーチャーに、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える。									[3e]
力術	インヴィジビリティ・パージ	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径5ft/lvの大きさの球状の範囲内を作り出す。この範囲内のクリーチャーと物体は、不可視状態(PHB p310)が抑止される。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チェイン・デヴィル	lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、近接攻撃の間合いが+5ftされるとともに、機会攻撃の回数制限が+1される。また、「[火]に対する抵抗5」の能力を得る(異なる[精髓注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ピアデッド・デヴィル	lv:3	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、頭に髑のような塊が生え、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、この塊が追加ダメージを与える(本文参照)。また、「[火]に対する抵抗5」の能力を得る(異なる[精髓注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
召喚術	インヴェスト・モレレット・プロテクション	lv:3	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 「目標が生きているクリーチャー:目標1体は、3d4点+1点/2lv(最大+6点)のダメージが治癒され、「ダメージ減少3/善」の能力を得る(10ラウンド持続)」、「目標がアンデッド:この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受け、セーブに失敗すると、善の武器から受けるダメージが+3点される(10ラウンド持続)」。									[3.5e]
防御術	インシグニア・オヴ・ウォーディング	lv:3	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。また、このクリーチャーは、ACと頑健セーブに+1の信仰ボーナスを受ける。									[3.5e]
召喚術	インシグニア・オヴ・ヒーリング	lv:3	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	(治療)[正] 術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。また、このクリーチャーは、1d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージが治癒される。									[3.5e]
心術	インシグニア・オヴ・ブレッシング	lv:3	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。また、このクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の土気ボーナスを得る。									[3.5e]
心術	インスパイアード・エイム	lv:3	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(中断可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての仲間
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに+2の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。									[3.5e]
力術	ヴァイル・ランス	lv:3	BoVD p87	音声、動作、信仰	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	[効果] 創造されたショートスピア1本
	[悪] 術者は、+2の魔法のショートスピア1つを作り出す(術者のみが、これに《習熟》している)。また、この武器は、通常の代わりに、“猛悪ダメージ(BoVD p34)”を与える。なお、この武器を投擲することもできるが、その攻撃が解決された時点で消滅してしまう。[物質要素:善のクリーチャーの骨1つ(BoVD p45; おそらく“人型生物の骨”で代用)]									[3e]
召喚術	ヴィゴ	lv:3	SpC, CD, Maof	音声、動作	1標準	接触	10ラウンド+1ラウンド/lv(最大+15ラウンド)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体は、生命エネルギーが促進され、“高速治療2”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合でも、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。ただし、この呪文によっては、“飢えと渇き”のダメージは回復しない(DMG p301参照)。※Maofでは、レメディ・モレレット・ウーンズ呪文として収録。									[3.5e]
召喚術	ヴィゴ、マス・レッサ	lv:3	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	10ラウンド+1ラウンド/lv(最大+15ラウンド)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進され、“高速治療1”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合でも、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。ただし、この呪文によっては、“飢えと渇き”のダメージは回復しない(DMG p301参照)。									[3.5e]
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、レッサ	lv:3	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者の肉体は、自身が信仰する神格に似た形態に変化する。このことによって、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。また、術者が悪以外の場合、[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗10”の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、[火]と[冷氣]に対する抵抗10”の能力を得る。									[3.5e]
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ円(円筒形や四角柱も選択可能)
	[風] 術者は、不可視状態の風の壁1つを作り出す。この障壁を通過する場合、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、小型サイズ以下のクリーチャーは、これを通り抜けることができない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、プレス攻撃、ボルトなどは無効化され、それ以外の遠隔攻撃も30%の失敗確率を受ける。									[3.5e]
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, Maof	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;3/9]
変成術	ウェポン・オヴ・エナジー	lv:3	SpC p45	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[可変] 目標となった武器1つは、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の能力を得る。ただし、この武器による追加ダメージは、術者が選択したエネルギー〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷気〕のいずれか1種類によって与えられる。また、このダメージは、“フレイミング(DMG p222)”の能力などのダメージと累積する。									[3.5e]
変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:3	SpC, CD, Maof	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者が手に持っている、術者が信仰する神格が好む武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われるとともに、術者が信仰する神格に応じた能力1つを得る(本文参照)。また、術者は、この武器に対する《習熟》を得る。さらに、この武器の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に+1される(18レベル以上で最大+5)。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ウォーター・ワーク	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1〜2センチぶん浮いた状態を維持して移動する。このことによって、水面の上を歩いて移動できる(油、川、水、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。また、この目標が水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftの速度で、水面に向かって浮上する。									[3.5e]
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[3.5e]
力術	ウォール・オヴ・ライト	lv:3	SpC p50	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[光] 術者は、光の壁1つが光の半球1つを作り出し、反対側に対して完全視認困難を与える。また、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。なお、この障壁は移動を妨害しないが、これを通り抜けた場合、この持続時間中、目がくらんだ状態となる(セーブ不可)。また、術者自身は、この障壁が存在しないかのように行動できる。									[3.5e]
変成術	エア・ブリージング	lv:3	SpC p51	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、空気中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[3.5e]
心術	エイド、マス	lv:3	SpC p52	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、〔恐怖〕効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+15点)+1d8点の一時的hpを得る。									[3.5e]
防御術	エナジー・イーズ	lv:3	PH2 p106	音声、信仰	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る(〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷気〕のいずれか)。									[3.5e]
防御術	エナジー・ヴァルナビリティ	lv:3	PH2 p107	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	目標となったクリーチャーは、“エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る(〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷気〕のいずれか)。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(起点に近いものから順番)。									[3.5e]
力術	エナジー・ヴォークス	lv:3	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	[可変] この範囲内にいる相手は、1d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを受ける(〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷気〕のいずれか1つを選択;〔音波〕以外)。また、術者は、この呪文のダメージを受けない。さらに、術者がこのダメージを受けることを選択した場合、このダメージは2倍となる(術者はセーブ不可、呪文抵抗可)。									[3.5e]
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:3	BoED p94	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	物質要素となったポーション1つは、術者が指定した一地点で爆発する。このことによって、そのポーションの1呪文レベルにつき、1d6点(最大3d6点)のダメージを与える(〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷気〕のいずれか1つを選択)。[物質要素:魔法のポーション1つ]									[3.5e]
防御術	エナジャイズド・シールド	lv:3	SpC p56	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 接触した盾1つ
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷気〕のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、+2d6点の追加ダメージを与える。									[3.5e]
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:3	PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によっては、感知および知覚されない。									[3.5e]
占術	オルター・フォーチュン	lv:3	PH2 p108	音声、経験	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体が行った、成功したダイス・ロール1回は、再ロールさせられる。[経験点消費:200XP]									[3.5e]
変成術	カース・オヴ・アロー・アトラクション	lv:3	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃に対するACに−5のペナルティを受ける。また、その遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。※構成要素のエラッタを反映済み。									[3.5e]
幻術	カース・オヴ・ザ・ストーン	lv:3	CoC p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	おそらく可	[目標] 知性を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用][呪い] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚に圧倒され、現実から目を背ける。このことによって、幻惑状態として扱われる(1ラウンドにつき1回、解放されるための再セーブ可能)。また、この呪文が終了しても、この目標は呪われて、悪夢を見る(本文参照)。									[3e]
死霊術	カースト・ドラゴンマーク	lv:3	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、呪いを受ける(意志・無効;特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、自身のドラゴンマークの能力を使用する場合、50%の確率で失敗する(本文参照)。 [ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
変成術	ギラロンス・ブレッシング	lv:3	SpC p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、追加で一對の腕が生える。また、持っている全ての腕が、“鉤爪”の肉体武器攻撃を行うことができるようになる(武器の基本ダメージは1d4点)。さらに、この鉤爪2つ以上が同時に命中した相手に対して、“かきむしり”の攻撃を行える(本文参照)。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;4/9]
死霊術	クラウン・オヴ・ザ・グレイヴ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、アンデッドに対して命令する能力を得る(本文参照)。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、退散判定1回か威伏判定1回に+4のボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]
力術	クラウン・オヴ・スマイティング	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、1分につき1回、属性1つの相手に対して、攻撃ロールに+2の信仰ボーナスを得ることができる。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、ダメージ・ロール1回に+8の信仰ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。[焦点具:銀の輪1つ(25gp)]									[3.5e]
防御術	クラウン・オヴ・プロテクション	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、ACIに+1の反発ボーナス、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、1ラウンドの間、ACIに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]
変成術	クラウン・オヴ・マイト	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、【筋力】に+2の強化ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、1ラウンドの間、【筋力】に+8の強化ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなどと同様の位置を使用する。									[3.5e]
力術	グラスプ・オヴ・クトゥルフ	lv:3	CoC p171	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	おそらく可	[目標] 小型から大型サイズまでのクリーチャー1体
	[悪、力場]《エーテル界呪文》術者は、大いなるクトゥルフの名を唱える。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、身動きが取れなくなるとともに、1ラウンドにつき1回、2d6点の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。									[3e]
死霊術	クラッチ・オヴ・オルクス	lv:3	SpC, BoVD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、自身の臓器1つ(通常は心臓)を握り潰され、麻痺状態(PHB p310)となるとともに、1ラウンドにつき1回、1d12点のダメージを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回、解放されるための再セーブを行うことができる。									[3.5e]
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/lvか馬1頭/lvを養うことができる食料と水(24時間ぶん)
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は薄いが栄養満点である。この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる。なお、この水は食料とは異なり、すぐに悪くならないことはない。									[3.5e]
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の難(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、樫1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)]									[3.5e]
変成術	グレイス	lv:3	SpC p73	音声	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、銀色の光によって、松明(PHB p162)の3倍の大きさの光を放つ。また、使用する近接武器が善の属性として扱われ、基本的に移動速度に+10ftのボーナスと、【敏捷力】に+2の清浄ボーナスを得る。ただし、(隠れ身)判定に-20の状況ペナルティを受ける。									[3.5e]
防御術	クローク・オヴ・ブレイヴァリイ	lv:3	SpC, CW, Dra	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	[精神作用] 術者および、術者に対して視線が通っている仲間は、【恐怖】効果に対するセーブに+1/lv(最大+10)の士気ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ゴースト・タッチ・ウェポン	lv:3	SpC p76	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	《エーテル界呪文》 目標となった武器1つか矢弾は、“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の能力を得る。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この呪文の目標となった射出武器は、矢弾にこの能力を与えない。									[3.5e]
力術	コロナ・オヴ・コールド	lv:3	SpC p81	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[冷気] 術者は、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。また、この範囲内にいる相手(術者を除く)は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの開始時に、1d12点の[冷気]ダメージを受ける(頑健・無効)。さらに、このダメージを受けた相手は、この範囲内にいる限り、【筋力】と【敏捷力】に-2のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。									[3.5e]
防御術	コンヴィクション、マス	lv:3	SpC p82	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、セーブに+1/6lv(最大+3)+2の士気ボーナスを得る。									[3.5e]
死霊術	コンティジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[3.5e]
力術	コンティニユアル・フレイム	lv:3	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可	不可	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、ライト呪文(PHB p162)と同様の、永続的な魔法の光源となる。また、この光源は温度を持たず、発光に酸素が必要なく、水の中でも消火されない。(「光」の呪文は、その呪文レベル以下の【闇】効果を相殺し、解呪する。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)]									[3.5e]
力術	サークル・オヴ・ノーシャ	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 半径2ftの円1つ/円を中心とした半径20ftの放射
	[悪] 術者は、地面に円1つを描いておき、その中心に立つ(この円の準備には1時間かかる; 再利用可能)。その後、この範囲内にいる相手は、苦痛によって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に-2のペナルティを受ける(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能)。なお、いずれかの相手がこの円を横切るうとした場合、本文参照。									[3e]
占術	サークル・ダンス	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、回りながら踊り、自身が直接知っている相手1体を思い浮かべる。術者は、この相手が同じ次元界内において、なおかつ死亡していない場合、この相手の方向を向いて止まるとともに、この相手が受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。									[3.5e]
心術	サティズム	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。									[3e]
防御術	サブデュー・オーラ	lv:3	CoC p118	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体は、その“オーラ強度”が1HD/lvぶんだけ小さいかのように見せかけられる(PHB p253参照)。また、目標となった物体1つは、その術者レベルの“オーラ強度”が1レベル/lvぶんだけ小さいかのように見せかけられる。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;5/9]
変成術	サブレス・グリフ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	100ft	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ftの爆発
	この範囲内にある「魔法の書き込み」は、ろうそく程度の大きさの青い光で包まれ、視覚的に位置を特定できる。また、術者は、術者レベル判定(本文参照)に成功した場合、この「魔法の書き込み」を抑制できる(すでに起動しているものを含む)。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	サモン・アンデッド III	lv:3	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのアンデッド1体が、2lvのリストのアンデッド2体が、1lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとつても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体が、2lvのリストのクリーチャー1d3体が、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
召喚術	サモン・リヴィング・ドラゴンマーク	lv:3	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたリヴィング・ドラゴンマーク1体
	(招来)[立場][エーテル界呪文] 術者は、リヴィング・ドラゴンマーク1体を招来し、指定した敵1体を攻撃させる。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、このクリーチャーは、同時に1体しか招来できない。[ドラゴンマーク:下級または上級の真正、あるいはシベイ]									[3.5e] (E) × ×
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」,「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」,「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」,「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。									[3.5e]
防御術	シールド・オヴ・ウォーディング	lv:3	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つかバックラー1つ
	[善] 目標となった盾1つを使用しているクリーチャーは、ACと反応セーブに、+1/5lv(最大+4)+1の清浄ボーナスを得る。									[3.5e]
死霊術	シュリヴリング	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、病気	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、肉体が萎び、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける。[病気要素:魂腐病(BoVD p30)]									[3e]
変成術	シンク	lv:3	SpC p102	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/3lv、どの2体をとつても30ftの距離内
	目標となった、水や液体の中にいるクリーチャーは、最大100ftまで沈下する(本文参照)。									[3.5e]
死霊術	スカル・ウォッチ	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、人型生物の頭蓋骨1つ
	目標となった頭蓋骨1つは地上5ftを浮遊し、術者が指定した方角を向く。この頭蓋骨は、幅20ft×長さ90ftの範囲内を監視し、生きている相手が侵入した場合、絶叫する(本文参照;1d4ラウンド後に再準備;作動させない目標も指定できる)。術者は、同じ次元内ならば、この効果が作動したことを知覚する。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」「粗雑な石像」「落し戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作られたい動部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									[3.5e]
変成術	スノーシューズ、マス	lv:3	SpC p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとつても30ftの距離内
	目標は、移動速度全般に+10ftの強化ボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。また、雪や氷の上でも、〈平衡感覚〉判定や反応セーブの必要なく移動できる。なお、この目標は、雪や氷の上での移動を行う際に、硬い地面の上を移動する際と同様の痕跡しか残さない(本文参照)。									[3.5e]
死霊術	スパーク・オヴ・ライフ	lv:3	SpC p114	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したアンデッド1体
	この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体は、多くのダメージに対して生きているクリーチャーとして扱われ、アンデッドの多くの能力を失う(本文参照)。									[3.5e]
変成術	スパイクス (SpC)	lv:3	SpC p114	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える木製の武器1つ
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となり、攻撃ロールに+2の強化ボーナスと、近接ダメージ・ロールに+1/lv(最大+10)の強化ボーナスを得る。また、この武器は、「魔法の刺突かつ殴打」のダメージを与える。									[3.5e]
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[言語依存] 目標となった死体1つは、知性と生命のようなものを得て、1個/2lvまでの質問に答える(術者と属性が違う死体はセーブ可能)。この死体は、生前知っていた言語で、生前持っていた知識を用いて返答する。なお、この死体が、1週間以内にこの呪文の目標となっていた場合、この呪文は失敗する。									[3.5e]
力術	スラッシング・ダークネス	lv:3	SpC p123	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] この遠隔接触攻撃が命中した生きているクリーチャーは、1d8点/2lv(最大+5d8点)のダメージを受ける。ただし、この攻撃がアンデッドに命中した場合、上記の効果の代わりに、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージが治癒される。									[3.5e]
防御術	セーフティ	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《元素界呪文》目標となったクリーチャー1体は、「自然の環境から害を避けるための安全地帯」までの、最も直接的かつ最短の経路を知る(本文参照)。また、この呪文の発動後に、ブレイン・シフト呪文(PHB p278)を使用した場合、その次元界の比較的安全な地域まで移動できる。									[3.5e]
力術	ソノラス・ハム	lv:3	SpC p129	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[音波] 術者は、次に発動する「精神集中の維持が必要な呪文」1つを、精神集中の必要なく維持できる(精神集中を妨害された場合は除く;本文参照)。なお、この呪文の効果は、〈聞き耳〉判定(難易度5)によって知覚できる。また、この呪文は、1回のフリー・アクションによって解除できる。									[3.5e]
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、「薄暗い暗闇(PHB p162)」の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかデライト呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]
力術	ダークファイアー	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎
	[火] 術者は、光を発しない暗黒の炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を投擲した場合、自動的に次の炎が現れる。なお、この炎は、暗視能力によって見ることができる。									[3.5e] ○ (F) ○

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;6/9]
召喚術	ダウンドラフト	lv:3	SpC p132	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形
	[風] この範囲内にいる飛行しているクリーチャーは、地面に向かって100ft落下する(反応・半減; 落下ダメージも受ける)。また、この範囲内にいる地面に立っているクリーチャーは、伏せ状態となる(反応・無効)。									
占術	チェイン・オヴ・アイズ	lv:3	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、目標1体の現在の視界を見ることができる。また、この目標が他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーブと呪文抵抗は行われる)。なお、術者は、自身のターンの1回のフリー・アクションで、この目標と自身のどちらの視覚を使用するかを変更できる。									
力術	チェックメイトス・ライト	lv:3	SpC p135	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	[秩序] 目標となった武器1つは、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この明るい光の範囲内にいる相手は、[恐怖]効果に対するセーブに+1の土気ボーナスを得る。さらに、この武器は、秩序の属性を持つ、+1/3lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。									
防衛術	チャネルド・ディヴァイン・シールド	lv:3	PH2 p116	音声、動作	本文参照	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文は、呪文の完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1即行:“ダメージ減少2/悪”の能力を得る」、「1標準:“ダメージ減少5/悪”の能力を得る」、「1ラウンド:“ダメージ減少8/悪”の能力を得る」、「2ラウンド:“ダメージ減少10/悪”の能力を得る」。									
変成術	チャント・オヴ・トート	lv:3	CoC p162	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【知力】に基づく判定に+1/lvの強化ボーナスを得る。									
力術	ディヴァイン・リタリエーション	lv:3	PH2 p117	音声、動作、信仰	1即行	0ft	1ラウンド	不可	不可	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、“自身の信仰する神格が好む武器”1つの形状をした、[力場]の武器1つを作り出す。この武器は、術者が近接攻撃によるダメージを受けた場合、その相手に対して、自動的に反撃を行う(本文参照)。									
変成術	ディエフィック・バスタジョン	lv:3	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つか重装鎧1つ
	目標となった、術者が装備している防具1つは、自身が信仰する神格に応じた能力1つを得るとともに、+1の魔法の防具として扱われる。また、この防具の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベルにつき+1される(18レベル以上で最大+5)。									
防衛術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									
力術	ダイライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。									
変成術	デヴィル・ブライト	lv:3	SpC p144	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(秩序)かつ(悪)の副種別を持っている場合、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この目標は、(パーテズウ)の副種別を持っている場合、この呪文の持続時間中、追加で朦朧状態となる(頑健・無効)。									
占術	デヴィルズ・アイ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									
変成術	デーモン・ダージュ	lv:3	SpC p145	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(混沌)かつ(悪)の副種別を持っている場合、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この目標は、(タナーリ)の副種別を持っている場合、この呪文の持続時間中、追加で朦朧状態となる(頑健・無効)。									
占術	テレパシク・ポンド、レッサー?	lv:3	SpC, CD, XPH	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[目標] 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを用いて、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。									
変成術	ドラゴンマート・ウェポン	lv:3	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+50%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つクリーチャーに対して、+1d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク: 真正または特異型]									
力術	トレマー	lv:3	SpC p153	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/3lv	反応・無効、不可	不可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[地] この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、伏せ状態となる(反応・無効)。また、この範囲内では、「呪文の発動」、「機会攻撃を誘発する技能判定」などを行う場合、(精神集中)判定に成功しなければならない(セーブ不可; 本文参照)。									
召喚術	ナイツ・ムーヴ	lv:3	SpC p155	音声、動作、信仰	1即行	5ft/2lv	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》術者は、この距離内の一地点に瞬間的に移動する。ただし、この呪文によっては、敵を挟撃する位置にしか移動できない。									
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、この能力のうち、生来の能力ではないものを識別できる。									
占術	ノウ・オポーネント	lv:3	SpC p157	動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体の“強み”か“弱点”を、1つ+1つ/2lv(最大+3つ)まで知る。「強み: 擬似呪文能力、超常能力、攻撃形態、特殊能力など」、「弱点: 脆弱性など」。									
召喚術	ノーゼーティング・プレス	lv:3	SpC p158	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(創造) この範囲内にいるクリーチャーは、1d6ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる。									

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:7/9]
心術	ハーツ・イズ	lv:3	BoED p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv
	(強制)[精神作用] 目標は、[恐怖]効果、絶望による効果、それに類する[精神作用]効果と、拷問による残留心理効果、コンフュージョン呪文、インサニティ呪文などの効果が取り除かれ、1d4点の【判断力】ダメージが回復する。ただし、(強制)や(魅惑)効果に対しては、何の効果もない。									[3.5e]
幻術	ハイド・フロム・ジ・アイ	lv:3	CoC p172	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、術者が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3e]
変成術	ハマトゥラ・パーズ	lv:3	SpC p166	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、全身から棘を生やす。このことによって、この目標に対して、手持ち武器か肉体武器による攻撃を命中させた他の相手は、1d8点の“魔法の斬撃かつ刺突”のダメージを受ける。ただし、間合いの長い武器に対しては、この効果は働かない。									[3.5e]
変成術	パロウ (Und)	lv:3	Und p60	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。									[3.5e]
死霊術	ピストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。									[3.5e]
力術	フィスト・オヴ・ヨグソトース	lv:3	CoC p171	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	おそらく可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、力場][エーテル界呪文] 目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受け(反応・半減)、突き飛ばし(PHB p152)の影響を受ける(セーブ不可: サイズ分類は大型、術者の【知力】値と同じ【筋力】値を持つものとして扱う)。また、術者は、「このダメージを非致死ダメージにすることを選択してもよい」。									[3e]
防御術	フェイヴァラブル・サクリフェイス	lv:3	SpC p182	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、術者が消費した物質要素1つの、その価格に応じた効果1つを得る(本文参照)。「物質要素: 宝石1つ以上(合計で250gpぶん、1,000gpぶん、10,000gpぶんのいずれか)」									[3.5e]
変成術	フェル・ザ・グレートスト・フォー	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身よりもサイズ分類が大きいクリーチャーに対して近接攻撃を行う場合、その差の1段階につき+1d6点の追加ダメージを与える。									[3.5e]
変成術	フットステップス・オヴ・ザ・ディヴァイン	lv:3	CCh p125	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が選択した、「自身の信仰する神格に応じた移動モード」、「それ以外の神格に応じた移動モード」のいずれか1つを得る。ただし、後者を選択した場合、この持続時間は1/2となる。また、この呪文のチャージを消費することで、“爆発的な移動”1回を行える(本文参照)。									[3.5e]
変成術	ブライアー・ウェブ (CD)	lv:3	CD p180	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・不完全	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	この範囲内では、植物が棘を生やしてクリーチャーに巻きつく(本文参照)。ただし、セーブに成功した相手は、“移動するためのコストが2倍になる”効果だけに軽減される。また、この植物は、5ft以上離れた相手に対して遮蔽、20ft以上離れた相手に対して完全遮蔽を与える。									[3.5e]
変成術	ブラインドサイト	lv:3	SpC, PGtF...	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“擬似視覚(30ft)”の能力を得る(MM p307参照)。このことによって、30ft以内のクリーチャーや物体を、(視認)や(聞き耳)判定の必要なく感知できる。また、不可視状態の相手を感知できるが、エーテル状態の相手は感知できない。(…Und, MaoF)									[3.5e]
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
力術	フレイム・オヴ・フェイス	lv:3	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した非魔法の武器1つ
	目標となった武器1つは、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の能力を得るとともに、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。									[3.5e]
変成術	フレイムバインド・シンボル	lv:3	FN p155	音声、動作、信仰	1即行	自身	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	術者が行う次のアンデッド退散1回は、「半径60ft以内にいるアンデッドは、通常の効果の代わりに、1d6点/lvの清浄ダメージを受ける(頑健・半減; 難易度は本文参照)」に変化する。また、このダメージによって破壊された相手は、装備品を残して分解される。ただし、シルヴァー・フレイム協会を信仰している場合にしか発動できない。									[3.5e]
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。									[3.5e]
力術	ブレード・オヴ・ベイン・アンド・フィアー	lv:3	SpC p197	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 剣のような噛みつく歯の柱1つ
	術者は、剣のような武器1つを作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1d6点+1点/2lv(最大+10点)のダメージを与え(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、恐れ状態とさせる(意志・無効)。ただし、この武器によるダメージには、【筋力】修正値を追加できない。									[3.5e]
占術	ブレッシド・サイト	lv:3	BoED p107	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の眼は白い光を放ち、半径120ft以内の“悪のオーラ(PHB p253)”の位置と強度を即座に知覚できる。									[3.5e]
力術	フレッシュ・リップー	lv:3	BoVD p105	音声、動作、アンデッド、フィード	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者は、黒い爪1つを放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。なお、この攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、このダメージは2倍となり、出血性の傷を与える(魔法的な治療が行われるまで、1ラウンドにつき1回、1点のダメージを与える)。									[3e]
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:8/9]
心術	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行うことができない。ただし、術者がこの目標に対して攻撃を行った場合、この呪文は終了する。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1回の即行アクションで再セーブを行うことができる。 [3.5e]									
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	[効果] おぼろげな手1つ
	術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出し、5マイル以内にいる、特定の相手1体を見つけさせる(発見するまでの時間に関しては、本文参照)。この相手を発見した場合、この相手と同じ移動速度で、10ft前を浮遊して先導する(最大で移動速度240ftまで)。 [3.5e]									
召喚術	ホーリー・ストーム	lv:3	SpC p205	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ20ft×半径20ftの円筒形
	[善、水] この範囲内にいる悪の相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(来訪者には2倍のダメージ)。また、この範囲内にいる相手は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈捜索〉判定に-4のペナルティを受ける(この範囲内を経由する遠隔攻撃も、このペナルティを受ける)。 [3.5e]									
死霊術	ボーンブレード	lv:3	BoVD p106	音声、動作、焦点、アンテッド	1標準	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、長さ6インチ以上の骨1つ
	[悪] 目標となった骨1つは、ロングソード、ショートソード、グレートソードのいずれかの剣1本に変化する。また、+1/5lv(最小でも+1、最大で+4)の魔法の武器として扱われるとともに、生きている相手に+1d6点の追加ダメージと、善の相手に+1d6点の追加ダメージを得る。 [3e]									
防御術	ポジティブ・エナジー・プロテクション	lv:3	MotP, Sce-08	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] 目標1体は、正のエネルギーに対する防護を得る。このことによって、この目標が正のエネルギー効果を受けた場合、術者レベル判定(難易度11+その効果の使用者の術者レベルまたはHD)を行う。これに成功した場合、そのエネルギー効果は打ち消され、その効果の使用者は、2d6点のダメージを受ける。 [3.5e]									
防御術	ボルスター・オーラ	lv:3	CCh p127	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)物体)	可(ク)物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体は、その“オーラ強度”が1HD/lvぶんだけ大きいかのように見せかけられる(PHB p253参照)。また、目標となった物体1つは、その術者レベルの“オーラ強度”が1レベル/lvぶんだけ大きいかのように見せかけられる。 [3.5e]									
死霊術	マーク・オヴ・ドゥーム	lv:3	PH2 p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、「近接攻撃」、「遠隔攻撃」、「他者を傷つけるか無効化するための呪文の使用」などを行う場合、その行動1回につき(攻撃の場合は攻撃ロール1回につき)、1d6点のダメージを受ける。なお、この目標は、属性のいずれかの軸が術者と正反対でなければならない(本文参照)。また、これは1体につき同時に1つしか稼動状態にならない。 [3.5e]									
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ
	目標となった防具1つか通常の衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。 [3.5e]									
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [3.5e]									
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [3.5e]									
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された秩序でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [3.5e]									
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された混沌でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [3.5e]									
心術	マゾヒズム	lv:3	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを受けた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。 [3e]									
防御術	マントル・オヴ・イーヴル	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、[善]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [3.5e]									
防御術	マントル・オヴ・グッド	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、[悪]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [3.5e]									
防御術	マントル・オヴ・ケイオス	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[混沌] 術者は、[秩序]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [3.5e]									
防御術	マントル・オヴ・ロー	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[秩序] 術者は、[混沌]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [3.5e]									
力術	メッセージ、インタープレイナー	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	本文参照	24時間またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[言語依存]《アストラル界呪文》 術者は、この呪文のチャージを消費することで、目標1体に対して、日本語にして75文字以内の伝言1つを送信できる(同じ次元界にいる必要はない; 本文参照)。ただし、アストラル界に並存していない次元界に対しては、この伝言は届かない。なお、この呪文は、同時に1つしか稼動状態にならない。 [3.5e]									
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者および、重量の合計が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石1つに融け込む。術者は、この呪文によって石に融け込んだ場合、自身に対して呪文を発動することができ、時間の経過を知り、その周囲の音声が聞こえる(見ることはできない)。 [3.5e]									

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;9/9]
力術	ライト・オヴ・ウェニア	lv:3	SpC p222	音声、動作	1標準	30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標/効果] 術者/光線2本まで
	[善、光] 術者は、真珠色の魔法の光源を作り出す(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この光源を初期の大きさの1/2だけ縮小することで、有効距離30ftの光線1本を放射できる(最大で同時に2本まで; 本文参照)。									
防衛術	リサーチジャンス、マス	lv:3	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった、同一の擬似呪文能力、呪文、超常能力などによる有害な効果を受けているクリーチャーは、その効果1つに対して再セーブを行う。これに成功した場合、その効果が取り除かれる。ただし、セーブが不可能な効果(能力値ダメージなど)に対しては、何の効果もない。									
死霊術	リジューヴェネイティブ・コープス	lv:3	SpC p231	音声、動作、信仰	1分	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、1週間以内に死亡した人型生物の死体1つ
	[負] 目標となった死体1つは、その1食分を食べたアンデッドがあった場合、この呪文がチャージ消費され、“高速治癒1”の能力を与える(この呪文1回につき、アンデッド1体のみに作用する; 50ラウンド持続; 本文参照)。なお、この死体の1食分を食べるためには、おおむね10分が必要である。									
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	(治癒)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、非致傷ダメージが全て取り除かれる(飢え、渇き、非致傷攻撃などによるものを含む)。									
防衛術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体が物体1つ
	目標となったクリーチャー1体が物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。)									
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体から、全ての病気を取り除く。また、この目標に寄生している全てのクリーチャーを殺害する。ただし、術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。									
召喚術	リムーヴ・ノーシャ	lv:3	BoED p110	音声、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“不調状態”および“吐き気がする状態”が取り除かれる。									
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス/デフネス	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標1体は、“盲目状態”か“聴覚喪失状態”のいずれかが1つが取り除かれる(発動時に術者が選択)。また、この呪文は、失われた耳や目を再生させることはないが、耳や目が傷ついている場合、それも回復させる。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。)									
召喚術	リング・オヴ・ブレード	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者に隣接するマス目に浮かぶ、水平の金属製の刃の輪
	(創造) 術者は、自身に隣接する5ft以内のマス目全てに、水平な金属製の刃の輪を作り出す。この刃は、術者に伴って移動し、呪文の完成時に1回と、術者のターンの終了時に1回ずつ、この範囲内にいる相手に、自動命中で1d6点+1点/lv(最大+10点)のダメージを与える。また、この攻撃は、魔法の銀製の斬撃武器として行われる。									
防衛術	レジスト・エナジー、マス	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									
占術	ロケット・オブジェクト	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。									
占術	ロケット・ノード	lv:3	Und p63	音声、動作、信仰	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径1マイル/lvの円
	[地] 術者は、この範囲内にある、全ての“地のノード(Und p48)”をその位置を知覚する。また、術者は、「以前に訪れたことがある地のノード1つのみを知覚する」ことを選択してもよい。この場合、この効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に上昇する。									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/8]
変成術	アイアン・ボーンズ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、実体を持つアンデッド1体
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格も含む)が鉄になり、ACに+6の外皮ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。									
占術	アイデンティファイ・トランスグレッサー	lv:4	BoVD p84	音声、動作、麻薬、場所	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	[悪]次元間通路 術者は、悪の存在に質問1つを行い、その回答を得る(人物1人の名前によって答えられる質問に限る)。この回答は、70%+1%/lvの確率で正しい。なお、同じ質問を2回以上行っても、同じ答えしか得ることができない。[場所要素:アンハロウ下かディセクレイト下; 麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41)]									
召喚術	アストラル・ホスピス	lv:4	SpC p18	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	不可	[効果] 本文参照
	(瞬間移動)[アストラル界呪文] 術者は、擬似次元界1つに通じるポータル1つを作り出す(アストラル界から視認可能; 本文参照)。この擬似次元界内には、術者自身と、術者が指定した相手しか入ることができない。また、この呪文は、アストラル界でしか発動できない。[物質要素:宝石の原石1つ(250gp)]									

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/8]
占術	アセイ・スペル・レジスタンス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、特定のクリーチャー1体の“魔法的防御の性質と弱点”を知る。このことによって、この相手の呪文抵抗を克服する際に、術者レベル判定に+10のボーナスを得る。ただし、この呪文の発動時には、この相手が見えていなければならない。※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。 [3.5e]									
変成術	アニマル・フォーム	lv:4	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポルモーフ) 術者は、ポルモーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以内の、習得時に選択した動物に変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(複数回習得可能)。また、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーブが変化しない。ただし、一部の能力を得ることができず、ペナルティを受ける状況がある(本文参照)。 [3e]									
召喚術	アビスル・マイト	lv:4	BoVD p85	音声、動作、物質、デーモン	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(招来)[悪][アストラル界呪文] 術者は、アビスから招来された悪のエネルギーによって、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。また、“呪文抵抗”の能力を持っている場合、その値が2上昇する。【物質要素:ドワーフの子供の心臓1つ; おそらく”人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を含む] [3e]									
防御術	アラインド・オーラ	lv:4	CCh p114	音声、動作、信仰	1標準	20ftおよび60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射、および半径60ftの爆発
	この呪文の発動時に、自身の属性1つを選択すること(中立を除く; 本文参照)。この前者の範囲内に対する対立する属性の相手は、その属性に応じた値のペナルティを受ける(頑健・無効)。また、この呪文のチャージを消費することによって、この後者の範囲内にいる相手に対して、残りの持続時間に応じた効果を与えることができる(頑健・半減)。 [3.5e]									
変成術	アンデッド・ペイン・ウェポン (SpC)	lv:4	SpC p29	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つが矢弾50発まで
	目標となった武器1つが矢弾は、善の属性の武器として扱われるとともに、“アンデッド・ペイン(DMG p222)”の能力を得る。 [3.5e]									
防御術	イーサー・プラスト	lv:4	MotP p34	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径25ft+5ft/2lvの球形の放射
	《エーテル界呪文》この範囲内のエーテル界のクリーチャーと物体は、“エーテル嵐(MotP p57)”の影響を受ける。ただし、アンデッドや、大きな物体に対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・デヴィル	lv:4	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、攻撃ロールとACに+3の不浄ボーナスを得る(同じ呪文の目標に隣接している場合、その1体につき+1される)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・デヴィル	lv:4	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、“地獄の傷”1つを与える(本文参照; 1体につき同時に1つまで)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズム	lv:4	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、【知力】が減少せず、1ラウンドにつき1回、“【知力】の接触”を行うことができる(合計で1回/2lvまで; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・エリニクス	lv:4	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、視線が通っているクリーチャー1体を、自身に向かって“差し招く”ことができる(合計で1回/3lvまで; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、自身が準備している呪文(または自身が準備せずに発動できる呪文)の発動能力を、目標1体を与える。ただし、この呪文によっては、特定の個数とレベルの、防御術、占術、召喚術(治癒)の呪文の発動能力しか与えることができない(本文参照)。また、この目標は、【知力】5以上、【判断力】9以上でなければならない。 [3.5e]									
変成術	インファナル・トランスフォーメーション、レッサー	lv:4	SpC p36	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、ビヤデッド・デビル(MM p139)の外見を得るとともに、“中型サイズの来訪者(秩序、悪、バーテズ)”に変化し、地獄語でも会話でき、【耐久力】に+2の不浄ボーナスを得る(間合いと接触面も変化する; おそらく来訪者の能力も得て、フィンドの構成要素を満たす)。また、“暗視(60)”の能力と、“あご齧”の肉肉武器攻撃を得る。 [3.5e]									
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治療する。 [3.5e]									
占術	ウェザー・アイ?	lv:4	SpC, CD	音声、動作、物質、焦点	1時間	1マイル+1マイル/lv	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径1マイル+1マイル/lv
	術者は、以後1週間ぶんの、この範囲内の自然の天候の変化を正確に予測できる。また、現在の天候に対して、何らかの“自然でない力”が作用している場合、その呪文や能力を明らかにする。 [3.5e]									
変成術	ヴォイス・オヴ・ラー	lv:4	CoC p180	音声	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は見栄えがよくなり、【魅力】に+1d6+1点の強化ボーナスを得る。 [3e]									
防御術	ウォール・オヴ・イーヴル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[悪] 招来された善の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の善の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クリーチャーや物体がある場所には作り出せない。【物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	ウォール・オヴ・グッド	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[善] 招来された悪の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の悪の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クリーチャーや物体がある場所には作り出せない。【物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
防御術	ウォール・オヴ・ケイオス	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[混沌] 招来された秩序の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の秩序の相手は、この壁の時点で移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クリーチャーや物体がある場所には作り出せない。【物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	ウォール・オヴ・サンド	lv:4	SpC, PGTf	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ砂の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、厚さ10ftの砂の壁1つを作り出す。この障壁を通り抜けようとする相手は、【筋力】判定を行わなければならない(本文参照)。また、この障壁の中にいる場合、盲目状態および聴覚喪失状態として扱われ、会話や呼吸を行うことができず、窒息の恐れがある。 [3.5e] ○ (F) ○									

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/8]
防衛術	ウォール・オヴ・ロー	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[秩序] 招来された混沌の相手は、この壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、それ以外の混沌の相手は、この壁の時点を移動が終了し、そのラウンドは他のアクションを行うことができない(意志・無効)。なお、この壁は、クレーチャーや物体がある場所には作り出せない。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した超大型サイズ以下のクレーチャー1体
	[風] 目標1体は、空気の上を歩くことができ、空中を45度の角度で昇り降りできる(通常の移動速度の1/2で)。また、この呪文が終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(1ラウンドにつき60ft; 1d6ラウンド持続)。さらに、乗騎に対して、この呪文の移動を教えることができる(本文参照)。 [3.5e]									
力術	キャストイゲイト	lv:4	SpC, CD	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[音波] 術者は、自身が信仰する神の言葉を唱える。なお、これを聞くことができない相手に対しては、何の効果もない。「属性の軸が両方も異なる相手:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける」,「属性の軸が片方だけ異なる相手:上記の1/2のダメージを受ける」,「属性が同じ:効果なし」。 [3.5e]									
防衛術	キャスト・アウト・デヴィル	lv:4	CoC p161	音声、動作、焦点	24時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	おそろく可	[目標] 憑依されているクレーチャー1体
	目標となったクレーチャー1体に憑依している相手は、セーブ(通常の難易度ー自身のHD+1/lv)に失敗した場合、このクレーチャーから追い出される。ただし、この呪文は、習得時に選択した1種類の相手にしか効果がない(複数回習得可能; 別の呪文として習得する)。(この呪文は、インプリーズ・マインド呪文(CoC p172)を相殺し、解呪する。) [3e]									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクレーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクレーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
死霊術	クリエイト・スピリット・アイドル	lv:4	PGtE p39	音声、動作、物質、経験	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体1つ
	目標となった死体1つの魂は、それが同意した場合、その死体に留まることができる。ただし、この死体の一部かそれ以上が破壊された場合、この呪文は終了する。[経験点消費:100XP] [3.5e] (E) × ×									
力術	グロウイング・オーブ	lv:4	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	接触	永続	不可	不可	[効果] 魔法の光源1つ
	[光] 術者は、焦点具1つを魔法の光源に変化させる。また、この30ft以内にいる場合、精神的に光源の大きさを制御できる(無光から半径60ftまで)。なお、【知力】か【判断力】が13以上の相手は、この光源に接触した場合、この制御を獲得できる。[焦点具:人間の拳大のガラス球1つ(50gp)] ※PGtFでは、ンチェイサーズ・呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィッジ	lv:4	BoVD p91	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクレーチャー1体
	[悪] 目標となったクレーチャー1体は、それぞれの手に肉体武器の爪1つを得る。これは+2の魔法の武器として扱われ、使用者のサイズ分類に応じた基本ダメージを与える(小型1d4点、中型1d6点、大型1d8点)。なお、すでに爪攻撃を持っている目標に対しては、本文参照。 [3e]									
死霊術	コンサンプティヴ・フィールド	lv:4	SpC p82	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの放射
	[悪、即死] この範囲内にいる1hp以下の相手は、即座に死亡する(この持続時間中に1hp以下になった相手を含む; セーブは最初の1回のみ行う)。また、術者は、この方法で殺害した相手1体につき、【筋力】に+2のボーナス、+1d8点の一次的hp、有効術者レベルに+1(最大+1/2lv)のボーナスを得る。 [3.5e]									
防衛術	コンテインジェント・エナジー・レジスタンス	lv:4	SpC, Dra	音声、動作、物質	1分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文の発動時に、作動条件1つと、エネルギー1種類を指定すること。術者は、この作動条件が満たされると、選択したエネルギー1つに対する“抵抗10”の能力を得る(10分/lv持続)。なお、この起動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。また、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態になることはない。 [3.5e]									
変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや(水棲)クレーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる)」,「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。 [3.5e]									
心術	コンファウンド	lv:4	CCh p118	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クレーチャー1体
	[強制][精神作用] 術者は、この目標に対する攻撃ロールに+2のボーナスを得る。また、この目標は、術者に対する攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。さらに、術者が“欺きの領域を持つ神格”を信仰している場合、この修正値は+3と-3に変化する。なお、この目標が2ラウンド連続でこの呪文を受けた場合、術者の仲間もこの効果を得る。 [3.5e]									
防衛術	サイキック・ポイズン	lv:4	BoVD p93	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲/目標] 半径50ftの拡散か、この範囲内の大きさ以下のクレーチャー1体か物体1つ
	[悪] この目標(またはこの効果範囲内)は、術者が選択した“サイキック毒(BoVD p45)”1つで汚染される。このことによって、この目標(またはこの効果範囲内)に対して、[精神作用]効果を使用した相手は、このサイキック毒の影響1回を受ける。[物質要素:人型生物の脳1つ(BoVD p45)] [3e]									
力術	サウンド・ランス	lv:4	SpC p87	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] クレーチャー1体か物体1つ
	[音波] 目標となったクレーチャー1体か物体1つは、1d8点/lv(最大10d8点)の[音波]ダメージを受ける。 [3.5e]									
変成術	サステイン	lv:4	BoED p98	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	6時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクレーチャー1体/2lv
	目標となった生きているクレーチャーは、“飢えと渇き(DMG p301)”による不利な効果が無効化される。また、この目標は、この呪文の持続時間中、水と食料が必要ない。 [3.5e]									
召喚術	サモン・アンデッド IV	lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクレーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド2体か、2lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	サモン・ハウンド・アルコン	lv:4	SpC p90	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果] 招来されたハウンド・アルコン1体
	[招来][善、秩序]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ハウンド・アルコン(MM p171)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、口頭による命令を与えることができる(共通の言語は不要)。ただし、招来されたクレーチャーは、他のクレーチャーの(招来)と(招請)、次元間移動、(瞬間移動)を行うことができない。 [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクレーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、4lvのリストのクレーチャー1体か、3lvのリストのクレーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクレーチャー1d4+1体を招来する。これらのクレーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
死霊術	シード・オヴ・アンデス	lv:4	CM p103	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	24時間/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した、生きている動物1体か人型生物1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、何らかの方法で死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様にゾンビとなり、術者の支配下に入る(ただし、創造や支配できるHD数の制限は、通常通り適用される)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHD×25gp)] [3.5e]									

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv; 4/8]	
召喚術	シード・オヴ・ライフ	lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	接触	10ラウンド+1ラウンド/lv(最大+20ラウンド)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“高速治癒2”の能力を得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで(1回の標準アクション)、この呪文の残りの持続時間の2ラウンドにつき、1d4点のダメージを治癒できる。									
防御術	シール・オヴ・イシス	lv:4	CoC p177	音声、動作	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	おそらく永続	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径25ftの放射
	この範囲内では、物体が“呪文抵抗25”の能力を得る。									
防御術	シールド・オヴ・フェイス、マス	lv:4	SpC p92	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。									
防御術	シールド・オヴ・フェイス、リージョンズ	lv:4	ECS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。									
防御術	シェルタード・ヴァイタリティ	lv:4	SpC p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、過労状態、能力値吸収、能力値ダメージ、疲労状態に対する完全耐性を得る。									
変成術	ジャイアント・ヴァーミン	lv:4	PHB p234	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 3体までの虫、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、スコピオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに応じた大ききまで巨大化させる。また、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防御しろ」など)。「9lv以下(中型)、10~13lv(大型)、14~17lv(超大型)、18~19lv(巨大)、20lv以上(超巨大)」。									
力術	シャドウブラスト	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・無効(ク)物体)	可(ク)物体)	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[光] この範囲内にいる影の現住クリーチャーは、1d6ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。また、アンデッドや光から害を受ける相手は、追加のセーブに失敗すると、2d10点のダメージを受ける。さらに、このセーブ1つ以上に失敗した相手と、この範囲内のポータルは、影界への移動が封鎖される(3d6分持続; 本文参照)。									
力術	スターズ・オヴ・アルヴァンドール	lv:4	BoED p99	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可(ク)物体)	可(ク)物体)	[効果/目標] 小さな星1つ以上/クリーチャー1体か物体1つ
	[善、カ場][エーテル界呪文] 術者は、小さな星を1個/lv(最大10個)ぶん作り出し、頭上を周回させる。術者は、1ラウンドにつき1回、「1回のフリー・アクションで1つの星」か、「1回の標準アクションで3つ以下の星」を放射できる。これは、遠隔接触攻撃によって、1d8点の[カ場]ダメージを与える(悪でない相手には、1/2が非致傷ダメージ)。									
防御術	スタイル・スベル	lv:4	PH2 p114	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となった、呪文を発動しているクリーチャー1体は、〈精神集中〉判定(難易度10+この呪文レベル+術者の【対応能力値】修正値+その呪文レベル)に失敗すると、その呪文の発動に失敗する。									
占術	ステイタス、グレーター?	lv:4	ECS, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lv
	術者は、ステイタス呪文(PHB p240)の効果を得る。また、この目標に対して、「呪文レベル0~2」、「距離:接触」、「セーブ:(無害)」、「目標:接触したクリーチャー」の全てを満たしている呪文を、接触せずに発動できる。なお、死亡した目標や、他次元界に入った目標からは、この呪文が終了する。									
変成術	ストーン・メタモーフオシス	lv:4	Und p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積が10立方ft+1立方ft/lvまでの岩1つか石製の物体1つ
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか岩1つを、他の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、宝石や準宝石を作り出したり、この物体の金銭的価値を変化させることはできない。									
死霊術	ストップ・ハート	lv:4	BoVD p95	動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体か動物1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、hpが-8の瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、瀕死状態によって、各ラウンドの終了時に、1点のhpを失う。[麻薬要素:バカラン(BoVD p41)]									
心術	スnea・ドリーマー	lv:4	CoC p177	音声、動作	1標準	1マイル	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	[効果範囲] 術者を中心とした1マイルの円
	(強制) 術者は、この範囲内にある魂1つを捕獲し、自身の前に転送する。また、この呪文の持続時間中、この魂は可視状態となり、身動きできない。なお、この範囲内に複数の魂がある場合、近くにある魂から順番にセーブを行わせ、セーブに失敗した魂1つを捕獲する。									
変成術	スパイクス (CD)	lv:4	CD p166	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える木製の武器1つ
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となり、攻撃ロールに+2の強化ボーナスと、近接ダメージ・ロールに+1/lv(最大+10)の無名ボーナスを得る。また、この武器は、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与える。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。									
占術	スピリチュアル・アドヴァイザー	lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、他次元界の存在に助言を求める。このことによって、技能ランクが0~1/2ランクでも〈知識〉判定を行えるとともに、この呪文の発動前に失敗した、〈知識〉判定に再挑戦できる。また、これらを含めて、〈知識〉判定に+4の洞察ボーナスを得る。									
防御術	スベル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、4レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスベル・イミュニティ系呪文が稼動状態となることはない。									
変成術	スベル・ヴァルナラビリティ	lv:4	SpC p120	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の値が1点/lvぶんだけ減少する(最小でも0未満にはならない)。									
変成術	セイクリッド・アイテム	lv:4	CCh p120	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[善][正] 目標となった物体1つは、アンデッド、悪の変身生物、悪の来訪者のいずれかの相手(術者を除く)に接触した場合、まばゆい光を発してチャージ消費される。この相手は、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを受ける(本文参照)。(この呪文は、プロフェイン・アイテム呪文を相殺し、解呪する。)									
力術	セレスチャル・プリリアンス	lv:4	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[善、光][アストラル界呪文] 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい光の範囲内にいる、光から害を受ける相手は、そのペナルティが2倍となる。さらに、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、アンデッドは1d6点、悪の来訪者が光から害を受けるアンデッドは2d6点のダメージを受ける。									

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;5/8]
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 [3.5e]									
心術	ソード・オヴ・コンシャス	lv:4	BoED p102	音声、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、良心の呵責に苛まれ、自身の“悪の程度”に応じた値の、【判断力】および【魅力】ダメージを受ける(本文参照)。 [3.5e]									
力術	ダークネス、ダミング	lv:4	BoVD p98	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[悪、闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を避ることで抑止できる)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”によって、視認困難(失敗確率20%)を得るが、1ラウンドにつき1回、善の属性ならば2d6点、悪でない中立の属性ならば1d6点のダメージを受ける。 [3e]									
変成術	ダスト・トゥ・ダスト	lv:4	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	[効果] 光線1本
	術者は、金色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッド1体が死体1つは、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける(アンデッドは頑健・半減; 死体はおそらくセーブ不可)。また、この方法で1hp未満になった大型サイズ以下の相手は、塵となって分解される(セーブ不可)。 [3.5e]									
占術	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。 [3.5e]									
防御術	ダンベン・マジック	lv:4	CCh p121	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体に関わる魔法の効果は、それぞれ1減少する(この目標を攻撃する際の武器の強化ボーナス、この目標を効果範囲に含む呪文のセーブ難易度、この発動後に拾い上げた武器の強化ボーナスなど)。また、7レベルを超える6レベル毎に、これらは追加で1減少する。さらに、非作動またはチャージ消費に関しては、本文参照。 [3.5e]									
召喚術	チャンネルド・ディヴァイン・ヘルス	lv:4	PH2 p117	音声、動作	本文参照	本文参照	瞬間	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	(治療)[正] この呪文は、呪文の完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1即行:接触した目標1体から1d8点のダメージを癒す」、「1標準:近距離内の目標1体から1d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを癒す」、「1ラウンド:本文参照」、「2ラウンド:本文参照」。 [3.5e]									
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様:追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一時的hpを得る。 [3.5e]									
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについて託宣を行い、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。【物質要素:捧げ物と香(25gpぶん)] [3.5e]									
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実のものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [3.5e]									
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度-この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。 [3.5e]									
防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリック、ブレイン・シフト、メイズなどを含む)。 [3.5e]									
死霊術	ディレイ・デス	lv:4	SpC, RoD	音声、動作、信仰	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“hpが-10以下になること”によっては死亡しない。ただし、hpが-1以下である場合、通常通り瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、生命力吸収、[即死]効果、能力値ダメージ、分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]									
死霊術	デス・ワード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]									
力術	ドゥウェオマー・オヴ・トランスフランス	lv:4	XPH p220	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するサイオニック能力者クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭部に放射状の光輪を得る。この呪文の持続時間中、術者がこの目標に対して発動した呪文は、一時的パワー・ポイントに変換される(効果範囲呪文などでも変換できる; 本文参照)。なお、この一時的パワー・ポイントは、1時間持続する。 [3.5e]									
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。 [3.5e]									
死霊術	ネガティブ・エナジー・オーラ	lv:4	SpC p158	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[負] この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、1点/3lv(最大5点)のダメージを受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンドにつき1回、+2点の一時的hpを得る(ただし、合計で最大hpと同じ値まで)。 [3.5e]									
力術	ハイパーミア	lv:4	SpC p162	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[冷氣] 目標となったクリーチャー1体は、寒気によって、1d6点/lv(最大10d6点)の[冷氣]ダメージを受け(頑健・半減)、疲労状態となる(頑健・無効)。なお、この目標がすでに疲労状態である場合、過労状態となる。 [3.5e]									
召喚術	パナシア	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャー1体は、1d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。または、この近接触攻撃が命中したアンデッドに対して、同じ値のダメージを与える(特殊状態は回復しない)。 [3.5e]									

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;6/8]
変成術	パワー・ドレイン	lv:4	CoC p176	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	おそらく可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した能力値1つに1d6点の能力値吸収を受ける。また、術者は、その能力値に同じ値のボーナスを得る(1時間/lv持続)。									[3e]
防御術	ハンド・オヴ・ザ・フェイスフル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1分	10ft	1時間/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径10ftの放射
	[可変] 術者と信仰する神格が異なる相手は、“この範囲内に入る”か“この範囲内で移動する”のいずれかを行う場合、1ラウンドの間、朦朧状態となる(セーブに1回でも成功すると無効化; 完全に外に出る場合はセーブ不要)。なお、この呪文の属性に関しては、本文参照。※MaoFでは、ハンド・オヴ・トゥーム呪文として収録。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ビースト・クロウズ (CD)	lv:4	CD p174	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、それぞれの手に、肉體武器として使用できる爪1つを得る(武器の基本ダメージは1d6点/19~20×2)。									[3.5e]
召喚術	ヒーリング・スピリット	lv:4	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	[効果] 治癒の精霊1体
	(治癒)[正] 術者は、“治癒の精霊”1体を作り出す(これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの光を放つ)。この精霊は、呪文と攻撃の影響を受けず、“飛行移動速度30ft(完璧)”で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時に1回ずつ、この精霊を移動させて接触させることができる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	ブラインドサイト, グレーター	lv:4	SpC p187	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“擬似視覚(60ft)”の能力を得る(MM p307参照)。このことにより、30ft以内のクリーチャーや物体を、(視認)や(聞き耳)判定の必要なく感知できる。また、不可視状態の相手を感じ取ることができるが、エーテル状態の相手は感知できない。									[3.5e]
死霊術	ブラック・バインディング	lv:4	CoC p159	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	[目標] 接触した死体1つ
	目標となった骨1つか死骸1つは、アニメイテッド・コープス(CoC p189)となる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。[物質要素: 黒馬蹄1つ(目標のHD×25gp)]									[3e]
死霊術	ブラッド・オヴ・ザ・マター	lv:4	BoED p107	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	(治癒)[善][正] 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、任意の点数ぶんを残りのhpを転送する(ただし、最低でも20点以上)。その後、この目標は、キュア呪文と同様に、同じ値のダメージが治癒される。また、気絶状態の目標は、この呪文に同意しているものとみなされる。									[3.5e]
力術	ブリークネス	lv:4	PH2 p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[悪、闇][負] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す。この範囲内に入るか、この範囲内でターンを開始する生きている相手は、1d6点のダメージを受ける。また、アンデッドは、この範囲内にいる限り、“高速治癒3”と“退散抵抗+4”の能力を得る。([闇]の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									[3.5e]
召喚術	ブレイナー・アライ, レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、経緯	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、6HD以内のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタル1体か来訪者1体を送ってもらう(特定の個体を送ってもらう場合もよい)。術者は、このクリーチャーと奉性の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費: 100XP]									[3.5e]
召喚術	ブレイナー・エクステンジ, レッサー	lv:4	SpC p195	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、本文中のリストから選択したクリーチャー1体を、自身がいる場所に招請する。また、術者は、そのクリーチャーの出身次元界に瞬間移動する(本文参照)。									[3.5e]
防御術	ブレイナー・トレランス	lv:4	SpC p195	音声	1割り込み	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防御を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この方法では無効化することができない。									[3.5e]
力術	ブレッシング・オヴ・ザ・ライチャス	lv:4	PH2 p125	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての仲間
	[善] 術者および、目標となった仲間は、近接攻撃と遠隔攻撃に+1d6点の追加ダメージを得る。また、この攻撃に使用した武器は、善の属性の武器として扱われる。									[3.5e]
変成術	プロフェイン・アイテム	lv:4	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[悪][負] 目標となった物体1つは、植物、動物、善の変身生物、善の来訪者のいずれかの相手(術者を除く)に接触した場合、破裂音を発してチャージ消費される。この相手は、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを受ける(本文参照)。(この呪文は、セイクリッド・アイテム呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
召喚術	ヘルズ・パワー	lv:4	BoVD p105	音声、動作、物質、デヴィル	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(招来)[悪][アストラ界呪文] 術者は、九層地獄から悪のエネルギーを招来し、ACに+2の反発ボーナスを得る。また、術者が“ダメージ減少”の能力を持っている場合、本文参照(おそらく、善が追加その値が2倍になるように変更)。[物質要素: エルフの子供の心臓1つ; おそらく“人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を含む]									[3e]
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]									[3.5e]
変成術	ホーリィ・トランスフォーメーション, レッサー	lv:4	SpC p206	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、プロテクタル(SpC p288)の外見を得るとともに、“中型サイズの来訪者(善)”に変化し、天上語でも会話でき、【耐久力】とセーブに+2の清浄ボーナスを得る(間合いと接触面も変化する; おそらく来訪者の能力も得て、BoEDのセレスシャルの構成要素を満たす)。また、“暗視(60)”の能力と、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る。									[3.5e]
召喚術	ポジティヴ・エナジー・オーラ	lv:4	SpC p207	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	(治癒)[正] この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、+1点/3lv(最大+5点)の一時的hpを得る(ただし、合計で最大hpと同じ値まで)。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンドにつき1回、2点のダメージを受ける。									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン, グレーター	lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:7/8]
防御術	ミスティック・イージス	lv:4	PH2 p128	音声、信仰	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に受ける呪文1つに対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。ただし、この呪文は、敵対的な呪文の目標になっている場合にしか発動できない。									[3.5e]
力術	ムーン・ポルト	lv:4	SpC p217	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減/意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャーかアンデッド2体まで、どの2体をとっても15ftの距離内
	目標となった生きているクリーチャーは、1d4点/3lv(最大5d4点)の【筋力】ダメージを受ける。また、目標となったアンデッドは、上記の効果の代わりに、伏せ状態かつ無防備状態となり(1d4ラウンド持続)、その後、攻撃ロールと意志セーブに-2のペナルティを受ける(10ラウンド持続)。									[3.5e]
変成術	メイク・マニフェスト	lv:4	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	《エーテル界呪文、影界呪文》目標1体は、術者が存在する次元界に引き出される(術者が物質界にいるならば物質界に、エーテル界にいるならばエーテル界に)。また、この目標は、他次元界に移動する能力を一時的に失う。なお、この呪文の終了時には、この目標は自動的に元の次元界に戻る。									[3.5e]
防御術	モラル・ファサード	lv:4	CCh p128	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	この呪文の発動時に、属性1つを選択すること(秩序にして善、真なる中立など)。この目標は、占術呪文やそれに類する効果に対して、その属性として感知される。									[3.5e]
防御術	ライト・オヴ・ピュアリティ	lv:4	CCh p128	音声、動作、信仰	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した聖印1つ
	[善][正] 目標となった聖印(この信仰焦点具として使用されたもので可)1つを使用して“アンデッド退散(PHB p156)”を行った場合、その退散ダメージに+1d6点/4lv(最大+5d6点)のボーナスを得る。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e]
防御術	ライフ・ワード	lv:4	SpC p223	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、正のエネルギー効果(アンデッド退散、召喚術(治癒)、正の次元界の盲目化効果など)に対する完全耐性を得る。									[3.5e]
死霊術	ラク	lv:4	FC2, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、伏せ状態(PHB p310)、無防備状態(PHB p311)、盲目状態(PHB p311)となる。また、この呪文の終了後には、3d10×10ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(…CD, BoVD, CoC)									[3.5e]
召喚術	リサイテーション (CD)	lv:4	CD p188	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールとセーブに+2の幸運ボーナスを得る(術者と信仰する神格が同じ仲間は、このボーナスが+3に上昇する)。また、目標となった敵は、攻撃ロールとセーブに-2の幸運ペナルティを受ける。									[3.5e]
召喚術	リサイテーション (SpC)	lv:4	SpC p230	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全ての仲間
	(創造) 術者および目標となった仲間は、AC、攻撃ロール、セーブに+2の幸運ボーナスを得る(術者と信仰する神格が同じ仲間は、このボーナスが+3に上昇する)。									[3.5e]
変成術	リニュード・ヴィゴ	lv:4	PH2 p130	音声、動作	1標準	30ft	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー
	術者および目標となったクリーチャーは、疲労状態が除去される(過労状態の目標は、疲労状態に軽減される)。また、【耐久力】に+2のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。									[3.5e]
防御術	リベル・ヴァーミン	lv:4	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。1HD/3lv未満の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、1HD/3lv以上の蟲は、この障壁を通り抜けることができず(意志・無効)、このセーブの成否に関わらず、自身からこの障壁に接触(または通過)した1回につき、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。									[3.5e]
変成術	リムーヴ・ファティーグ	lv:4	BoED p110	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体/2lv
	目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「疲労状態の目標:その状態が取り除かれる」、「過労状態の目標:疲労状態に軽減される」、「それ以外の目標:休息と睡眠が不要となる(24時間持続)」。									[3.5e]
変成術	ルイン・デルヴァーズ・フォーチュン	lv:4	SpC p234	音声	1割り込み	自身	1d4ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	以下から1つ選択すること。また、異なる能力ならば、この呪文は累積する。「毒に対する完全耐性と、頑健セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「身かわし」の能力と、反応セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「恐怖に対する完全耐性と、意志セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナス」、「+4d8点+【魅力】修正値の一次的hp」。									[3.5e]
召喚術	レヴナンス	lv:4	SpC, CD, Maof	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した仲間の死体1つ
	(治癒)(正) 目標となったクリーチャー1体は、一時的に蘇生され、最大hpの1/2が治癒される。また、この目標は、自身を殺害した相手に対して、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、その他の判定に+1の士気ボーナスを得る。なお、呪文、レベル、【耐久力】が失われることはないが、通常通りの蘇生制限を受ける(PHB p298参照)。									[3.5e]
防御術	レジスタンス、グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+3の抵抗ボーナスを得る。									[3.5e]
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、物質	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)(正) 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つの全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態および過労状態」の全てが治癒される。また、24時間以内に失ったレベル1つが回復する(死によるものを除く)。 【物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)】									[3.5e]
変成術	ローワー・スベル・レジスタンス	lv:4	Dra p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の値が1点/lvぶんだけ減少する(最小でも0未満にはならない)。また、この目標は、この呪文に対するセーブに-1/lvのペナルティを受ける。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:8/8]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/6]
変成術	アース・ハンマー	lv:5	RoS p162	音声	1即行	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、「アダマンティン製の殴打武器」として扱われ、本来の材質の特性とダメージ・タイプが上書きされる。また、そのサイズ分類が1段階大きくなったかのように、武器の基本ダメージが上昇する。									

変成術	アース・リーヴァー	lv:5	SpC p7	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、4d6点の殴打ダメージ、および3d6点の[火]ダメージを受け(セーブ不可)、伏せ状態となる(反応・無効)。									

防衛術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、焦点	1時間	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	術者は、目標1体の罪の呵責を取り除き、以下の1つから復帰させる(故意によるものならば経験点消費が必要)。または、同意する目標に対して、「救済または誘惑」による属性の変化を選択できる。「魔法の属性変化」、「クラス能力の喪失」、「信仰呪文の呪文能力の喪失」。 <small>[焦点具・祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(通常は不要)]</small>									

力術	アンハロウ	lv:5	PHB p202	音声、動作、物質	24時間	接触	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径40ftの放射
	[悪] この範囲内は不浄化され、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、この範囲内でのアンデッド威服判定は+4の不浄ボーナスを得るが、アンデッド退散判定は-4の不浄ペナルティを受ける。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。 <small>[物質要素:油、香、薬草(本文参照)]</small>									

変成術	イセリアルネス、スウィフト	lv:5	PH2 p104	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	[エーテル界呪文、次元間通路] この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことにより、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。									

変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ナルズゴン	lv:5	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、有効距離20ftの“不吉の凝視”攻撃を得る(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(異なる[精髓注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									

変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・オルソン	lv:5	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、[音波]の盾1つに守られ、1回の割り込みアクションによって、半径20ftの妨害の場を追加できる(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(異なる[精髓注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									

召喚術	インヴェスト・ヘヴィ・プロテクション	lv:5	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[治療][正] 目標が生きているクリーチャー:目標1体は、5d4点+1点/2lv(最大+12点)のダメージが治療され、“ダメージ減少5/善”の能力を得る(10ラウンド持続)。「目標がアンデッド:この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受け、セーブに失敗すると、善の武器から受けるダメージが+5点される(10ラウンド持続)」。									

死霊術	インコーポリアル・ノヴァ	lv:5	SpC p33	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 半径50ftの爆発
	[即死] この範囲内にいる、8HD以下の“非実体状態”か“ガス化形態”の相手は、即座に破壊される(生来の[即死]効果に対する完全耐性は無効化される)。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。									

召喚術	インセクト・ブレイク	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して1つの塊になっていること
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ以上を招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、招来された場所に留まり、その範囲内に踏み込んだクリーチャーを無差別に攻撃する。ただし、逃げるクリーチャーを追うことはない。									

死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、同じ値のダメージを治療する。									

変成術	ヴァルナラビリティ	lv:5	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少”の値が5減少する(ただし、最小でも5未満にはならない)。また、この呪文は、11レベルを超える4レベルにつき、追加で5減少させる(19レベル以上で最大15減少)。									

召喚術	ヴィゴ、グレーター (Maof)	lv:5	Maof p133	音声、動作	おそらく1標準	接触	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“再生4(MM p308)”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、受けている非致死ダメージは致傷ダメージに変化する。※Maofでは、モンスラス・リジェネレーション呪文として収録。									

召喚術	ヴィゴ、グレーター (SpC)	lv:5	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	10ラウンド+1ラウンド/lv(最大+25ラウンド)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進され、“高速治療4”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合でも、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。ただし、この呪文によっては、“飢えと渇き”のダメージは回復しない(DMG p301参照)。									

変成術	ヴーリッシュ・サイン	lv:5	CoC p180	動作	1標準	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者が次に発動する呪文1つは、有効術者レベルに+3のボーナスを得る。また、その呪文は、《呪文レベル上昇》の特技と同様に、有効呪文レベルが+3される。									

変成術	ウェイヴ・オヴ・オブリヴィオン	lv:5	CoC p181	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	おそらく不可	[効果] 幅10ft×高さ5ft/lvの波
	術者は、巨大な波を作り出す。この呪文の発動時に、術者は水中か水上にいないなければならない。この波は、幅×高さの範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える(反応・半減)。また、セーブに失敗した相手は、“溺れ(DMG p303)”の影響を受ける。									

召喚術	ウォーディング・ジェムズ	lv:5	BoED p93	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[目標] 宝石1つ/3lvまで
	(治療)[正] 目標となった宝石は飛行し、術者が指定した相手1体の頭上で、アイウン・ストーンのように周回する(1体につき最大5つまで)。この相手は、この宝石1つを消費することで、10点のhpを治療できる(1回のフリー・アクション)。 <small>[AC24; 硬度10; 10hp] [物質要素:宝石1つ以上(各500gp)]</small>									

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv; 2/6]	
召喚術	ウォール・オヴ・ウーズ	lv:5	BoVD p88	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ粘体の壁1つ
	(創造) 術者は、有機粘体の腫んだ壁1つを作り出す。この壁に触れた相手は、2d6点の[酸]ダメージを受け(セーブ不可)、麻痺状態となり、その1d6ラウンド後に取り込まれ、消化される(頑健・無効)。なお、この壁の物理的なデータに関しては、本文参照。[物質要素:ジェリーカウーズの断片1つ(BoVD p45)]									
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲むようにして出現できる(本文参照)。また、この壁を一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 厚さ1インチ毎に15hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる]									
防御術	ウォール・オヴ・ディスベル・マジック	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ魔法の壁1つ
	術者は、通常の視覚では感知できない、不可視状態の魔法の壁1つを作り出す(クリーチャーや物体の移動は妨害しない)。この障壁を通り抜けた相手は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。									
死霊術	エクストラクト・ギフト	lv:5	FC1 p92	音声、動作、物質、経験	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 同意しているか拘束されているデーモン1体、および同意するクリーチャー1体
	[混沌] 目標となったクリーチャー1体は、そのデーモン1体の“精髓”が注入される(本文参照)。なお、この呪文は、より術者レベルが高い相手にしか解呪できない。[物質要素:本文参照; 経験点消費:物質要素の価格の1/25のXP]									
召喚術	エナジェティック・ヒーリング	lv:5	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この目標は、この方法で軽減されたダメージの1/10が治療される。ただし、合計で20点/lv(最大300点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									
防御術	オーラ・オヴ・イヴェイジョン	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、物質、信仰	1標準	10ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内にいる限り、プレス攻撃に対する“身かわし”の能力を得る。なお、“身かわし”か“身かわし強化”の能力をすでに持っているクリーチャーは、プレス攻撃に対する反応セーブに+4のボーナスを得る。[物質要素:エメラルドの粉末(500gpぶん)]									
変成術	コース・オヴ・イル・フォーチュン, マス	lv:5	SpC p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての生きている敵
	[呪い] 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に−3のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1d8点+1点/lv(最大+25点)のダメージを治療する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。									
力術	クラウン・オヴ・フレイム	lv:5	BoED p96	音声、アルコン	1標準	10ft	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[善] 術者は、善の神々のがかり火となる。このことによって、この範囲内にいる悪のアンデッド、悪のフェイ、悪の来訪者は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける。ただし、術者は、アルコンでなければならない(アルコンの副種別を持っていること; 呪文によるものでもおろく可)。									
召喚術	クロウリング・ダークネス (MaoF)	lv:5	MaoF p95	音声、動作、信仰	1ラウンド	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(創造) 術者は、自身の身体的特徴が隠蔽され、視認困難を得るとともに、〈登攀〉、〈脱出術〉、組みつき判定に+4の技量ボーナスを得る。また、3ft以上の高さから落下した場合、自動的にフェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を得る。さらに、回数無制限で、ウォーター・ウォーク呪文(PHB p208)の効果を使用できる。									
召喚術	クロウリング・ダークネス (SpC)	lv:5	SpC p75	音声、動作、信仰	1ラウンド	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(創造) 術者は、暗黒の触手に包まれる。このことによって、身体的特徴が隠蔽され、視認困難(失敗確率20%)を得るとともに、〈登攀〉、〈脱出術〉、組みつき判定に+4の技量ボーナスを得る。また、術者が攻撃を受けた場合、この触手が自動的に反撃する(本文参照)。									
召喚術	コール・ゼレフト	lv:5	SpC p79	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招来されたゼレフト1体
	(招来)[秩序]《アストラル界呪文》 術者は、ゼレフト(MM p26)1体を招来し、1時間以内に終了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない)。また、術者は、特定の個体を指定して招来することができる。[経験点消費:100XP]									
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用、言語依存] この目標は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。なお、2ラウンド目以降は、この命令に従おうとする毎に、再セーブを行うことができる。「来い:術者に近づけ」、「落とせ:手に持っているものを落とす」、「倒れる:伏せ状態となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。									
占術	コミュニケーション	lv:5	PHB p224	音声、動作、物質、信仰、経験	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格か、その代理人と交信し、1個/lvまでの質問を行う。これらの質問は、「否」か「然り」で答えられるものでなければならない(ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある)。なお、DMは日本語にして15文字程度の短文で答えてもよい。									
変成術	コンヴァート・ワンド	lv:5	BoED p97	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した魔法のワンド1本
	目標となったワンド1つは、その呪文レベルに応じた、キュア呪文のワンドに変化する(本文参照)。ただし、このワンドの残りチャージは変化しない。									
死霊術	コンテイジョン, マス	lv:5	SpC p83	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいるクリーチャーは、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									
防御術	コンデムネイション	lv:5	PH2 p112	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 来訪者1体
	目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)になるとともに、その“呪文抵抗”の値が10減少する。									
変成術	サージ・オヴ・フォーチュン	lv:5	OCh p118	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、AC、呪文抵抗を克服するための術者レベル判定に+2のボーナスを得る。また、術者は、この呪文のチャージを消費することで、1ラウンド以内に行われる、上記のいずれかの判定1回を、出目が20に変更できる(1回の割り込みアクション)。									
防御術	サイクック・ターモイル	lv:5	XPH p220	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径40ftの放射
	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、呪文の完成時に1回と、術者のターンの開始時に1回ずつ、自身の発現者レベルに等しい値のパワー・ポイントを失う(意志・半減)。なお、この呪文のセーブは、最初に1回しか行うことができない。									

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv:3/6]	
変成術	サブヴァート・ブレイナー・エッセンス	lv:5	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、来訪者の“ダメージ減少”と“呪文抵抗”の値が10減少する。なお、この呪文のセーブと呪文抵抗は、最初にこの範囲内に入る際に1回のみ行う。									
召喚術	サモン・アンデッドV	lv:5	SpC, PGrF, Maof	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][悪、可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、5lvのリストのアンデッド1体が、4lvのリストのアンデッド2体が、3lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									
召喚術	サモン・ピアデッド・デヴィル	lv:5	SpC p90	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果] 招来されたピアデッド・デヴィル1体
	[招来][悪、秩序][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、ピアデッド・デヴィル(MM p139)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、口頭による命令を与えることができる(共通の言語は不要)。ただし、招来されたクリーチャーは、他のクリーチャーの(招来)と(招請)、次元間移動、(瞬間移動)を行うことができない。									
召喚術	サモン・ブララニ・エラドリン	lv:5	SpC p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果] 招来されたブララニ1体
	[招来][善、混沌][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、ブララニ(MM p17)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、口頭による命令を与えることができる(共通の言語は不要)。ただし、招来されたクリーチャーは、他のクリーチャーの(招来)と(招請)、次元間移動、(瞬間移動)を行うことができない。									
召喚術	サモン・モンスターV	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体が、4lvのリストのクリーチャー1d3体が、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
防御術	サンクチュアリ、マス	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーに対して攻撃を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標に対しては再度攻撃できない(意志・無効; 効果範囲型呪文や効果型呪文ならば攻撃できる)。ただし、攻撃的な行動をとった目標からは、この呪文が即座に終了する。									
心術	シンボル・オヴ・スベル・ロス	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、最もレベルが高い呪文1つを消費する(合計で50レベルぶんまで; 本文参照)。									
心術	シンボル・オヴ・スリーブ	lv:5	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[強制][精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「3d6×10分の間、睡眠状態となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)]									
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、苦痛を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)]									
占術	スクライミング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:聖水盤1枚(100gp)]									
力術	ストールワート・バクト	lv:5	SpC, RoD, CD	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“現在のhpが最大値の1/2以下になった”場合、以下の効果を自動的に作動させる。「この呪文の持続時間中、セーブに+2の幸運ボーナスと、“ダメージ減少5/魔法”の能力、および+5点/2lv(最大+35点)の一時的hpを得る」。[物質要素:香(250gpぶん)]									
変成術	ストーン・シェイプ、グレーター	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+10立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落ちし」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作り出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									
変成術	スベル・ハイヴン	lv:5	Dr p150	音声、動作、焦点、ドラゴンマーク	1標準	自身	チャージ消費まで永続(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身のドラゴンマークに、発動時間が1ラウンド以下の、特定の呪文1つを蓄える(本文参照)。また、この蓄えられた呪文は、1回の割り込みアクションによって起動できる。[焦点具:本文参照; ドラゴンマーク:真正または特異型]									
防御術	スベル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。									
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lvのダメージを受ける。									
占術	セイクリッド・ガーディアン	lv:5	BoED p100	音声、動作、セレスチャル	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体か物体1つ
	術者は、目標1体が受けている状態と、自身からの相対的位置を知る。また、「この目標に対するスクライミング呪文(PHB p239)の発動」、「この目標がいる場所に対する(瞬間移動)」を行うことができる(本文参照)。なお、この目標が他次元界に入った場合でも、この呪文は問題なく持続する。									
幻術	センディング、フォールス	lv:5	BoVD p104	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可、意志・無効	不可、可	[目標] クリーチャー1体
	(幻覚) 術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する。また、この目標は、このメッセージの送り主を、術者以外の特定の人物であると信じ込む(本文参照)。さらに、この目標は、同じ方法で即座にメッセージを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									
占術	ゾーン・オヴ・レヴェイション	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径5ft/lvの放射
	《エーテル界呪文、影界呪文》この範囲内では、「不可視状態のクリーチャーと物体が可視状態となる」、「エーテル状態のクリーチャーと物体が実体状態となる」の効果を受ける(並存する次元界にいる相手を含む)。									
防御術	ゾーン・オヴ・レスパイト	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、物質	2ラウンド	20ft	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	《アストラ界、エーテル界、影界呪文》この範囲内には、他次元界からは進入することができない(ゲート呪文、ブレイン・シフト呪文、(招請)効果、(招来)効果、その他のアストラ界を使用する(瞬間移動)効果などを含む)。また、この範囲内では、上記に含まれる効果を使用できない。									

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:4/6]
召喚術	ダーツ・オヴ・ライフ	lv:5	CCh p120	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光の投げ矢1つ以上
	<small>(治愈)[正] 術者は、光の投げ矢を10本ぶん作り出し、自身の頭上を周回させる。術者は、1ラウンドにつき1回まで、「1回のフリー・アクションで1本の矢」、「1回の標準アクションで3本以下の矢」、「1回の全ラウンド・アクションで全ての矢」を飛ばすことができる。これば命中した相手は、1d8点のダメージが治愈される(アンデッドに対しては本文参照)。</small> [3.5e]									
力術	ダンシング・ウェーブ	lv:5	BoED p103	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	<small>[善] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の非致傷ダメージを受ける(反応・半減)。また、悪のクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。</small> [3.5e]									
心術	チャーズ・ラフ	lv:5	BoED p103	音声	1標準	40ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 術者を中心とした半径40ftの拡散内の全てのクリーチャー
	<small>(強制)[善、精神作用] 術者は、楽しげにうさく笑う。「善の目標:+1d8点+1点/lv(最大+20点)の一次的hpを得て、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+2の土気ボーナスを得る」、「悪の目標:[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに-2の土気ペナルティを受ける。」</small> [3.5e]									
死霊術	チャネル・ファイアー	lv:5	BoVD p100	音声、動作	1分	接触	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触したアンデッド1体が死体1つ
	<small>[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、不浄の炎と硫黄によって、完全に燃やし尽くされる。このことによって、装備品を残して分解され、その蘇生が困難となる(トゥルー・リザレクション呪文が必要となる)。なお、非実体状態のアンデッドは、セーブと呪文抵抗を行うことができない。</small> [3e]									
変成術	ディヴァイン・アジリティ (CD)	lv:5	CD p169	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	<small>術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。目標となったクリーチャー1体は、反応セーブが“良好(ログ、モンクなどと同様)”に変化するとともに、【敏捷力】に+4の強化ボーナスと、《一撃離脱》の特技(PHB p87)を得る。</small> [3.5e]									
変成術	ディヴァイン・アジリティ (SpC)	lv:5	SpC p137	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	<small>術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に+10の強化ボーナスを得る。</small> [3.5e]									
防御術	ディヴァイン・リトリビューション	lv:5	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	意志・不完全	不可	[目標] 術者
	<small>術者にダメージを与えた相手があった場合、この呪文がチャージ消費され、その相手に対して、「1d6点/lv(最大15d6点)の信仰する神格に応じたダメージ(対応するエネルギーと無属性が半分ずつ:意志・半減)」と、「1d4点の信仰する神格に対する能力値ダメージ(意志・無効)」が与えられる(本文参照)。</small> [3.5e]									
防御術	ディスベル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	<small>[善] 術者は、聖なる白いエネルギーに包まれ、「悪のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「悪のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「[悪]の呪文を解呪する」、「悪の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。</small> [3.5e]									
防御術	ディスベル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	<small>[悪] 術者は、暗黒のエネルギーに包まれ、「善のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「善のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「[善]の呪文を解呪する」、「善の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。</small> [3.5e]									
防御術	ディスベル・ケイオス	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	<small>[秩序] 術者は、定期的な青いエネルギーに包まれ、「混沌のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「混沌のクリーチャーを出身次元界に送り返す」か、「[混沌]の呪文を解呪する」か、「混沌の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。</small> [3.5e]									
防御術	ディスベル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	<small>[混沌] 術者は、明滅する黄色いエネルギーに包まれ、「秩序のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「秩序のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「[秩序]の呪文を解呪する」、「秩序の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。</small> [3.5e]									
変成術	ディスラプティング・ウェポン	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	<small>目標となった武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、この武器による攻撃が1HD/lv以下のアンデッドに命中した場合、その相手は破壊される(意志・無効)。</small> [3.5e]									
死霊術	デス・スロース	lv:5	SpC p145	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[目標] 術者
	<small>[力場]《エーテル界呪文》術者が殺害された場合、その肉体が爆発する。このことによって、半径30ftの爆発内にいるクリーチャーは、1d8点/lvの[力場]ダメージを受ける。ただし、蘇生が困難となる(本文参照)。※発動時間のエラッタを適用済み。</small> [3.5e]									
防御術	テレバシー・ブロック	lv:5	BoED p104	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径80ftの放射
	<small>この範囲内では、テレバシーによっては、意思の疎通を行うことができない。なお、この呪文の効果範囲は、この効果の受け手とともに移動する。</small> [3.5e]									
召喚術	ドア・オヴ・ディケイ	lv:5	CCh p123	音声、動作	1標準	100マイル/lv	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(瞬間移動)(負) 術者は、負のエネルギー界を用いて瞬間移動する。術者は、サイズ分類が自身以上の、同意するか支配しているアンデッド1体の中に踏み込み、同様のもう1体から外に出ることができる(半径100マイル/lvまで移動可能)。また、術者が死と魔術の両方の領域を持つ神格を信仰している場合、この距離の術者レベルに+4される。</small> [3.5e]									
幻術	ドゥームタイド	lv:5	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者の位置から広がる、1辺が10ftの立方体8個ぶんの範囲内
	<small>(紋様) 術者は、この霧が“その場に留まる”か“10ftずつ離れる方向に移動する”かを選択すること。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内でターンを開始するか、この範囲内に入る相手は、1ラウンドにつき1回、幻惑状態となる(1ラウンド持続)。また、この霧は、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。</small> [3.5e] ○ (F) ○									
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]</small> [3.5e]									
変成術	トライアドスベル	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、準備している3レベル以下の呪文1つを、2つ追加で準備する。ただし、呪文の発動などで、そのレベル以上のスロットが空いていなければならない(この呪文の発動によって空いたスロットは使用不可)。また、同一の呪文に対しては、同時に2回以上は発動できない。※MaoFでは、アズース・エグゾールテッド・トライアド呪文として収録。</small> [3.5e] ○ (F) ○									
力術	ドラゴン・プレス	lv:5	SpC, CD, Dra	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>[悪または善] 術者は、1d4ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、自身が選択したトゥルー・ドラゴン1種類に対応したプレス攻撃を行うことができる(本文参照)。</small> [3.5e]									

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;5/6]
変成術	ドラゴンマート・ウェポン, グレーター	lv:5	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+100%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つ相手に対して、+2d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク: 上級の真正、上級の特異型、シベイのいづれか]									[3.5e] (E) × ×
防御術	ネグイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに2のペナルティを受ける。※XPH p65の「サイオニクスは魔法とは違う」かつ「専用の呪文やパワー」の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									[3.5e]
変成術	ハートクラッチ	lv:5	BoVD p102	音声、動作、病気	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪] 術者は、何も持っていない手を掲げる。その手の中に、目標1体の心臓が現れ、この目標は1d3ラウンド後に死亡する(一部の効果でしか無効化できない)。なお、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lvのダメージを受ける。[病気要素: 魂腐病(BoVD p30)]									[3e]
召喚術	バインド・トゥ・ヘル	lv:5	FC2 p58	音声、動作	1時間	接触	24時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	(瞬間移動)[悪] 術者は、特定のクリーチャー1体の名前(または外見)を指定しなければならない。このクリーチャーが、目標となった武器1つによって殺害された場合、その魂は「敗者の館(FC2 p57)」に転送される。なお、この呪文は、レヴィストゥスを信仰している場合にしか発動できない。									[3.5e]
防御術	バニッシュ・ドラゴンマーク	lv:5	Dr p154	音声、動作、物質、ドラゴンマーク	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ドラゴンマークが剥がされ、それによる擬似呪文能力と、それを前提条件とする能力を使用できない。ただし、この目標は、ドラゴンマークの等級が術者よりも高い場合、その1段階につき、セーブに+2のボーナスを得る。[ドラゴンマーク: 真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
力術	ハロウ	lv:5	PHB p265	音声、動作、物質、信仰	24時間	接触	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径40ftの放射
	[善] この範囲内は浄化され、マジック・サークル・アングスト・イヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、この範囲内でのアンデッド退却判定は+4の浄化ボーナスを得るが、アンデッド威伏判定は-4の浄化ペナルティを受ける。さらに、特定の呪文1つの効果を、1年間までできる(本文参照)。[物質要素: 油、香、薬草(本文参照)]									[3.5e]
召喚術	ヒーリング・サークル	lv:5	CCh p123	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(治療)[正] 術者は、治療の5チャージを得る。その後、半径30ft以内にいる仲間、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって、このチャージ1つを吸収できる。この呪文は、1チャージ目からキュア・クリティカル・ウーンズ呪文、2チャージ目からキュア・シリアス・ウーンズ呪文……の効果を与える(本文参照)。									[3.5e]
心術	ピウィルダリング・ミスチャンス	lv:5	CCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文の持続時間中、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、通常のロールの代わりに、そのロールを2回行い、その低い方の結果をロール値として用いる。									[3.5e]
死霊術	ブリード	lv:5	CCh p126	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、ひどい出血を起こしやすくなり、斬撃ダメージ、刺突ダメージ、その他の効果によるダメージを受けた場合、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。また、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度この効果を作動させた場合、本文参照。									[3.5e]
力術	プリスタリング・レイディアンス	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	可	[効果範囲] 半径50ftの拡散
	[火、光] 術者は、指定した一地点で爆発する光球を投げる。この明るい光の範囲内にいる相手は、「目がくらんだ状態」となる(セーブ不可)。また、この範囲内のクリーチャーと物体は、1ラウンドにつき1回、術者のターンに2d6点の【火】ダメージを受ける(反応・半減)。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269参照。									[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15))；難易度11+その効果の術者レベル；呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスベル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。									[3.5e]
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(【火】と無属性のダメージが半分ずつ)。									[3.5e]
召喚術	ブレイク・シフト	lv:5	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで
	(瞬間移動)[アストラル界呪文、次元間通路] 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、他次元界1つか異次元空間1つに転送される。なお、この呪文によって、どの次元界にでも行くことができるが、術者が指定した正確な地点に到着することはできない(指定した目的地から、5d%マイル離れた地点に到着する；本文参照)。									[3.5e]
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いの印1つが刻まれる。術者は、この呪文の発動時に、この起動条件1つを指定すること。この条件が満たされると、ピストウ・コース呪文(PHB p267, BoVD p28)と同様に、呪い1つを与える(特定の効果でしか解呪できない；本文参照)。									[3.5e]
心術	マーク・オヴ・シン	lv:5	CCh p127	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv、永続	意志・不完全	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、不可視状態の呪いの印1つが刻まれる(セーブ不可；この終了時にセーブに失敗すると、永続となる)。この相手は、(交渉)判定に-10の状況ペナルティと、術者が信仰する神格に応じた能力値1つに-4のペナルティを受ける(本文参照)。また、初めて会うNPCの態度が、1段階「敵対的」に近くなる。									[3.5e]
召喚術	マジック・コンヴァレセンス	lv:5	PH2 p127	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	(治療)[正] 術者は、この範囲内でいずれかの呪文が発動された場合、その呪文レベルに等しい値のダメージが治療される(術者自身が発動した呪文を含む)。									[3.5e]
防御術	マナ・フラックス	lv:5	PH2 p127	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、擬似呪文能力の使用、サイオニック・パワーの発現、呪文の発動、呪文完成型アイテムの起動、超常能力の使用などを行う場合、20%の失敗確率を受ける(防具の秘術呪文失敗率とは別に判定する)。									[3.5e]
変成術	ミラー・ウォーキング	lv:5	MotP p205	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	本文参照	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《次元間通路》 目標となったクリーチャー1体は、鏡やそれに類する表面から、鏡の次元界(MotP p204)に入ることができる。なお、この呪文は、この目標が鏡の次元界を脱出するまでの間、持続する。また、この目標は、必ずしも同一の鏡を通して戻ってくる必要はない。									[3.5e]
変成術	メテオリック・ストライク	lv:5	PH2 p128	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	不可/反応・半減	不可/可	[目標] 術者の近接武器1つ
	[火] 目標となった武器1つは、次に命中した近接攻撃1回に、+1d6点/4lv+1d6点の追加の【火】ダメージを得る(セーブ不可、呪文抵抗不可)。また、この相手に隣接している他の相手(術者を除く)は、上記の1/2の【火】ダメージを受ける(反応・半減、呪文抵抗可)。なお、この呪文は、術者の素手攻撃を目標にできる(本文参照)。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;6/6]
心術	モラリティ・アンダン	lv:5	FC1, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 悪でない生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。この目標は、自身が持っていた価値観や忠誠のうち、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持する。ただし、それ以外の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。 <small>[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な]</small>									[3.5e]
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+4, 【耐久力】+2, 攻撃ロールとACに-1, 足払いと組みつきに+4, (隠れ身)に-4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナスと、“ダメージ減少3(悪・善)”の能力を得る(12レベルで6/, 15レベルで9/)。									[3.5e]
心術	ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル (SpC)	lv:5	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、近接攻撃ロールとダメージ・ロールに+3の土気ボーナスを得る。また、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき1回の追加攻撃を得る(“スピード(DMG p221)”の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などは累積しない)。									[3.5e]
防衛術	ライフス・グレイス	lv:5	SpC p224	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[正] 目標1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。また、アンデッドによる毒、能力値ダメージ、能力値吸収、病気に対する完全耐性を得る(クラス能力によるものを除く)。さらに、この目標の衣服と防具は、“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の能力を得る。									[3.5e]
召喚術	リヴィヴィファイ	lv:5	SpC p229	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡した死体1つ
	(治療)[正] 目標1体は、hpが-1の容態安定状態で蘇生される。なお、この方法による蘇生は、通常の蘇生とは異なり、レベル、呪文、【耐久力】を失わない。ただし、通常通りの蘇生制限を受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など)。 <small>[物質要素:ダイヤモンド1つ(1,000gp)]</small>									[3.5e]
召喚術	レイズ・デッド	lv:5	PHB p297	音声、動作、物質、信仰	1分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、1日/lv以内に死亡した死体1つ
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体を蘇生させる。なお、呪文、レベル、【耐久力】は通常通り失われる。また、通常通りの蘇生制限を受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など)。 <small>[物質要素:ダイヤモンド(5,000gpぶん)]</small>									[3.5e]
力術	レイディエンス	lv:5	PH2 p132	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	[善、光] 術者は、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、アンデッドは、この明るい光の範囲内にいる間と、その後1d6ラウンドの間、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる。									[3.5e]
変成術	レソネイティング・レジスタンス	lv:5	BoVD p109	音声、フィード	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文抵抗の能力が強化される。このことによって、術者の呪文抵抗を克服しようとする相手は、その呪文抵抗判定を2回行わなければならない。なお、この呪文は、術者の生来の呪文抵抗に対してのみ作用する。ただし、術者は、フィードでなければならない(悪)の副種別を持つ来訪者であること; 呪文によるものでもおそらく可。									[3e]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;1/5]
変成術	アイス・フラワーズ	lv:6	SpC p13	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[冷気] この範囲内は、氷の小山で満たされ、“重度の瓦礫(DMG p88)”となる。また、この呪文の完成時に、この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(【冷気】と魔法の刺突ダメージが半分ずつ)。ただし、この呪文は、岩の上や砂漠では発動できない。									[3.5e]
変成術	アウルズ・ウィズダム、マス	lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 非装備中である、小型サイズの物体1つ/lv
	目標となった物体は、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる。術者は、これらの目標に、特定の相手1体を攻撃させることができる(命令の変更は1回の移動アクション)。なお、この呪文の目標にするに際して、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。									[3.5e]
防衛術	アンティライフ・シェル	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、半球体のエネルギーの障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この障壁内には、アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者を除くクリーチャー(異形、巨人、植物、人怪、動物、粘体、人型生物、フェイ、魔獣、蟲、竜など)は入ることができない。なお、障壁呪文に関しては、PHB p171参照。									[3.5e]
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, MaoF	音声、動作、物質、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドは、即座に破壊される。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのアンデッドを目標にする(HDが低いものから順番; HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。 <small>[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん)]</small>									[3.5e]
変成術	イーグルズ・スプランダー、マス	lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・バーブド・デヴィル	lv:6	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精霊注入] 目標1体は、組みつきの試みが機会攻撃を誘発せず、組みつきに成功した場合、追加で棘のダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(異なる[精霊注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/5]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・マレブランク	lv:6	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、その額から角が生え、突撃攻撃を命中させた場合、サイズ分類に応じた値の追加ダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
死霊術	インフリクト・モアレット・ウーンズ、マス	lv:6	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、2d8点+1点/lv(最大+30点)のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]									
召喚術	ヴィゴラス・サークル	lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	10ラウンド+1ラウンド/lv(最大+30ラウンド)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進され、“高速治癒3”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合でも、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。ただし、この呪文によっては、“飢えと渇き”のダメージは回復しない(DMG p301参照)。 [3.5e]									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ	lv:6	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者は、“暗視(60ft)”と、“呪文抵抗20”、および“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、術者が悪以外の場合、“[酸]と[電気]と[冷氣]に対する抵抗20”と、“悪を討つ一撃(1回/日)”の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、“[火]と[冷氣]に対する抵抗20”と、“善を討つ一撃(1回/日)”の能力を得る。 [3.5e]									
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体/3lv
	[風] 術者および目標は、霧のような形態に変化し、“飛行移動速度10ft(完璧)”で行動できる(DMG p20参照)。また、自身が望んだ場合、“飛行移動速度600ft(貧弱)”で行動できる。さらに、回数無制限で、元の形態に変化したり、霧のような形態に変化できる(変化には5ラウンド必要)。 [3.5e]									
力術	ウェイト・オヴ・シン	lv:6	CCh p115	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、1ラウンド/lvまたは永続	頑健・不完全、意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[可変] 目標となったクリーチャーは、術者と属性が異なる場合、その段階に応じた値のダメージと二次的効果1つを受ける(本文参照)。また、この呪文を次のラウンドまでに再度発動した場合、同一の目標に対しては、二次的効果が1段階上昇する。 [3.5e]									
防御術	ヴェンジャンス・ヘイロウ	lv:6	BoED p93	音声、動作、信仰、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lvまたはチャージ消費	不可、反応・半減	不可	[目標] 善のクリーチャー1体
	[善] 目標となった善のクリーチャー1体は、その頭上に輝く光輪1つを得る(セーブ不可)。このクリーチャーが殺害された場合、この光輪が消費され、それを殺害した相手1体に、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与える(反応・半減)。 [禁欲構成要素:1週間のアルコール] [3.5e]									
防御術	エナジー・イムニティ	lv:6	SpC, CAr, Dra	音声、動作	1標準	接触	24時間	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。なお、この効果は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)やプロテクション・フロム・エナジー呪文(PHB p280)とは重複せず、常にこちらが優先される。 [3.5e]									
死霊術	オバールセント・グレア	lv:6	SpC p63	音声、信仰	1標準	自身	瞬間	意志・不完全	不可	[目標] 術者
	[善、即死] 術者は、凝視攻撃(DMG p291)を得る。このことによって、60ft以内から術者の姿を見た悪の相手は、以下の効果を受ける。「セーブに失敗した6HD未満の相手:即座に死亡する」、「セーブに成功した6HD未満の相手と、セーブに失敗した6HD以上の相手:2d10ラウンドの間、フィアー呪文(PHB p270)の効果を受ける」。 [3.5e]									
心術	ギース/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。 [3.5e]									
召喚術	キュア・モアレット・ウーンズ、マス	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、2d8点+1点/lv(最大+30点)のダメージを治癒する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
変成術	クイックシフト	lv:6	BoED p96	音声、動作、セレスチャル	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、グレーター・テレポートの疑似呪文能力を、1回の即行アクションによって使用できる。ただし、術者は、セレスチャルでなければならない(善)の副種別を持つ来訪者であること;呪文によるものでもおそらく可)。 [3.5e]									
召喚術	クラウド・オヴ・ジ・アケイライ	lv:6	BoVD p90	音声、動作、病気	1標準	10ft	瞬間、10分/lv	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの拡散
	(創造)[悪] 術者は、インクのような黒い雲を召喚する。この範囲中にあるクリーチャー(術者を除く)は、2d6点のダメージを受け(セーブ不可)、10分/lvの間、混乱状態となる(頑健・無効)。 [病気要素:魂腐病(BoVD p30)] [3e]									
力術	クラウン・オヴ・ブリリアンス	lv:6	BoED p96	音声、動作、物質、アルコン	1ラウンド	20ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	[善、光] 術者と近接戦闘を行う相手は、1d4ラウンドの間、盲目状態となる(頑健・無効;セーブに成功するか、この盲目状態が終了しても、この近接戦闘の間は、目がくらんだ状態となる)。また、アンデッドと光から書を受ける相手に対しては、本文参照。[物質要素:オパール1つ(200gp)] [3.5e]									
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「11lv以下:ゲール」、「12~14lv:ガスト」、「15~17lv:ミイラ」、「18lv以上:モーフ」。[物質要素:黒馬糞1つ(目標のHD×50gp)] [3.5e]									
死霊術	クリエイト・パッドコープス・ダスト	lv:6	CoC p164	音声、動作、物質	3時間	0ft	永続	不可	おそらく不可	[効果] 長さ100ftまでの平地上の直線状の障壁1つ
	術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁は、実体を持つアンデッドは通過することができない。ただし、この呪文の発動前に、死体の内臓、自身の肉(最大hpの1/10ぶん)、その他の材料から、特殊な粉末を作成しておかなければならない(本文参照)。 [物質要素:特殊な粉末] [3e]									
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング、グレーター	lv:6	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ、または1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に、“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれかを作り出す(本文参照)。なお、この呪文は、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守ることができる。また、作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(400gpぶん)] [3.5e]									
防御術	ゴースト・トラップ	lv:6	SpC p77	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ft/lvの放射
	[エーテル界呪文] この範囲内では、「非実体状態(DMG p296)のクリーチャーが実体状態になる」、「いずれのクリーチャーもエーテル状態(PHB p302)になることができない」の効果を受ける。また、エーテル状態のクリーチャーは、この範囲内にいる場合、この呪文が発動された次元界に対しては、移動したり作用することができない。 [3.5e]									
召喚術	コール・フェイスフル・サーヴァンツ	lv:6	BoED p97	音声、動作、禁欲、セレスチャル	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された来訪者1d4体
	[招請][善、可変][アストラル界呪文] 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)、マステヴァル・ガーディナル(BoED p172)、クア・エラドリン(BoED p165)のいずれか1d4体を招請し、警備兵や兵士、スバイなどとして仕えさせる。なお、術者は、同時に2HD/lvまでのセレスチャルを仕えさせることができる。 [禁欲構成要素:3日間の召喚呪文の発動] [3.5e]									

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;3/5]
変成術	コールド・スナップ	lv:6	SpC p80	音声、動作	1分	1マイル	2d4時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径1マイルの円
	[冷気] この範囲内では、魔法の[冷気]ダメージは、その1ダイス数につき+1点される。また、この範囲内の温度は、華氏5°C/(lv(最大華氏50°C))だけ低下する(“冷気による危険”に関しては、DMG p303参照)。ただし、最低でも華氏-20°C未満にはならない。なお、華氏50°C低下は摂氏28°C低下、華氏-20°Cは摂氏-28.9°Cである。 [3.5e]									
召喚術	コメットフォール	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	不可	[効果範囲/効果] 半径5ftの爆発/重量が400ポンドの岩と水の塊
	(創造) 術者は、輝く彗星を作り出し、即座に落下させる。この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受け(反応・半減)、伏せ状態となる(反応・無効)。また、この範囲内は、“重度の瓦礫(DMG p89)”で満たされる。ただし、垂直方向に40ftの高さがない場合、この呪文は失敗する。 [3.5e]									
召喚術	サーコファガス・オヴ・ストーン	lv:6	SpC p84	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・無効	不可	[目標] 小型か中型サイズのクリーチャー1体
	(創造)[地] 目標となったクリーチャー1体は、気密性の石の棺1つに閉じ込められる(ただし、1時間ぶんの空気は入っている)。[15hp; 硬度8; 破壊難易度26] [3.5e]									
召喚術	サウザンド・ニードルズ	lv:6	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(創造)[悪] 目標となったクリーチャー1体は、2d6点のダメージを受け(頑健・半減)、この呪文の持続時間中、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-4の状況ペナルティを受ける(頑健・無効)。ただし、“ダメージ減少”の能力を持つクリーチャーは、この呪文から害を受けない。 [3e]									
召喚術	サモン・ババウ・デーモン	lv:6	SpC p90	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果] 招来されたババウ1体
	(招来)[悪、混沌]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ババウ(MM p148)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、口頭による命令を与えることができる(共通の言語は不要)。ただし、招来されたクリーチャーは、他のクリーチャーの(招来)と(招請)、次元間移動、(瞬間移動)を行うことができない。 [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
防御術	シール・ポータル?	lv:6	SpC, MotP, FRCs	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 次元界間をつなぐゲート1つか魔法のポータル1つ
	目標となった、ゲート呪文1つかポータル1つは封じられ、使用することができない。[物質要素:10ポンドの銀の延べ棒1つ(50gp)] ※FRCsでは、ゲート・シール呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○									
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(魅惑)[精神作用][魔法の賢(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「以後1時間、術者に魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]									
死霊術	シンボル・オヴ・フィアー	lv:6	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[恐怖、精神作用][魔法の賢(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「1ラウンド/lvの間、恐怖状態となる」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(1,000gpぶん)] [3.5e]									
変成術	ストーン・ボディ	lv:6	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の肉体が岩石化し、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。また、「筋力」に+4(強化)、【敏捷力】に-4(強化)を受け、移動速度が1/2となる。さらに、体重が3倍となり、“生理機能や呼吸に関する効果([電気]、毒、盲目化など)”に対する完全耐性を得る。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ストーン・メタモーフォシス、グレーター	lv:6	Und p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積が10立方ft+10立方ft/lvまでの岩1つか石製の物体1つ
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか岩1つを、他の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、宝石や準宝石を作り出したり、この物体の金銭的価値を変化させることはできない。 [3.5e] × (F) ×									
防御術	スnea・アストラル・トラヴェラー	lv:6	BoVD p95	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした中距離(100ft+10ft/lv)の円
	《アストラル界呪文》 術者は、この範囲内にいるアストラル状態の相手1体を捕獲し、自身の前に転送する。また、この呪文の持続時間中、この相手は可視状態となり、身動きできない。なお、この範囲内に複数の相手がいる場合、近くにいる相手から順番にセーブを行わせ、セーブに失敗した相手1体を捕獲する。 [3e]									
召喚術	スパイダー・ブレイグ (SpC)	lv:6	SpC p115	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたスパイダー5体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、セレスチャル種かフィーンディッシュ種の、大型モンスター・スパイダー(MM p286)5体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
力術	スピリチュアル・ガーディアン	lv:6	CCh p119	音声、動作、信仰	1標準	5ft	10分/lv	不可	不可	[効果] 幻の騎士1体
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、幻の騎士1体を作り出し、自身から5ft以内に伴って移動させる。術者は、この騎士からACに+6の反発ボーナスを得るとともに、1回の標準アクションで攻撃を行わせることができる(本文参照)。また、この呪文の持続時間を1/10に減少することで、この騎士を自身から離れて行動させることができる(本文参照)。 [3.5e]									
死霊術	セキュアー・コープス	lv:6	BoED p101	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 術者の聖印の中に格納された死体1つ
	目標となった、この距離内にある死体1つは、信仰のエネルギーに変換され、術者の聖印の中に格納される。このことによって、この死体は、ジェントル・リボウス呪文(PHB p233)と同様に、時間停止状態となる。ただし、この聖印が破壊された場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
防御術	セレスチャル・ブラッド	lv:6	BoED p102	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した悪でないクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、毒に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、“[酸]と[電気]と[冷気]に対する抵抗10”と、“ダメージ減少10/悪”の能力を得る。[物質要素:聖水1ビン(25gp)] [3.5e]									
力術	ゼロット・バクト	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰、経験	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結ぶ。その後、この目標は、“契約した神格と属性が正反対の敵に攻撃を命中させた”場合、自動的にこの呪文の効果が作動する(本文参照)。なお、真なる中立の神格と契約する場合、本文参照。[経験点消費:500XP] [3.5e]									
変成術	タッチ・オヴ・アダマンティン	lv:6	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、その材質がアダマンティン製に変化し、本来の材質的特性が上書きされる。このことによって、攻撃ロールに+1の強化ボーナスを得るとともに、20未満の硬度を無視する。また、本来の最大hpの1/3の値を、追加hpとして得る。 [3.5e]									
変成術	チェイシング・パーフェクション	lv:6	PH2 p116	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、全ての能力値に+4の強化ボーナスを得る。[物質要素:セレスチャルかフィンドの彫像1つ(50gp)] [3.5e]									

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:4/5]
防衛術	デイスベル・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・コース呪文と同様に、デイスベル・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。 [3.5e]									
防衛術	ドラゴンマーク・シンボル	lv:6	Dr p152	音声、ドラゴンマーク	10分	0ft	10分/lv(解除可)	頑健・無効	不可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、「この範囲内にいる間、吐き気がする状態となる(頑健・無効)」の効果を受ける。[物質要素:ドラゴンシャード1つ(1,000gp);ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] (E) × ×									
死霊術	ハーム	lv:6	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、hpが1未満になることはない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。 [3.5e]									
防衛術	ハイド・ザ・パス	lv:6	SpC p162	音声、動作、焦点	10分	本文参照	24時間(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 高さ20ft×200平方ft/lvまで
	この範囲内では、1〜6レベルの占術か、ファインド・ザ・パス呪文を発動する場合、術者レベル判定(本文参照)に成功しなければならない。[焦点具:台座にはめ込まれたオニキスの球(全体で500gp);これに触れている場合、この呪文の効果を受けない;この範囲外に持ち出すと、この呪文は終了する] [3.5e]									
防衛術	バインド・エネミー	lv:6	CoC p159	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	7日	意志・無効	おそらく可	[目標] 人間1体
	目標となったクリーチャー1体は、術者に対して危害を及ぼすような行動をすることができない。ただし、術者の側からこの目標を攻撃した場合、この呪文は終了する。 [3e]									
防衛術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[アストラ界、エーテル界、影界、元素界呪文] この目標は、出身次元界に転送される。この呪文は、2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、「この目標が苦手とする物質や物体」を持っている場合、その1種類につき、この呪文のセーブ難易度が2上昇し、有効術者レベルに+1のボーナスを得る(デヴィルに関しては、FC2 p32参照)。 [3.5e]									
防衛術	パワー・オヴ・ニャンベ?	lv:6	CoC p176	音声、動作、焦点	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文の発動によって能力値ダメージを受ける場合、合計で2d6点ぶんまで、それが軽減される。※D&Dで使用するには不適切と記されているが、BoVDとBoEDを導入している場合には有効であるので、ウィザード/ソーサラーとクレリックの6レベル防衛術呪文として追加を試みた。 [3e]									
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [3.5e]									
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	(創造) 術者は、饗応を行う(この料理を食べ終わる、効果が現れるには1時間かかる)。この饗応に参加すると、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が取り除かれる。また、攻撃ロールと意志セーブに+1の士気ボーナス、「恐怖と毒に対する完全耐性」の能力、+1d8点+1点/2lvの一時的hpを得る(いずれも12時間持続)。 [3.5e]									
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内の、特定の目的地1ヶ所までの“最短経路”1つを知覚する。このことによって、「その経路1つの正確な道筋」、「その経路内に存在する異なる回避方法と合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている畏のみ)」を知覚する。 [3.5e]									
変成術	フィンティッシュ・クイックニング	lv:6	BoVD p104	音声、動作、フィード	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、グレーター・テレポートの擬似呪文能力を、1回の即行アクションによって使用できる。ただし、術者は、フィードでなければならない(悪)の副種別を持つ来訪者であること;呪文によるものでもおそらく可)。 [3e]									
防衛術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質、信仰	6ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	意志・半減	可	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	この範囲内から、またはこの範囲内に対する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラ界移動、エーテル界移動、(招来)効果などを含む)。また、その他の方法でこの範囲内に侵入しようとする相手は、ダメージを受ける(本文参照;意志・半減;合言葉を設定可能)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照] [3.5e]									
変成術	ブルズ・ストレンクス、マス	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	プレイナー・アライ	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は神格に折り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらううろ覚えもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:250XP] [3.5e]									
召喚術	プレイナー・エクスチェンジ	lv:6	SpC p195	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、本文中のリストから選択したクリーチャー1体を、自身がいる場所に招請する。また、術者は、そのクリーチャーの出身次元界に瞬間移動する(本文参照)。 [3.5e]									
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの[力場]の壁、または半径5ft/2lvまでの環状の[力場]の壁
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出し、反対側に対して遮蔽を与える(いずれも高さ20ft)。また、この障壁を通り抜ける相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。 [3.5e]									
変成術	ヘイズ・エンデュアランス、マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
力術	ボルト・オヴ・グローリイ	lv:6	SpC, CD...	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[善][正][アストラ界呪文] 術者は、正の次元界からのエネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の属性、クリーチャー種別、出身次元界のそれぞれに応じた値のダメージを受ける(本文参照)。(…BoED, Dra) [3.5e]									
変成術	マントル・オヴ・ジ・アイシィ・ソウル	lv:6	SpC p215	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[冷気] 目標1体は、(冷気)の副種別(MM p317)を得る。このことによって、[冷気]に対する完全耐性を得るが、[火]に対する脆弱性を得る。ただし、(火)の副種別を持っている相手は、上記の効果の代わりに、(火)の副種別を失う。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。[サファイアの粉末(10gpぶん)] [3.5e]									

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;5/5]
変成術	メイク・マニフェスト, マス	lv:6	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径25ftの放射
	[エーテル界呪文、影界呪文] この範囲内のクリーチャーと物体は、術者が存在する次元界に引き出される(術者が物質界にいれば物質界に、エーテル界にいればエーテル界に)。また、これらの相手は、他次元界に移動する能力を一時的に失う。なお、この呪文の終了時には、この目標は自動的に元の次元界に戻る。 [3.5e]									
防御術	ライト・オヴ・カレッジ	lv:6	CCh p128	音声、動作、信仰	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した聖印1つ
	[善][正] 目標となった聖印(この信仰焦点具として使用されたものでも可)1つを使用して“アンデッド退散(PHB p156)”を行った場合、通常の効果の他に、その範囲内にいるアンデッドは、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [3.5e]									
召喚術	リヴァイヴ・アウトサイダー	lv:6	SpC, MotP	音声、動作、物質、信仰	1分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、1HD/lv以下の来訪者の死体1つ
	(治愈)[正] 術者は、目標となった来訪者1体を蘇生させる(時間制限なし)。ただし、レイズ・デッド呪文(PHB p297)と同様に、呪文、レベル、【耐久力】が通常通り失われる。また、通常通りの蘇生制限を受ける(来訪者であるということ以外; [即死]効果など)。【物質要素:ダイヤモンド1つ(5,000gp)] [3.5e]									
防御術	リジェクション	lv:6	SpC p230	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいるクリーチャーは、5ft/lvぶんの距離を押し戻される。また、壁などの硬い表面にぶつかった場合、それまでに移動させられた10ftにつき、1d6点のダメージを受ける。 [3.5e]									
変成術	ルーセント・ランス	lv:6	SpC p234	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[光] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、周囲の“照明の程度(PHB p162)”に応じた値のダメージを受ける(明るい照明の下では1d6点/lv(最大15d6点)、薄暗い照明の下では1d4点/lv(最大15d4点))。また、この相手は、1ラウンド/lvの間、目がくらんだ状態(PHB p311)となる。なお、光から害を受ける相手に関しては、本文参照。 [3.5e]									
防御術	レジスタンス, スペリアー	lv:6	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+6の抵抗ボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	ワード・オヴ・リコール	lv:6	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者および装備品は、この呪文を準備する際に選択した同じ次元界内の避難所1つに、瞬間的に移動する。また、それと同時に、目標となった中型サイズ以下のクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を移動できる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv;1/4]
変成術	アニマリスティック・パワー, マス	lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
死霊術	イーヴル・グレア	lv:7	SpC p30	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪、恐怖、精神作用] 目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体は、1d8ラウンドの間、麻痺状態(PHB p310)となる。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる(1回の標準アクション)。 [3.5e]									
変成術	イセリアル・ジョイント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[エーテル界呪文、次元間通路] 術者および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アイス・デヴィル	lv:7	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、近接攻撃が+1d6点の追加の[冷気]ダメージを与えたとともに、減速状態とさせる(意志・無効; 3ラウンド持続)。また、[火]に対する抵抗10%の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インファーマル・トランスフォーメーション	lv:7	SpC p36	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、ボーン・デヴィル(MM p142)の外見を得るとともに、“大型サイズの来訪者(秩序、悪、パーテズク)”に変化し、地獄語でも会話でき、【耐久力】に+6の不浄ボーナスを得る(間合いと接触面も変化する; おそらく来訪者の能力も得る)。また、“暗視(60)”と“ダメージ減少10/善”の能力と、“尻尾”の肉体武器攻撃を得る。 [3.5e]									
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ, マス	lv:7	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、3d8点+1点/lv(最大+35点)のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、同じ値のダメージを治愈する。 [3.5e]									
死霊術	インブリズン・ソウル	lv:7	BoVD, CoC	音声、動作、物質、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	[悪] 目標1体の魂は、術者が準備した容器1つの中に閉じ込められる。その後、この目標の肉体は生命を失い、魂は弱体化していく(1日につき1回、1d4点の【耐久力】ダメージ)。ただし、術者は、この目標の名前を知っていなければならない。【焦点具:宝石1つ、指輪1つなど(準備には3日間必要)】※CoCでは、バインド・ソウル呪文として収録。 [3e]									
死霊術	ウィザリング・バーム	lv:7	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】と【耐久力】に、それぞれ1点/2lv(最大10点)のダメージを受ける。また、これがクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージが追加される代わりに、この能力値ダメージが能力値吸収となる。 [3.5e] (E) ○ ○									

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:2/4]
死霊術	エナジー・エブ	lv:7	SpC p54	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	[悪][負] この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、この命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回、負のレベル1つを受ける(1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブ可能; 命中時はセーブ不可; (治療)判定か一部の呪文でも無効化できる)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+4d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ, マス	lv:7	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、3d8点+1点/lv(最大+35点)のダメージを治癒する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。									
召喚術	コール・コリャルト	lv:7	SpC p79	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招来されたコリャルト1体
	(招来)[秩序]《アストラ界呪文》 術者は、コリャルト(MM p24)1体を招来し、1時間以内に終了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない)。また、術者は、特定の個体を指定して招来することができる。[経験点消費:250XP]									
死霊術	コンサンプティヴ・フィールド, グレーター	lv:7	SpC p82	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの放射
	[悪、即死] この範囲内にいる9hp以下の相手は、即座に死亡する(この持続時間中に9hp以下になった相手を含む; セーブは最初の1回のみ行う)。また、術者は、この方法で殺害した相手1体につき、【筋力】に+2のボーナス、+1d8点の一次的hp、有効術者レベルに+1(最大+1/2lv)のボーナスを得る。									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。									
防御術	サイキック・ターモイル, グレーター	lv:7	XPH p220	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径40ftの放射
	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内にいるクリーチャーは、呪文の完成時に1回と、術者のターンの開始時に1回ずつ、自身の発現者レベルに等しい値の/パワー・ポイントを失う(本文参照)。また、術者は吸収したパワー・ポイント1点につき、+1点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
死霊術	シード・オヴ・アンデス, グレーター	lv:7	CM p103	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの放射
	[負] この範囲内では、生きている動物か人型生物が死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様にゾンビとなり、術者の支配下に入る(ただし、創造や支配できるHD数の制限は、通常通り適用される)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(5,000gp)]									
防御術	シールド・オヴ・ジ・アルコンズ	lv:7	BoED p99	音声、アルコン	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 動かすことのできる盾1つ
	[善][正] 術者は、1ラウンドにつき1回、有害な目標型呪文、擬似呪文能力、超常能力などの最初の1つを無効化する。ただし、その1呪文レベルにつき5%の確率で、この呪文は終了してしまう(呪文レベルのない効果ならば5%/2lv)。また、術者は、効果型呪文や効果範囲型呪文に対して、セーブに+4のボーナスを得る。									
心術	シンフォニック・ナイトメア	lv:7	SpC p103	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用][呪い] 目標1体は呪いを受け、次に行った睡眠の後からは、【判断力】に基づく判定に-2のパナルティを受ける。また、睡眠を行うことによっては、完全な休息が得られなくなる(本文参照)。なお、この呪文は、スクライミング呪文の目標や、その所持品を持っている相手に対しても発動できる。[焦点具:小像1つ(1,000gp)]									
死霊術	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「3d6点の【筋力】ダメージを受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)]									
心術	シンボル・オヴ・スタンング	lv:7	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用][魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「朦朧状態となる」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)]									
占術	スクライ・ロケーション	lv:7	CS p100	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定の場所1ヶ所を念視する(術者レベル判定の難易度を確認すること; 本文参照)。これに失敗した場合、以後24時間は、そこから1マイル以内には再度使用できない。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。[焦点具:聖水盃1枚(100gp)]									
占術	スクライミング, グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。									
防御術	スペル・レジスタンス, マス	lv:7	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。※MaoFでは、アズース・スペル・シールド呪文として収録。									
召喚術	スライム・ウェイヴ	lv:7	FC1, SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	[効果範囲] 半径15ftの拡散
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、“グリーン・スライム(DMG p75)”の津波を招来する。この範囲内にいるクリーチャーは、その接触面の5ft×5ftのマスマ目1つにつき、グリーン・スライム1つに覆われる(本文参照)。									
死霊術	ダークネス, ラヴェナス	lv:7	CCh p129	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可、頑健・無効	不可、可	[目標] 接触した物体1つ
	[闇][負] 目標となった物体1つは、半径60ftに薄暗い光を放つ。この範囲内にいる相手は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、生きている相手は、1ラウンドにつき1回、1d6点のダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化; 負のエネルギー効果を受けているならば2d6点)。なお、アンデッドは、“高速治癒1”の能力を得る。									
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[秩序、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“秩序”でない相手のHDを比較すること(本文参照; セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“秩序”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってくるできない(意志・無効; セーブに-4のパナルティで行う)。									
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、装備品を残して分解される。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した目標は、蘇生が困難となる(本文参照)。[焦点具:邪印1つか聖印1つ(500gp)]									

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv;3/4]		
死霊術	デス・ドラゴン	lv:7	SpC, Dra, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	[悪、恐怖、精神作用] 術者は、ACの外皮に+4の強化ボーナスと、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、四肢による素手攻撃が、ショート・ソードとしてダメージを与える。さらに、回数無制限で、インプリク・ライト・ウーンズ呪文と、円錐形のファイア呪文を発動できる(本文参照)。ただし、動作、物質、焦点具の構成要素を満たすことができない。									[3.5e]	○	(F)
変成術	トゥーム・オヴ・ライト	lv:7	BoED p104	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	精神集中(中断可)	頑健・不完全	可	[目標] 接触した、他次元界の悪のクリーチャー1体		
	[善] 目標1体は、無防備状態(PHB p151)となり、動くことができない。また、話すこともできないが、精神的なアクションは行うことができる。さらに、この目標は、1ラウンドにつき1回、1d6点の【耐久力】吸収を受ける(本文参照)。ただし、その際に、術者も1d6点の非致傷ダメージを受ける。[物質要素:無色の水晶か宝石1つ(50gp)]									[3.5e]		
死霊術	ドレッド・コース・オヴ・アザトース	lv:7	CoC p169	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	[悪] 術者は、“最後の音節”を含めた、アザトースの秘められた名前を詠唱する。目標となったクリーチャー1体は、この言葉を聞いた場合、1d3点の【魅力】吸収を受ける。									[3e]		
死霊術	ネクロティック・コース	lv:7	CM p110	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	可	[効果範囲] 半径20ftの放射		
	[負] この範囲内は、負のエネルギーに満たされる(呪いに対する効果でも解呪可)。この範囲内では、(治療)呪文を発動する場合、術者レベル判定(難易度11+この術者レベル)に失敗すると、その効果の代わりに、「(治療)呪文の術者レベルに等しい値のダメージ」が与えられる。また、この範囲内での休息を行う場合、本文参照。									[3.5e]		
防御術	パスション・オヴ・グッド	lv:7	BoED p106	音声、動作、禁欲	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの球形の放射		
	[善] 術者は、3レベル以下の呪文を遮断する球体を作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。また、この範囲内にいるクリーチャーは、ボーナスの値が通常の2倍の、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。[禁欲構成要素:24時間の食事]									[3.5e]		
死霊術	バルス・オヴ・ヘイト	lv:7	PH2 p120	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射		
	[悪] この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける。									[3.5e]		
死霊術	ビストウ・コース、グレーター	lv:7	SpC, RoD...	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の強力な呪い1つを受ける。「能力値1つが1となる」、「能力値2つに-6のペナルティを受ける(最小でも1まで)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-8のペナルティを受ける」、「毎ターン、75%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。(…CD, BoVD)									[3.5e]		
占術	フィンディッシュ・クラリティ	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	[悪] 術者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。また、術者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、不可視状態のクリーチャーと物体を視認できる。さらに、回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)を使用できる。									[3.5e]		
召喚術	フォーチュネイト・フェイト	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作	1分	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体		
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「-10hp以下となるようなダメージ」、「死亡するような能力値ダメージ」のいずれかを受けた場合、自動的にヒール呪文(PHB p277)の効果を得る。									[3.5e]	○	(F)
力術	プラスフェミイ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散		
	[悪、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“悪”でない相手のHDを比較すること(本文参照;セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“悪”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってこない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで行う)。									[3.5e]		
死霊術	ブラッド・トゥ・ウォーター	lv:7	SpC p190	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー5体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[水] 目標となったクリーチャーは、血液が純水に変化し、2d6点の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、(火)か(水)の副種別を持つクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。									[3.5e]		
変成術	プリリアント・ブレード	lv:7	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 近接武器1つか、投擲武器1つか、互いに接触している矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、“プリリアント・エナジー(DMG p221)”の能力を得る。このことによって、生きていない相手を貫通する(アンデッド、人造、ACの盾ボーナス、ACの鎧ボーナスなど)とともに、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									[3.5e]		
召喚術	ブレイグ	lv:7	PH2 p124	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[悪] 目標は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける。また、この呪文による病気は、1ラウンドにつき1回、病気のダメージを与える(いずれもこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳熱」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」のいずれかから選択すること。									[3.5e]		
防御術	ブレイナー・バブル	lv:7	SpC p195	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射		
	目標となったクリーチャー1体は、その周囲に出身次元界に似た環境の場が作り出される(本文参照)。									[3.5e]		
召喚術	ブレイン・シフト、グレーター	lv:7	SpC p196	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、他次元界1つか異次元空間1つに転送される。なお、この呪文によって、どの次元界にでも行くことができ、術者が一度行ったことがある場所ならば、指定した正確な地点に到着できる。									[3.5e]		
占術	ブレイン・スパイダー	lv:7	SpC, CD, XPH	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー8体まで		
	[精神作用] 術者は、1回の標準アクションによって、最大で8体までの思考を“盗み聞き”できる。なお、サジェスション呪文の効果に関しては、本文参照。「目標1体の表層の思考」、「各目標の思考の流れ(術者の望む順番で)」、「各目標が知っている、特定の事柄、存在、物体に関する情報を1つ/lvずつ」、「目標1体の記憶と思考の詳細」。									[3.5e]		
力術	ヘヴンズ・トランベット	lv:7	BoED p108	動作、焦点、アルコン	1標準	120ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径120ftの爆発		
	[善、音波] この範囲内にいる敵は、1d4ラウンドの間、麻痺状態(PHB p310)となる。ただし、術者は、アルコンでなければならぬ((アルコン)の副種別を持っていること;呪文によるものでもおそらく可)。									[3.5e]		
防御術	ホーリー・スター (SpC)	lv:7	SpC p205	音声、動作	1標準	自身	3ラウンド(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、ろうそく程度の光を放つ星1つを作り出す。この星は、以下の能力1つを与える(自身のターンの1回のフリー・アクションで変更可能)。「防御:ACに+6の状況ボーナスを得る」、「呪文反射:合計で1d4+3レベルぶん(呪文を反射する)」、「火の矢:遠隔接触攻撃で、1d6点/2lv(最大10d6点)の[火]ダメージを与える(有効距離90ft)」。									[3.5e]		
変成術	ホーリー・トランスフォーメーション	lv:7	SpC p206	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	[善] 術者は、ハウンド・アルコン(MM p139)の外見を得るとともに、“中型サイズの来訪者(秩序、善、アルコン)”に変化し、天上語でも会話でき、【筋力】、【耐久力】、セーブに+4の清浄ボーナスを得る(間合いと接触面も変化する;おそらく来訪者の能力も得る)。また、“暗視(60)”とダメージ減少10/悪”の能力と、半径10ftの効果1つを得る。									[3.5e]		

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:4/4]
力術	ホーリー・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[善、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“善”でない相手のHDを比較すること(本文参照；セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“善”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってこない(意志・無効；セーブに-4のペナルティで行う)。									
死霊術	ライチャス・グレア	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	[目標] 術者
	[善、即死] 術者は、凝視攻撃(DMG p291)を得る。「5HD以下の悪の相手:即座に死亡する(頑健・無効)。また、このセーブに成功しても、2d10ラウンドの間、フィアール呪文の効果を受ける(セーブ不可)」,「6HD以上の悪の相手か、HDに関係なく中立の相手:上記のフィアール呪文の効果を受ける(頑健・無効)」。									
力術	ライチャス・スマイト	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受け(悪の来訪者は1d8点/lv(最大20d8点)のダメージ；意志・半減)、1d4ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)。また、善ではない中立の相手は、上記の1/2のダメージのみを受ける(意志・半減)。									
力術	ライチャス・バースト	lv:7	PH2 p128	音声、動作、物質、信仰	1標準	30ft	瞬間	不可/意志・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの爆発
	[善] 術者および、この範囲内にいる仲間、1d8点+1点/lv(最大+35点)のダメージが治癒される(セーブ不可)。また、この範囲内にいる敵は、1d8点+1点/lv(最大+35点)のダメージを受ける(意志・半減)。[物質要素:銀粉3ポンド(15gp)]									
心術	ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル (CD)	lv:7	CD p187	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] この目標は、エイド呪文(PHB p211)の効果を得る。また、術者および信仰する神格が同じ仲間は、“正義の怒り”を得る(1ラウンドにつき追加攻撃1回、攻撃、ダメージ、セーブに+2の士気ボーナス、[精神作用]効果に対するセーブに+3の士気ボーナス、追加で+1d8点の一次的hp、終了時に疲労状態となる(10分持続))。									
召喚術	リザレクション	lv:7	PHB p294	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、10年/lv以内に死亡した死体の一部分
	(治癒)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体を蘇生させる(生前の肉体の一部が必要)。ただし、レベルが【耐久力】が通常通り失われる(呪文は失われない)。また、蘇生制限の一部を無視できる(【即死】効果、分解効果、アンデッドにされて破壊された相手など)。[物質要素:聖水1ビン(25gp)とダイヤモンド(10,000gpぶん)]									
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標1体は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生ずる場合、2d10ラウンドを必要とする)。また、切断された四肢をその部位をあてがった場合、1ラウンドで接着する。さらに、この呪文は、4d8点+1点/lv(最大+35点)ぶんのダメージを治癒し、非致傷ダメージ、過労状態、疲労状態を全て取り除く。									
召喚術	リジューヴェネイティング・ライト	lv:7	CCh p129	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可、頑健・無効	不可、可	[目標] 接触した物体1つ
	(治癒)[光][正] 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい光の範囲内にいる生きている相手は、“高速治癒1”の能力を得る。なお、アンデッドは、この範囲内に入るか、この範囲内でターンを開始する場合、1d6点のダメージを受ける(成功時は無効化；光から書を受ける相手は2d6点)。									
召喚術	リニューアル・バクト	lv:7	SpC, CD	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、本文中のリストにある、何らかの有害な効果1つ以上を受けた場合、その1ラウンド後に、自動的にパナシア呪文(SpC p165)の効果を得る。[物質要素:トバース1つ(500gp)]									
防御術	リバルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)]									
力術	レイディアント・アソルト	lv:7	SpC p237	動作、物質、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[光] 術者は、紅色の輝きを全方向に放つ(この光を放たない方向を任意に設定できる)。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受け、1d6ラウンドの間、幻惑状態となる。ただし、このセーブに成功した場合、上記のダメージは半減し、幻惑状態の代わりに、目がくらんだ状態となる。									
召喚術	レストレーション、グレーター	lv:7	PHB p300	音声、動作、経験	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」、「全ての能力値吸収」、「全ての負のレベル」、「過労、狂気、混乱、疲労状態」の全てが治癒される。また、1週間以内に失った全てのレベル(死によるものを除く)が回復し、能力値を下げていた全ての効果と、その他の全ての精神的効果が解呪される。[経験点消費:500XP]									
召喚術	レストレーション、マス	lv:7	SpC p240	音声、動作、物質	3ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーは、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つの全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態および過労状態」の全てが治癒される。また、24時間以内に失ったレベル1つが回復する(死によるものを除く)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]									
力術	レッチド・ブライト	lv:7	BoVD p109	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/lv(最大15d8点)のダメージを受け(頑健・半減)、1d4ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。また、この範囲内にいる中立のクリーチャーは、上記の1/2のダメージを受ける(頑健・半減；朦朧状態にはならない)。									
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	(瞬間移動)[アストラル界呪文] 術者は、合言葉を唱えとともに、この目標を破壊することで、自身および接触した“使い魔”1体と、最大荷重までの装備品を、同じ次元界内の自宅に瞬間移動できる。また、転送する相手を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素:宝石(合計で1,500gpぶん)]									
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[混沌、音波] 術者レベルと、この範囲内にいる“混沌”でない相手のHDを比較すること(本文参照；セーブ不可)。また、術者が出身次元界にいる場合、1HD/lv以下の“混沌”でない他次元界出身の相手は、出身次元界に退去させられ、以後24時間は戻ってこない(意志・無効；セーブに-4のペナルティで行う)。									
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	クレリック呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/3]
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、〈精神集中〉判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果に変化する(本文参照)。									
力術	アイ・オヴ・ライト・アンド・ダークネス	lv:8	CoC p170	音声、動作、物質、焦点	4時間	接触	永続	不可	おそらく不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径1マイル/lv
	術者は、大いなる目の印形1つを硬い物体に刻み、無垢の者(ある種的神話の知識を持たないもの)の血で濡した上で、地面から10ft以上離れた場所に置く。この範囲内にいる「ある種的神話のクリーチャー」は、1時間につき1回、1点の【判断力】吸収を受ける。また、この範囲内では、「距離:接触」(招請)、「招来」の呪文を発動できない。									
変成術	アクシオマティック・クリーチャー	lv:8	BoED p90	音声、動作、物質、経験、アルコール	1ラウンド	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、物質界現住の、実体を持つ秩序か中立のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、アクシオマティック種テンプレートを得る(本文参照:レベル調整値+4;瞬間効果ではないため、おそらくレベル調整値を受けずにこのテンプレートを得られる)。 【物質要素:ダイヤモンドが付けられた細い杖1つ(10,000gp);経験点消費:1,000XP]									
変成術	アピサル・フレンジー	lv:8	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物、人怪、人型生物、魔獣のいずれか1体
	[悪] 目標1体は、爪の肉体武器2つ、“暗視(60ft)”と“かきむしり”の能力、【筋力】と【耐久力】に+2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、基本上移動速度に+30ftのボーナス(跳躍距離も強化される;PHB p77参照)を得る。ただし、【敏捷力】に-2のペナルティを受け、多くのアクションを行う能力を失う(本文参照)。									
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内にいる相手は、その外側からの魔法の効果(呪文能力、疑似呪文能力、超常能力、魔法のアイテムの能力など)が無効化される。ただし、この範囲内にいる相手も、魔法的效果が抑止され、それらを使用できない。									
防御術	アンホーリー・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[悪] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“【善】呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた善のクリーチャーは、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。 【焦点具:聖遺物1つ(500gp)]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ホンド・デヴィル	lv:8	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、そのラウンドの最初の近接攻撃1回が命中した相手を、朦朧状態とさせる(意志・無効;1ラウンド持続)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る(異なる【精髄注入】効果も累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ、マス	lv:8	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、4d8点+1点/lv(最大+40点)のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、同じ値のダメージを治癒する。									
占術	ヴィジョンズ・オヴ・ザ・フューチャー	lv:8	PH2 p106	音声、動作	10分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	目標1体は、ACに+2の回避ボーナスと、セーブに+2の清浄ボーナスを得る。また、チャージを消費することで(1回の割り込みアクション)、次の自身のターンの開始時まで、ACに+1/2lv(最大+25)の回避ボーナスと、セーブに+1/2lv(最大+25)の清浄ボーナスを得ることができる。									
死霊術	ヴェイル・オヴ・アンデス	lv:8	SpC p44	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、アンデッドに似た形態に変化し、多くの不利な効果に対する完全耐性を得る(本文参照;おそらくBoVDのアンデッドの構成要素を満たす)。また、術者は、呼吸、食事、睡眠が必要ない。ただし、アンデッドと同様に、正のエネルギー効果から害を受ける。									
防御術	ウォール・オヴ・ディスペル・マジック、グレーター	lv:8	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ魔法の壁1つ
	術者は、通常の視覚では感知できない、不可視状態の魔法の壁1つを作り出す(クリーチャーや物体の移動は妨害しない)。この障壁を通り抜けた相手は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。									
防御術	エルダー・サイン	lv:8	CoC p169	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	永続	不可	おそらく不可	[効果範囲] 接触した、広場1カ所、戸口1つ、魔法のポータル1つのいずれか
	術者は、特別な魔法の印1つを起動させる(術者が作成したものでなくてもよい)。この印は、この呪文の発動時に描いてもよいが、その場合の印は壊れやすい(本文参照)。この印が起動された場合、この範囲内には「ある種のクリーチャー」が入ることができない。									
変成術	エンブレイス・ザ・ダーク・ケイオス	lv:8	FC1 p93	音声、動作、経験	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	[混沌] 目標となったクリーチャー1体は、前提条件を満たしているアビスの末裔特技1つを習得する(術者が選択)。ただし、この目標は、他のいずれかの特技1つを失う(アビスの末裔特技でなくてもよい)。 [経験点消費:250XP]									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ、マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、4d8点+1点/lv(最大+40点)のダメージを治癒する。また、目標となったアンデッドに対しては、同じ値のダメージを与える。									
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間しか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(以下から1つ選択)。「15lv以下:シャドウ」、「16~17lv:スペクトラル・メイジ(MoF p190)、ダイアガード(MoMof p74)、レイス」、「18~19lv:スペクター」、「20lv以上:ディヴァウラー」。 【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHD×50gp)]									
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[混沌] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“【秩序】呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた秩序のクリーチャーは、混乱状態となる(頑健・無効;1ラウンド持続)。 【焦点具:聖遺物1つ(500gp)]									
召喚術	サモン・モンスター VIII	lv:8	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[秩序] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、“【混沌】呪文抵抗25”の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた混沌のクリーチャーは、減速状態となる(頑健・無効)。 【焦点具:聖遺物1つ(500gp)]									
死霊術	ジェネラル・オヴ・アンデス〔SpC)	lv:8	SpC p93	音声、動作、信仰	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身が制御できるアンデッドの合計HD数に+1HD/lvのボーナスを得る。									

系統	クレリック呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [8lv:2/3]	
防御術	シャン・ザ・ダーク・ケイオス	lv:8	FC1 p93	音声、動作、経験	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、前提条件を満たしている特技1つを習得する(アビスの末裔特技を除く)。ただし、この目標は、他のアビスの末裔特技1つを失う。[経験点消費:250XP]									
心術	シンボル・オヴ・インサニティ	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「恒久的な混乱状態となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpふん)】									
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[即死][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpふん)】									
変成術	ストームレイジ	lv:8	SpC, CD, Maof	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[電気] 術者は、嵐と風を纏うことによって、“飛行移動速度40ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、術者に対する遠隔攻撃は自動的に無効化され、“強い風による不利な効果(DMG p93)”を受けない。さらに、1回の標準アクションによって、両目から電撃を放射できる(本文参照)。									
心術	スプレッド・オヴ・コンテンツメント	lv:8	BoED p100	音声、動作、物質	1時間	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 半径10ft/lvの拡散
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる“敵対的”か“非友好的”な相手は、“中立的”となる。また、“中立的”な相手は“友好的”に、“友好的”な相手は“協力的”となる(本文参照)。さらに、この範囲内にいる魔法的に攻撃を強制されている相手は、沈静化される。(この呪文は、スプレッド・オヴ・サヴィジリイ呪文(BoVD p96)を相殺し、解呪する。)									
防御術	スペル・イミュニティ、グレーター	lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の発動時に、8レベル以下の呪文1つを指定すること。目標となったクリーチャー1体は、指定された呪文に対する完全耐性を得る(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。なお、この目標に対して、複数のスペル・イミュニティ呪文が稼動状態となることはない。									
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「見たことがあるクリーチャー1体」、「所持品を入手しているクリーチャー1体」、「触れたことがある物体1つ」のいずれかの位置を知覚する。なお、この呪文は、この目標が存在する次元界、大陸、国、郡県(または政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までを明らかにする。									
防御術	ディスペル、チェイン	lv:8	PH2 p116	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+25))を受ける。									
防御術	ディメンショナルロック	lv:8	PHB, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	24時間/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[アストラル界、エーテル界、影界呪文] この範囲内では、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョンドア、テレポート、プリック、プレイン・シフト、メイズなどを含む)。また、この範囲内に次元間移動を行うこともできない。									
死霊術	デス・ワード、マス	lv:8	SpC p145	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									
死霊術	デス・シンボル・オヴ・ペイン	lv:8	Maof p103	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・不完全	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪、即死][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいる相手は、この範囲内に入る1回につき、「即座に死亡するか、その他の効果2つを受ける」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpふん)】									
死霊術	デス・バクト	lv:8	SpC, CD, Maof	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結び、2点の【耐久力】吸収を受ける(この持続時間中はいかなる方法でも回復不可)。その後、この目標が死亡した場合、自動的にウィル・リザレクション呪文(PHB p259)の効果を得る。【物質要素:ダイヤモンド1つ(1,000gp)】									
幻術	ドリーム・イメージ	lv:8	ScE-08 p45	音声、動作、物質、経験	30分	自身/長距離(400ft+40ft/lv)まで	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(操影)[影界呪文] 術者は眠りに落ち、起きていた世界の自身の隣に“夢の映像”を作り出す。“夢の映像”は術者と同様のデータを持ち(装備は持っていない)、呪文や特殊能力の使用回数を共有する。なお、“夢の映像”が死亡した場合、術者は目を覚ます。また、“夢の映像”は、他次元界に入ることができない。[経験点消費:300XP]									
死霊術	ヒート・ドレイン	lv:8	SpC p169	音声、動作、信仰	1標準	20ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	[冷氣] この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者を除く)は、体熱を奪われ、1d6点/lv(最大20d6点)の[冷氣]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、術者は、上記のダメージを受けたクリーチャー1体につき、+2点の一次的hpを得る(1分/lv持続)。									
変成術	ピファウル	lv:8	FC1, BoVD	音声、動作、物質	1分	接触	永続	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標] 接触した、高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvまでの水
	[悪] 目標となった水や液体は、弱い毒性を帯びる。このことによって、この水に浸かった1HD以下のクリーチャーは、即座に死亡する。また、この水を飲むか、この水に浸かったクリーチャーは、1d4点の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、この水が薄まった場合、このダメージは低下する(本文参照)。									
力術	ファイアー・ストーム	lv:8	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ふん/lvまでの範囲内
	[火] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。また、術者は、「自然の植物、地表を覆う植物、植物クリーチャーなどは、このダメージを受けない」ことを選択してもよい。									
召喚術	フィアース・プライド・オヴ・ザ・ビーストランズ	lv:8	SpC p179	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、混沌][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、セレスチャル・ライオン(MM p118)2d4体を招来する。また、この10分後には、セレスチャル・ダイア・ライオン(MM p127)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。									
変成術	ブリリアント・オーラ (SpC)	lv:8	SpC p193	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ/2lv、どの2つをとっても30ftの距離内
	目標となった武器は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の能力を得る。このことによって、生きていない相手を貫通する(アンデッド、人造、ACの盾ボーナス、ACの鎧ボーナスなど)とともに、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。									
召喚術	プレイナー・アライ、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招請された、合計で18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変][アストラル界呪文] 術者は神格に祈り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の個体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者は、このクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならぬ(1分/lv以内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:500XP]									

系統	クレリック呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv;3/3]
召喚術	ブレイナー・エクステンジ、グレーター	lv:8	SpC p195	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体
	[招請][可変]《アストラル界呪文》術者は、本文中のリストから選択したクリーチャー1体を、自身がいる場所に招請する。また、術者は、そのクリーチャーの出身次元界に瞬間移動する(本文参照)。									
死霊術	ペスティレンス	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、病気	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、感染力の高い病気に罹患し、即座に発症してダメージを受ける。また、この罹患者に接触した生きている相手は、この病気が伝染する(頑健・無効)。 <small>[潜伏期間:なし; ダメージ:1d4点【耐久力】吸収】【病気要素:どれでも】※CoCでは、プリング・ペスティレンス呪文として収録。</small>									
防御術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[善] この目標は、ACに+4の反発ボーナスと、セーブに+4の抵抗ボーナスを得る。また、"[悪]呪文抵抗25"の能力を得て、全ての属性に対して憑依および持続的な精神効果を遮断する。さらに、この目標に近接攻撃を命中させた悪のクリーチャーは、盲目状態となる(頑健・無効)。 <small>[焦点具:聖遺物1つ(500gp)]</small>									
変成術	ボダック・パース	lv:8	BoVD p106	音声、動作、焦点、麻薬	1分	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 術者は、この呪文の発動前に、この目標のフィギュアを作成しておかなければならない。この近接接触攻撃が命中した目標は、ボダック(MM p227)に形質変化する。また、このフィギュアを持っている相手は、そのボダックと精神的に会話し、支配を試みることができる(意志・無効; 本文参照)。 <small>[麻薬要素:普薬(BoVD p41)]</small>									
死霊術	ボダックス・グレア	lv:8	SpC p209	音声、動作、焦点	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] 目標となった、術者に視線が通っているクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この方法で死亡した人型生物の死体は、その24時間後に、ボダック(MM p227)に形質変化する。ただし、術者の支配下に入っているわけではない。 <small>[物質要素:黒瑪瑙1つ(500gp)]</small>									
力術	ライオンズ・ロアー	lv:8	SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	120ft	瞬間、1分/lv	頑健・不完全、頑健・無効	可、可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径120ftの爆発内の全てのクリーチャー
	[音波] 目標となった敵は、1d8点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。また、術者および目標となった仲間は、+1点/lv(最大+20点)+1d8点の一時的hpを得て、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。									
死霊術	ラスト・ジャッジメント	lv:8	BoED p109	音声、セレスチャル	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] 悪の人型生物か人怪か巨人1体/2lv
	[善、即死] 目標となったクリーチャーは、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点の[判断力]ダメージを受ける。また、この方法で死亡した相手は、下方次元界に死体ごと転送され、永遠の懲罰を受ける(蘇生が困難となる)。なお、術者は、(善)の副種別を持っていないなければならない(呪文の効果でも可)。									
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	クレリック呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv;1/3]
変成術	アウェイクン・コンストラクト	lv:9	SpC p16	音声、動作、物質、経験	8時間	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	目標となった、人型生物のような形態をした人造クリーチャー1体は、それぞれ3d6点の【知力】、【判断力】、【魅力】を獲得する(術者に対する初期態度は“友好的”として扱われる)。ただし、一時的な効果による人造クリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 <small>[経験点消費:5,000XP]</small>									
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	本文参照	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	《アストラル界呪文、次元間通路》術者および目標は、精神がアストラル界(DMG p150)に投射される。ただし、術者の傍を離れた目標は、その場に立ち往生してしまう。なお、アストラル状態の肉体が破壊された目標は、自動的に元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断された目標は、肉体とともに破壊される。									
召喚術	アビサル・アーミー	lv:9	SpC p23	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][悪、混沌]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ドレッチ(MM p147)2d4体を招来する。また、この10分後には、ババウ(MM p144)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。									
防御術	アンデス・エターナル・フォー	lv:9	SpC, PgtF, Maof	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/5lv
	[善][正] 目標1体は、デス・ワード呪文(PHB p256)の効果を得る。また、アンデッドが発生させた効果に対して、ACに+4の清浄ボーナスと、“[恐怖]、毒、能力値ダメージ、能力値吸収、病気、麻痺に対する完全耐性”の能力を得る。また、エーテル状態と非実体状態のアンデッドに対して、“ゴースト・タッチ(DMG p221)”と同様に攻撃できる。									
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	《エーテル界呪文、次元間通路》この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ビット・フィンド	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、“飛行移動速度60ft(標準)”の能力を得るとともに、各ラウンドの開始時に、“相”1つを選択できる(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗20”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ヘルファイアー・エンジン	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、冷たい鉄製によるアイアン・ボディ呪文(PHB p196)の効果と、“地獄の業火のプレス攻撃”を得る(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗20”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。									
力術	インブロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大4ラウンドまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、その内側から破裂し、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる。なお、この呪文の1回の発動では、同じクリーチャーは1回しか目標にすることができない。									

系統	クレリック呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv; 2/3]		
召喚術	ヴァイル・デス	lv:9	SpC p38	音声、動作、物質、経験	1時間	接触	永続(解除可)	不可	可	[目標] 実体を持つアンデッド1体		
	<small>(招請)[悪、可変]《アストラル界呪文》術者は、アビスまたはバートルからフィンド1体を招請し、目標となったアンデッド1体に封じ込める。この目標は、フィーンディッシュ種(MM p217)となり、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、“中立的”として扱われる)。【物質要素:ブラッドストーン1つ(500gp); 経験点消費:100XP]</small>									[3.5e]		
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, グレーター	lv:9	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	<small>[悪または善] 術者は、自身のクリーチャー種別が“来訪者(MM p316)”に変化する(本文参照; おそらく来訪者の能力も得る)。また、術者が悪以外の場合、ハーフセレスチャルに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。ただし、術者が悪の場合、ハーフフィンドに似たクリーチャーに形質変化し、その能力の多くを得る。</small>									[3.5e]		
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本		
	<small>(負) 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル2d4つを受ける(PHB p310参照)。また、この24時間後に、この負のレベルが消滅し、その1つにつき、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。</small>									[3.5e]		
心術	エンド・トゥ・ストライフ	lv:9	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	80ft	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径80ftの放射		
	<small>(強制)[精神作用] 術者は、力のオーラを放つ。この範囲内で攻撃的な行動をとった相手は、20d6点の致傷ダメージまたは非致傷ダメージを受ける(発動時に術者が選択)。なお、知性を持つクリーチャーは、“この範囲内で攻撃的な行動をとった場合、ひどい目にあう”ということを知覚する。</small>									[3.5e]		
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元世界をつなぐゲート1つ		
	<small>(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》以下から1つ選択すること。「(招請)効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」,「(創造)効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。【経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]</small>									[3.5e]		
召喚術	コール・ディエティ	lv:9	CoC p160	音声、動作、焦点	1d%分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	おそらく不可	[効果] 招来された悪の神格1柱		
	<small>(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、50%+1%/lvの確率で、選択した悪の神格1柱を招来する。なお、この呪文によって招来された神格は、自身の意志の元に行動する(本文参照)。</small>									[3e]		
召喚術	コール・マールート	lv:9	SpC p79	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 招来されたマールート1体		
	<small>(招来)[秩序]《アストラル界呪文》術者は、マールート(MM p26)1体を招来し、1時間以内に終了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない)。また、術者は、特定の個体を指定して招来することができる。【経験点消費:500XP]</small>									[3.5e]		
防御術	サブライム・レヴァルリ	lv:9	BoED p98	音声、動作、信仰	1ラウンド	40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv		
	<small>目標となったクリーチャーは、苦痛による効果が全て取り除かれる。また、この目標は、近接攻撃と遠隔攻撃から受けるダメージが1/2となるとともに、[精神作用]効果に対する完全耐性を得る(すでに受けている効果は抑止される)。</small>									[3.5e]		
召喚術	サモン・エレメンタル・モノリス	lv:9	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果] 招来されたエレメンタル・モノリス1体		
	<small>(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、自身が選択したエレメンタル・モノリス(CAr p156)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(共通の言語がある場合、詳細に指示できる)。【物質要素:宝石1つ(100gp); アース(トルマリン)、ウォーター(パール)、エア(アクアマリン)、ファイアー(ガーネット)]</small>									[3.5e]		
召喚術	サモン・ゴーレム	lv:9	PH2 p112	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 招来されたゴーレム1体		
	<small>(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、アイアン・ゴーレム、クレイ・ゴーレム、ストーン・ゴーレム、フレッシュ・ゴーレムのいずれかのゴーレム(MM p75)1体を招来する。</small>									[3.5e]		
召喚術	サモン・モンスター IX	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	<small>(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。</small>									[3.5e]		
死霊術	ジェネラル・オヴ・アンデス (PGtF, MaoF)	lv:9	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	<small>[悪] 術者は、自身が制御できるアンデッドの合計HD数に+5HD/lvのボーナスを得る。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。</small>									[3.5e]	×	(F)
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ		
	<small>(招来)《元素界呪文》術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」,「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」,「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目以降:本文参照」。</small>									[3.5e]		
心術	スプレッド・オヴ・サヴィッジリ	lv:9	BoVD p96	音声、動作、信仰	1時間	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ft/lvの拡散		
	<small>[悪] この目標は、「この効果を受けていない相手」に対して“敵対的”となり、攻撃を行う可能性が上昇する(属性や以前の関係は考慮しない)。また、この目標は、「この効果を受けていない相手」を識別できる。(この呪文は、スプレッド・オヴ・コンテンツメント呪文(BoED p100)を相殺し、解呪する。)【物質要素:野獣の脳の分泌液3つ(BoVD p45)]</small>									[3e]		
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡した死体1つ		
	<small>目標となったクリーチャー1体は、その死体から魂が引き剥がされ、焦点点となった宝石1つの中に閉じ込められる。【焦点点:黒いサファイア1つ(目標のHD×1,000gp)]</small>									[3.5e]		
変成術	デスポイル	lv:9	FC1, BoVD	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	頑健・無効(ク)、頑健・不完全(物体)	可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径100ft/lvの拡散		
	<small>[悪] 術者は、荒廃を発生させる。「2HD未満の植物:即座に死亡し、この範囲内では再び生育できない」,「2HD以上の植物:即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、この効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける」,「生きているクリーチャー:1d4点の【筋力】ダメージを受ける」,「物体と建造物:本文参照」。【物質要素:新鮮な死体1つ]</small>									[3.5e]		
召喚術	ハンターズ・オヴ・ハエス	lv:9	SpC p167	音声、動作、物質	1分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	<small>(招来)[悪] 術者は、バック・フィンド(SpC p287)2体か、リトリヴァー(MM p152)1体を招来する。このクリーチャーは、術者の口頭による命令に従い、戦闘や追跡を行う(共通の言語は不要; 本文参照)。【物質要素(リトリヴァーの場合のみ):ブラッド・ストーン1つ(500gp)]</small>									[3.5e]		
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	<small>(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。</small>									[3.5e]		
召喚術	フィースト・オヴ・チャンピオンズ	lv:9	ECS p115	音声、動作、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理		
	<small>(創造) 術者は饗宴を行う(これは1時間かかる)。これに参加すると、吐き気、全ての病気、不調が治癒され、2d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージが治癒される。また、以後12時間、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定に+1の土気ボーナスと、[恐怖]と毒に対する完全耐性、および+1点/lv(最大+10点)+2d8点の一次的hpを得る。</small>									[3.5e]	(E)	×

系統	クレリック呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv; 3/3]		
死霊術	ブレイグ・オヴ・アンデッド		lv:9 SpC p194	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体いくつでも			
	[悪] 術者は、目標となった死体をスケルトン(MM p106)かゾンビ(MM p120)に形質変化させ、口頭による命令に従わせる。ただし、この発動1回によっては、4HD/lvぶんのアンデッドしか作り出すことができない(本文参照)。[物質要素:ブラック・サファイア(100gpぶん)]										[3.5e]		
召喚術	ヘヴンリィ・ホスト		lv:9 SpC p202	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[招来][善、秩序]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ランタン・アルコン(MM p16)2d4体を招来する。また、この10分後には、ハウンド・アルコン(MM p17)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。										[3.5e]		
召喚術	ヘリッシュ・ホード		lv:9 SpC p202	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[招来][悪、秩序]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ピアデッド・デヴィル(MM p139)2d4体を招来する。また、この10分後には、チェイン・デヴィル(MM p138)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大のhpを持ち、その制御を奪われた場合でも、術者を攻撃しない。										[3.5e]		
力術	ミラクル		lv:9 PHB p289	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま			
	[可変][可変] 以下から1つ選択すること。なお、これらの使用方法の場合、経験点消費は必要ない(本文参照)。「8レベルまでの、クレリック呪文1つを再現する(自身の領域呪文を含む)」, 「7レベルまでの呪文1つを再現する」, 「特定の呪文1つの有害な効果を元に戻す」, 「以上に挙げたものと同等の効果」。										[3.5e]		
防御術	ライチャス・エグザイル		lv:9 FC2 p106	音声	1ラウンド	20ft	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発			
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、20d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、悪の来訪者は、意志セーブ(通常の難易度+1/lv-自身のHD)に失敗すると、追加で出身次元界に強制的に転送される。										[3.5e]		
死霊術	リーラルズ・クラウニング・タッチ		lv:9 CoSW p151	音声、動作、焦点、経験	1標準	接触	1年および1日	意志・無効	可	[目標] 接触した呪文の使い手1体			
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、ミストラの呪いの印2つを得る(秘術呪文を発動できる相手は、このセーブに4のペナルティを受ける)。この呪いの印は、ろうそく程度の光を放ち、呪文を発動する場合、その呪文レベルと同じ数の負のレベルを与える(本文参照)。										[3.5e]	×	(F)
召喚術	リザレクション、ツール		lv:9 PHB p259	音声、動作、物質、信仰	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体			
	[治療][正] 術者は、特定のクリーチャー1体を蘇生させる(生前の肉体は不要:本文参照)。また、呪文、レベル、【耐久力】を失わず、蘇生制限の多くを無視できる(〔即死〕効果、分解効果、エレメンタル、来訪者、アンデッドにされて破壊された相手など)。										[3.5e]		
力術	ワードウーム		lv:9 BoVD p109	音声、動作、物質	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	24時間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径50ft/lv			
	[悪、混沌] この範囲内にいるランダムな人型生物1d4体は、ランダムなライカンスロビーに感染する(どのライカンスロビーになったかを決定するために、d%をロールすること:本文参照)。このライカンスロビーは、即座に動物形態か中間形態に変身し(感染した本人が決定)、その周囲のクリーチャーを攻撃する。										[3e]		
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	クレリック呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

